GARMIN

GPSMAP® série 700
manual do utilizador

© 2010 Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street,
Olathe, Kansas 66062, E.U.A.
Tel. (913) 397 8200
ou (800) 800 1020
Fax (913) 397 8282

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House
Hounsdown Business Park,
Southampton, Hampshire,
SO40 9LR Reino Unido
Tel. +44 (0) 870 8501241
(fora do Reino Unido)
0808 2380000 (no Reino Unido)
Fax +44 (0) 870 8501251

Garmin Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road,
Sijhih, Taipei County, Taiwan
Tel. (886) 2 2642 9199
Fax (886) 2 2642 9099

Todos os direitos reservados. Excepto nos casos aqui indicados, nenhuma parte deste manual pode ser reproduzida, copiada, transmitida, divulgada, transferida ou armazenada num suporte de armazenamento com qualquer propósito, sem prévia autorização escrita da Garmin. Pela presente, a Garmin autoriza a transferência de uma única cópia deste manual para um disco rígido ou outro meio de armazenamento electrónico para fins de consulta, de impressão de uma cópia deste manual e de eventuais revisões do mesmo, desde que a cópia electrónica ou impressa deste manual contenha o texto completo do presente aviso de direitos de autor, proibindo-se a distribuição comercial não autorizada deste manual ou de eventuais revisões do mesmo.

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alteração sem notificação prévia. A Garmin reserva-se o direito de alterar ou melhorar os seus produtos e de efectuar alterações nesse sentido, não sendo obrigada a notificar quaisquer indivíduos ou organizações das mesmas. Visite o Web site da Garmin (www.garmin.com) para obter as actualizações mais recentes, assim como informação adicional acerca do uso e funcionamento deste e de outros produtos Garmin.

Garmin®, o logótipo Garmin, GPSMAP®, BlueChart®, g2 Vision®, e MapSource® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias, sendo registadas nos E.U.A. e noutros países. GFS™, GHP™, GMR™, GSD™, HomePort™ e UltraScroll™ são marcas comerciais registadas da Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias. Estas marcas não podem ser utilizadas sem a autorização expressa da Garmin. NMEA 2000® e o logótipo NMEA 2000 são marcas comerciais registadas da National Maritime Electronics Association. Windows® é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e noutros países. XM® e XM WX Satellite Weather® são marcas comerciais registadas da XM Satellite Radio Inc.

Introdução

⚠ AVISO

Consulte o *guia Informações Importantes de Segurança e do Produto* na embalagem do produto quanto a avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

Este manual contém informações acerca dos seguintes produtos:

- GPSMAP® 720/720s
- GPSMAP 740/740s
- GPSMAP 750/750s

Sugestões e atalhos

- Prima **Home** a partir de qualquer ecrã para regressar ao ecrã inicial.
- Seleccione **Menu** a partir de qualquer ecrã principal para aceder às definições adicionais.
- Prima e liberte a **Tecla de alimentação** para ajustar as definições de retro-iluminação e do modo de cores.
- Prima e mantenha premida a **Tecla de alimentação** para ligar e desligar o plotter cartográfico.

Convenções do manual

Neste manual, quando lhe for pedido que seleccione um item, utilize o seu dedo para tocar no item apresentado no ecrã para o seleccionar. As setas pequenas (>) no texto indicam que deve seleccionar cada item por ordem. Por exemplo, se ler "seleccione **Cartas** > **Carta de navegação**", deve tocar em **Cartas** e, em seguida, tocar em **Carta de navegação**.

Índice

Introdução i
Sugestões e atalhos i
Convenções do manual i

Como começar 1
Painéis dianteiros e traseiros 1
Ligar o plotter cartográfico 1
Desligar o plotter cartográfico 2
Definições iniciais do plotter cartográfico 2
Aquisição de sinal de satélite GPS 2
Ajustar a retro-iluminação 2
Ajustar o modo de cores 2
Inserir e remover cartões de dados e de memória 2
Visualizar a informação do sistema 3
Acerca do ecrã inicial 3

Cartas e vistas a 3D de cartas 4
Carta de Navegação 4
Sistema de identificação automática 12
Perspectiva 3D 16
BlueChart g2 Vision 17
Mariner's Eye 3D 18
Fish Eye 3D 20
Carta de pesca 20
Mostrar imagens de satélite na Carta de Navegação 21
Visualizar fotografias aéreas de marcas terrestres 22
Indicadores animados de marés e correntes 23
Dados de estradas e POIs detalhados 23
Orientação Automática 23

Combinações 24
Sobre o ecrã de combinações 24
Configuração do ecrã de combinações 24

Navegação 27
Questões básicas acerca da navegação 27
Navegação com um plotter cartográfico 27
Pontos de passagem 29
Rotas 30
Trajectos 33
Navegar com um piloto automático Garmin 35

Para Onde? 36
Destinos de serviços marítimos 36

Dados de almanaque, a bordo e ambientais 40
Dados de almanaque 40
Dados na embarcação 42
Dados ambientais 45

Configuração do dispositivo 48
Questões básicas da configuração do dispositivo 48
Modo de simulador 48
Ligar automaticamente o plotter cartográfico 48
Configuração do ecrã 49
Preferências de navegação 49
Informação acerca da sua embarcação 56
Alarmes 56
Gestão de dados do plotter cartográfico 58

Radar 60
Transmitir sinais de radar 60
Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar 60
Modos do ecrã Radar 61
Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar 66
Optimizar o ecrã do radar 68
Aspecto do ecrã do Radar 72

Sonda 76
Vistas da sonda 76
Registo de temperaturas do transdutor 78
Pontos de passagem no ecrã da sonda 78
Aspecto do ecrã da sonda 79
Alarmes da sonda 82
Configuração do transdutor 83

Chamadas digitais selectivas 84
Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF 84
Ligar DSC 84
Acerca da lista DSC 84
Chamadas de socorro recebidas 85
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF 85
Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico 86
Acompanhamento da posição 86
Chamadas de rotina individuais 88

Anexo 90
Especificações 90
Calibrar o ecrã táctil 90
Imagens de ecrã 91
Visualizar posições de satélite GPS 91
Utilizar WAAS/EGNOS 91
Informação do sistema 91
NMEA 0183 e NMEA 2000 92
Registo do Produto 94
Contactar a Garmin 94
Declaração de Conformidade 94
Acordo de Licenciamento do Software 94

Índice remissivo 95

Como começar

Painéis dianteiros e traseiros

Vista dianteira do GPSMAP série 700

1. Tecla de alimentação
2. Sensor de retro-iluminação automática
3. Ranhura para cartão SD

Vista traseira do GPSMAP série 700

1. Conector NMEA 2000
2. Porta de radar
3. Conector de alimentação/dados
4. Antena GPS externa

Ligar o plotter cartográfico

Prima e liberte a tecla de **Alimentação**.

Desligar o plotter cartográfico

Prima e mantenha premida a tecla de **Alimentação**.

Definições iniciais do plotter cartográfico

Quando ligar o plotter cartográfico pela primeira vez, tem de configurar uma série de definições iniciais. Estas definições também devem ser configuradas ao restaurar as definições de fábrica originais (página 92). Todas estas definições podem ser actualizadas mais tarde. Siga as instruções no ecrã.

Aquisição de sinal de satélite GPS

Quando liga o plotter cartográfico, o receptor de GPS recolhe dados de satélite e determina a sua posição actual. Quando o plotter cartográfico adquire sinais de satélite, as barras de potência do sinal na parte superior do ecrã inicial surgem a verde . Quando o plotter cartográfico perde os sinais de satélite, as barras verdes desaparecem e um ponto de interrogação intermitente aparece no ícone de embarcação no ecrã da carta.

Para obter mais informações acerca do GPS, visite o Web site da Garmin em www.garmin.com/aboutGPS.

Ajustar a retro-iluminação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Ecrã** > **Ecrã**.

   NOTA: Prima e liberte a tecla de **alimentação** a partir de qualquer ecrã para abrir o ecrã de apresentação.
2. Seleccione **Retro-iluminação**.
3. Ajuste a retro-iluminação:
   - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente a retro-iluminação em função da luz ambiente.
   - Ajuste manualmente a barra.

NOTA: Seleccione **Automático** para alternar entre os modos Automático e Manual.

Ajustar o modo de cores

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Ecrã** > **Ecrã**.

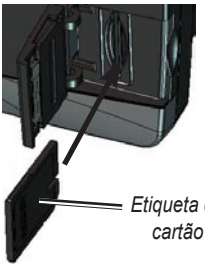
   NOTA: Prima e liberte a tecla de **alimentação** a partir de qualquer ecrã para abrir o ecrã de Apresentação.
2. Seleccione **Modo de cores**.
3. Seleccione **Cores diurnas**, **Cores nocturnas** ou **Auto**.

   A definição Automática altera automaticamente o esquema de cores consoante as horas de nascer e pôr-do-sol.

Inserir e remover cartões de dados e de memória

Introduza cartões de dados SD BlueChart® g2 Vision® opcionais para ver imagens de satélite de alta resolução, assim como fotografias aéreas de portos, marinas e outros pontos de interesse. Introduza cartões de memória SD virgens para transferir dados tais como pontos de passagem, rotas e trajectos para outro plotter cartográfico Garmin compatível ou para um computador (página 58). A ranhura para cartão SD encontra-se na frente do plotter cartográfico.

- Abra a porta de acesso, introduza o cartão de dados ou o cartão de memória na ranhura e pressione o cartão até se encaixar com um estalido.
- Pressione novamente o cartão de dados ou o cartão de memória na ranhura e liberte-o para ejectar o cartão.



Visualizar a informação do sistema

É possível visualizar a versão do software, a versão do mapa de base, quaisquer informações do mapa adicionais (se aplicável), a versão do software para um radar Garmin opcional (se aplicável) e o número ID da unidade. Esta informação é necessária para actualizar o software de sistema ou comprar dados do mapa adicionais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Informação do Sistema**.

Acerca do ecrã inicial

Pode utilizar o ecrã inicial para aceder aos restantes ecrãs.

NOTA: As opções neste ecrã variam de acordo com o tipo de plotter cartográfico e os dispositivos ligados opcionais.

- **Cartas** — permite-lhe aceder à Carta de navegação, Perspectiva 3D, Mariner's Eye 3D, Fish Eye 3D e Carta de pesca.

  NOTA: O Mariner's Eye 3D, o Fish Eye 3D e a Carta de pesca encontram-se disponíveis com um cartão de dados BlueChart g2 Vision (página 17).
- **Sonda** — configura e fornece informações da sonda (apenas disponível com uma unidade de série "S", tal como um GPSMAP 720s) (página 76).
- **Combinações** — configura o ecrã para visualizar um ecrã dividido, apresentando carta/carta, carta/sonda, carta/radar, sonda/radar ou sonda/registo de temperaturas (página 24).
- **Informações** — apresenta informações como marés, correntes, dados celestes, dados de utilizador e informações acerca de outras embarcações e calibres (página 40).
- **Marca** — marca, edita ou elimina a sua posição actual como um ponto de passagem ou um local homem-ao-mar (página 29).
- **Para Onde?** — fornece funcionalidades de navegação (página 36).
- **Radar** — configura e apresenta o radar (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um radar marítimo Garmin) (página 60).
- **Tempo** — (Apenas América do Norte) define e apresenta vários parâmetros de tempo como precipitação, previsão, pesca, condições do mar e visibilidade (apenas disponível se o plotter cartográfico estiver ligado a um módulo de tempo e possuir uma subscrição XM®). Consulte o *GPSMAP 700 Series XM WX Satellite Weather® e o Suplemento de XM Satellite Radio* (apenas América do Norte).
- **Configurar** — permite-lhe visualizar e editar as definições do seu plotter cartográfico e do seu sistema. (página 48).
- **Homem-ao-mar** — marca a sua posição actual como um ponto de passagem e estabelece o percurso até à posição marcada (página 29).

Cartas e vistas a 3D de cartas

Os plotters cartográficos GPSMAP série 700 possuem um mapa de imagens básico. As cartas e as vistas a 3D das cartas apresentadas na lista abaixo estão disponíveis no plotter cartográfico.

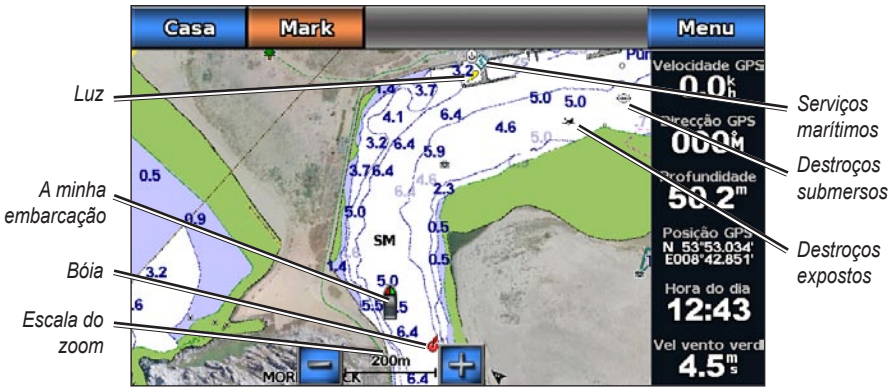
NOTA: A Carta de Pesca, o Mariner's Eye 3D e o Fish Eye 3D encontram-se disponíveis com um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision (página 17).

- **Carta de Navegação** — apresenta os dados da navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e dos mapas suplementares, se disponíveis. Os dados incluem bóias, luzes, cabos, sondas de profundidade, marinas e estações de observação de marés, de uma perspectiva descendente (página 4).
- **Perspectiva 3D** — apresenta uma perspectiva aérea sobre e detrás da sua embarcação para utilização como auxiliar visual à navegação (página 16).
- **Mariner's Eye 3D** — apresenta uma perspectiva detalhada e tridimensional aérea sobre e detrás da embarcação para utilização como auxiliar visual à navegação (página 18).
- **Carta de Pesca** — retira as informações de navegação da carta e aumenta os contornos do fundo para um reconhecimento da profundidade (página 20).
- **Fish Eye 3D** — proporciona uma vista subaquática que representa visualmente o leito do mar de acordo com as informações na carta (página 20).

Carta de Navegação

Utilize a Carta de Navegação para planear o seu percurso, para ver informações do mapa e como auxiliar de navegação.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de Navegação**.



Carta de navegação com dados BlueChart g2 Vision

Aumentar e reduzir o zoom no mapa

O nível do zoom é indicado pelo número de escala na parte inferior da Carta de Navegação (200m). A barra sob o número de escala corresponde à distância no mapa.

Seleccione os botões e para diminuir e aumentar o zoom.

Mudar de uma carta para outra carta

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu** > **Mudar carta**.
4. Seleccione uma carta diferente.

Símbolos na carta

As cartas BlueChart g2 e BlueChart g2 Vision utilizam símbolos de gráficos para indicar características do mapa, que seguem as normas das cartas norte-americanas e internacionais. Entre outros, pode visualizar os símbolos comuns apresentados abaixo.

Ícone	Descrição	Ícone	Descrição	Ícone	Descrição
	Estação de marés		Serviços marítimos		Fotografia aérea disponível
	Informações		Estação de observação de marés		Fotografia de perspectiva disponível

Entre as restantes funcionalidades comuns à maioria das cartas incluem-se linhas de contorno de profundidade (com as águas profundas indicadas a branco), zonas inter-marés, sonda local (tal como assinalada na carta original em papel), auxiliares e símbolos de navegação, obstáculos e áreas com cabos.

Navegar para um ponto na carta

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados Bluechart g2 Vision baseia-se em informações de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque na carta para seleccionar a localização utilizando o cursor ( ).
4. Seleccione **Navegar para**.
5. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ir para** para navegar directamente para o local.
   - Seleccione **Rota para** para criar uma rota até à localização, com curvas incluídas (página 30).
   - Seleccione **Orientações para** para utilizar a Orientação automática (página 23).
6. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

   NOTA: Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima de segurança da água e à altura mínima de segurança de obstáculos (página 50).
7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer a Carta de Navegação ou de Pesca

Pode afastar-se da sua posição actual e percorrer outras áreas da Carta de Navegação ou da Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque e arraste o ecrã de Navegação para obter uma panorâmica do mapa.

   Quando atingir o limite da visualização do mapa, o ecrã avança proporcionando a continuidade da cobertura.
4. Seleccione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e regressar ao ecrã da sua posição actual.

Configurar o aspecto dos símbolos de pontos de passagem

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Pontos de passagem e trajectos** > **Ecrã de ponto de passagem**.
4. Seleccione um símbolo de um ponto de passagem.
5. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Etiqueta** para apresentar o nome e o símbolo.
   - Seleccione **Apenas símbolo** para apresentar apenas o símbolo.
   - Seleccione **Comentário** para apresentar quaisquer comentários que adicionou (página 30).
   - Seleccione **Ocultar** para ocultar o símbolo.

Ocultar ou mostrar trajectos coloridos

Pode especificar a cor dos trajectos (página 34) e depois mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione **Pontos de passagem e trajectos** > **Ecrã de trajectos**.
4. Seleccione uma cor para mostrar ou ocultar todos os trajectos dessa cor.

Visualizar informações acerca do local e objecto numa carta

Pode visualizar informações acerca de um local ou de um objecto na Carta de Navegação ou na Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Toque numa localização ou num objecto.

   É apresentada uma lista de opções no lado direito da carta. As opções que aparecem variam consoante o local ou o objecto que seleccionou.

4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Rever** para visualizar os detalhes dos objectos que se encontram nas proximidades do cursor. (**Rever** não aparece se o cursor não estiver perto de um objecto. Se o cursor estiver apenas perto de um objecto, aparece o nome do objecto.)
   - Seleccione **Navegar para** para navegar até à posição seleccionada (página 5).
   - Seleccione **Criar Ponto de passagem** para marcar um ponto de passagem no local do cursor.
   - Seleccione **Medir distância** para visualizar a distância e o rumo do objecto a partir da sua posição actual. A informação aparece no canto superior esquerdo do ecrã. Seleccione **Definir referência** para medir a partir da posição seleccionada que não seja a sua posição actual.
   - Seleccione **Informações** para visualizar as informações sobre marés (página 40), correntes (página 41), celestes (página 42), notas da carta ou locais próximos do cursor.
   - Seleccione **Pare apontar** para retirar o ponteiro do ecrã. Seleccione **Parar a panorâmica** para parar a deslocação e regressar ao ecrã da sua posição actual.

Visualizar informação adicional sobre objectos

Pode visualizar informações sobre os itens do mapa no ecrã, pontos de passagem e cartas.

NOTA: A Carta de Pesca, o Mariner's Eye 3D e o Fish Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Toque num objecto.
4. Seleccione o botão com o nome do item para visualizar a informações.

Visualizar informações relativas à estação de observação de marés

A informação da estação de observação de marés aparece na carta com um ícone de estação de observação de marés. Pode aceder a um gráfico detalhado de uma estação de observação de marés, de modo a prever o nível da maré em diferentes horas ou dias (página 40).

NOTA: Os ícones da Carta de pesca e da estação de observação de marés estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Seleccione um ícone de estação de observação de marés ( ).
   A direcção da maré e a informações do nível da maré aparecem junto do ícone.

4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione o botão com o nome da estação.
   - Seleccione **Rever** se houver mais do que um item nas proximidades e seleccione o botão com o nome da estação.

Mostrar e configurar marés e correntes

Pode apresentar informações acerca das marés e correntes na Carta de Navegação e na Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Marés/Correntes**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Marés/Correntes**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ligar** para apresentar os indicadores da estação de observação de correntes e da estação de observação de marés na carta.
   - Seleccione **Animada** para apresentar os indicadores animados da estação de observação de marés e os indicadores animados da direcção da corrente na carta (página 23).

Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação

A partir da Carta de Navegação, da Carta de pesca, da Perspectiva 3D ou do Mariner's Eye 3D, pode visualizar detalhes acerca dos vários tipos de auxiliares à navegação, tais como rádio-faróis, luzes e obstruções.

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione um auxiliar à navegação com o cursor ( ).

   É apresentada uma opção que descreve o auxiliar à navegação, como **Rádio-farol** ou **Luz**.
4. Seleccione uma opção para o auxiliar à navegação.

Aspecto da Carta de Navegação

Alterar a orientação do mapa

Pode definir a perspectiva do mapa na Carta de Navegação ou na Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Orientação**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Aspecto da carta** > **Orientação**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Norte no topo** para fazer com que o topo do mapa represente sempre o norte.
   - Seleccione **Destino no topo** para definir o topo do mapa de acordo com os dados da direcção recebidos a partir de um sensor de rumo, também conhecido por direcção magnética, ou para utilizar dados de rumo do GPS. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
   - Seleccione **Percurso à proa** para definir o mapa de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

Alterar os detalhes de zoom do mapa

Pode ajustar a quantidade de detalhes apresentados no mapa, em diferentes níveis de zoom da Carta de navegação ou na Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Detalhe**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Aspecto da carta** > **Detalhe**.
3. Utilize a barra para seleccionar um nível de detalhe.

Seleccionar um Mapa do Mundo

Pode utilizar um mapa do mundo básico ou um mapa de relevo sombreado na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Estas diferenças são apenas visíveis quando o zoom é diminuído demasiado para visualizar as cartas detalhadas.

NOTA: A Carta de pesca e o relevo sombreado encontram-se disponíveis com um cartão de dados pré-programado BlueChart g2 Vision. O mapa do mundo básico encontra-se disponível em todos os plotters cartográficos GPSMAP série 700.

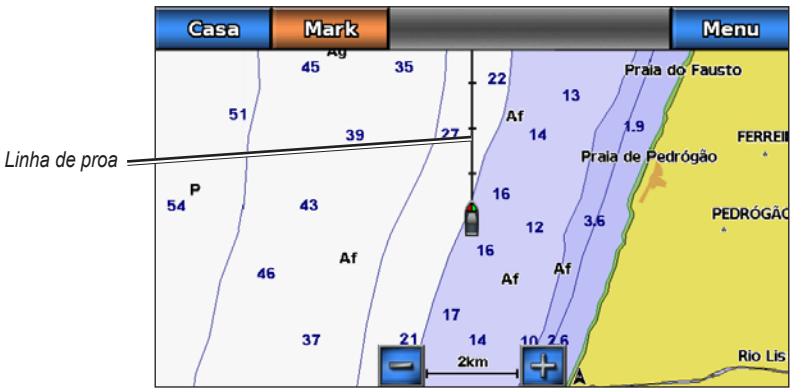
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Aspecto da carta**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Mapa do Mundo** > **Total** para apresentar o relevo sombreado na carta.
   - Seleccione **Mapa do Mundo** > **Básico** para apresentar os dados do mapa na carta.

Mostrar e configurar a Linha de proa

A linha de proa é uma linha desenhada no mapa a partir da proa da embarcação e na direcção da viagem. Pode configurar o aspecto da linha de proa da Carta de Navegação ou da Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Linha de proa**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Aspecto da carta** > **Linha de proa**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Distância**. Introduza a distância até ao final da linha de proa.
   - Seleccione **Hora**. Introduza o período de tempo até alcançar o final da linha de proa.
4. Seleccione **Concluído**.



Mostrar e configurar sondagens de profundidades locais

Na Carta de navegação, pode activar a sonda local e definir uma profundidade perigosa. As sondas locais que equivalem ou que são mais estreitas do que a profundidade perigosa são indicadas a texto vermelho.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Profundidades locais** > **Ligar**.
2. Seleccione **Profundidades locais** > **Perigosas**.
3. Introduza a profundidade perigosa.
4. Seleccione **Concluído**.

Configurar sombreados de profundidade

Pode personalizar o aspecto dos sombreados de profundidade na Carta de Navegação.

NOTA: Os sombreados de profundidade estão disponíveis com um cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas** > **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Sombreado de segurança**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Introduza a profundidade. Seleccione **Concluído**. As áreas na carta com profundidades mais rasas do que o valor especificado estão sombreadas a azul, enquanto que as áreas com profundidades superiores ao valor especificado estão sombreadas a branco. O contorno é sempre traçado sobre a profundidade seleccionada ou superior.
   - Seleccione **Automático** para utilizar a profundidade da carta g2 Vision.

Mostrar e configurar símbolos de auxiliar à navegação

Pode apresentar e configurar o aspecto dos símbolos de auxiliar de navegação na Carta de Navegação ou na Carta de pesca.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Símbolos**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Aspecto da carta**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Tamanho auxiliar nav.** para definir o tamanho dos símbolos de auxiliar à navegação apresentados no mapa. Seleccione um tamanho.
   - Seleccione **Tipo ajuda nav.** > **NOAA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação NOAA apresentado no mapa.
   - Seleccione **Tipo ajuda nav.** > **IALA** para mostrar o símbolo de auxiliar à navegação IALA apresentado no mapa.

Mostrar detalhes da carta adicionais

Pode apresentar informações adicionais na Carta de Navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de Navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Aspecto da carta** > **Símbolos**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **POIs terra** > **Ligar** para apresentar pontos de interesse de terra (POIs).
   - Seleccione **Sectores de luz** para apresentar o sector cuja luz de navegação é visível. Seleccione **Ligar** para apresentar sempre os sectores de luz, ou seleccione **Automático** para permitir que o plotter cartográfico exclua automaticamente os sectores de luz consoante o nível de zoom.
   - Seleccione **Limites da carta** > **Ligar** para apresentar a área que os mapas cobrem quando utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision.
   - Seleccione **Pontos foto** > **Ligar** para apresentar os ícones de câmara quando utilizar o cartão de dados BlueChart g2 Vision. Isto permite-lhe visualizar fotografias aéreas de marcas terrestres (página 22).

Mostrar pontos de serviços marítimos

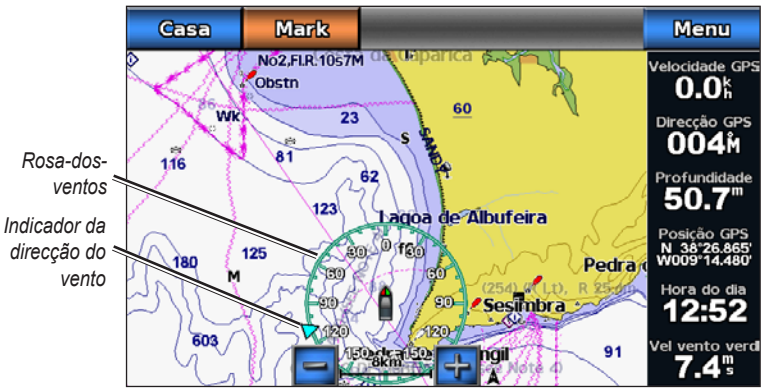
A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Pontos de serviço** > **Ligar**.

Mostrar e configurar rosas

Na Carta de Navegação ou na Carta de pesca, pode apresentar uma rosa-dos-ventos à volta da embarcação, indicando a direcção na bússola. A direcção verdadeira ou aparente do vento é apresentada se o plotter cartográfico estiver ligado a um sensor de vento marítimo compatível.

NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Rosas**.
   - Seleccione **Carta de pesca** > **Menu** > **Configuração da Carta de pesca** > **Rosas**.
3. Seleccione um tipo de rosa **(Bússola**, **Vento verdadeiro**, ou **Vento aparente)**.



Mostrar outras embarcações

Consulte “Configurar o aspecto de outras embarcações” (página 55).

Mostrar e configurar sobreposição de dados

Consulte “Algarismos sobrepostos” (página 53).

Utilizar pontos de passagem

Consulte “Pontos de passagem” (página 29).

Utilizar trajectos

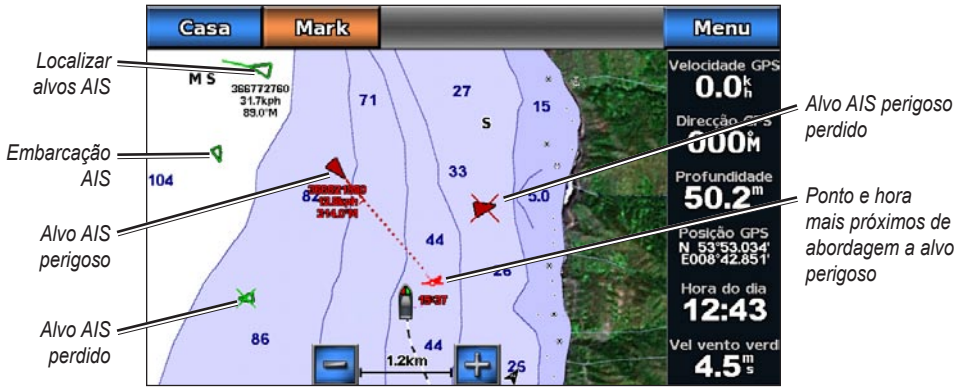
Consulte “Trajectos” (página 33).

Sistema de identificação automática

O Sistema de Identificação Automática (AIS) permite-lhe identificar e registar outras embarcações.

Acerca do AIS

O AIS informa-o do tráfego na área. Quando está ligado a um dispositivo AIS externo, o plotter cartográfico pode apresentar alguma informação AIS acerca de outras embarcações que se encontrem dentro do seu alcance, que estejam equipadas com um transponder e que estejam a transmitir activamente informações AIS. A informação comunicada de cada embarcação inclui a Identificação do Serviço Móvel Marítimo (MMSI), o local, a velocidade do GPS, o rumo do GPS, o tempo decorrido desde a última vez que a posição da embarcação foi comunicada, a aproximação mais próxima e o tempo até à aproximação mais próxima.



Criação de alvos AIS na Carta de navegação

Símbolos de alvo AIS

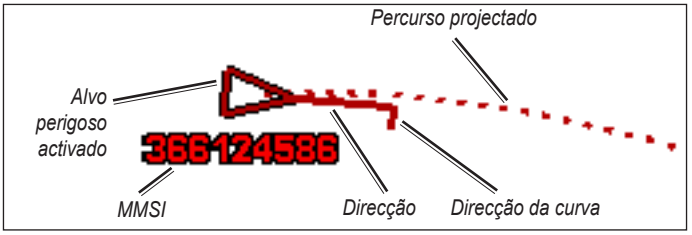
Símbolo	Descrição
	Embarcação AIS. A embarcação comunica informação AIS. A direcção para a qual o triângulo aponta indica a direcção para onde a embarcação AIS se está a deslocar.
	O alvo está seleccionado.
	O alvo está activado. O alvo aparece com um tamanho maior na carta. Uma linha verde ligada ao alvo indica a direcção do alvo. O MMSI, velocidade e a direcção da embarcação são apresentados por baixo do alvo, se a definição dos detalhes foi definida para **Mostrar** (página 14). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
	Perda do alvo. Um **X** verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.
	Alvo perigoso ao seu alcance. O alvo pisca enquanto um alarme soa e uma mensagem é apresentada. Após o alarme ter sido reconhecido, um triângulo vermelho sólido com uma linha vermelha ligada indica a localização e a direcção do alvo. Caso o alarme de colisão da zona de segurança esteja definido como **Desligado**, o alvo fica intermitente, mas o alarme sonoro não dispara e a mensagem de alarme também não é apresentada (página 15). Se perder a transmissão AIS, uma mensagem é apresentada.
	A posição deste símbolo indica o ponto de abordagem mais próximo de um alvo perigoso e os números próximos do símbolo indicam o tempo até ao ponto de abordagem mais próximo de abordagem desse alvo.
	Perda do alvo perigoso. Um **X** verde indica que se perdeu a transmissão AIS da embarcação e o plotter cartográfico apresenta uma mensagem a perguntar se a embarcação deve continuar a ser localizada. Se suspender o acompanhamento da embarcação, o símbolo do alvo perigoso perdido desaparece da carta e da vista a 3D da carta.

Percurso projectado e de direcção de alvos AIS activados

Quando são fornecidas por um alvo AIS informações acerca da direcção e percurso sobre terra, a direcção do alvo é apresentado numa carta na forma de uma linha sólida ligada ao símbolo do alvo AIS. A linha de proa não é apresentada numa vista a 3D da carta.

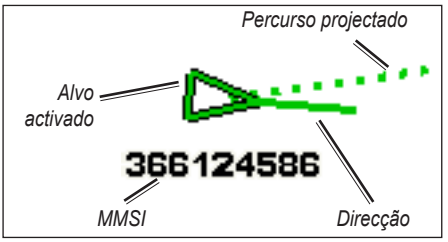
O percurso projectado de um alvo AIS activado, surge como uma linha pontilhada numa carta ou numa vista a 3D de uma carta. O comprimento da linha de percurso projectada baseia-se no valor da definição da direcção projectada (página 14). Se um alvo AIS activado não transmite informações sobre a velocidade, ou se a embarcação não se move, a linha de percurso projectada não é apresentada. As alterações nas informações de velocidade, percursos sobre terra ou taxa de curvas transmitidas pela embarcação podem afectar o cálculo da linha de percurso projectada.

Durante o percurso sobre terra, as informações de direcção e de taxa de viragem são fornecidas por um alvo AIS activado, o percurso projectado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra e na taxa de viragem. A direcção para onde o alvo se está a virar, que também se baseia nas informações da taxa de viragem, é indicada pela direcção da seta na extremidade da linha de proa. O comprimento da seta não se altera.



Alvo com percurso sobre terra, direcção e taxa de viragem

Quando o percurso sobre terra e as informações de rumo são fornecidas por um alvo AIS activado, mas as informações da taxa de viragem não são fornecidas, o percurso projectado do alvo é calculado com base nas informações do percurso sobre terra.



Alvo com percurso sobre terra e direcção

Desligar a recepção AIS

A recepção do sinal AIS é ligada por predefinição.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Outras embarcações** > **AIS** > **Desligar**.

Todas as funcionalidades AIS em todas as cartas e em todas as vistas a 3D das cartas são desactivadas. Isto inclui a criação de alvos e registo de embarcações AIS, alarmes de colisão que resultam da criação de alvos e registo de embarcações AIS e informações acerca das embarcações AIS.

Apresentar embarcações AIS numa Carta ou numa vista a 3D da Carta

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar como as outras embarcações aparecem numa carta ou numa vista a 3D da carta. A escala de apresentação configurada para uma carta ou para uma vista a 3D da carta aplica-se apenas a essa carta ou a essa vista a 3D da carta. As definições dos detalhes, da direcção projectada e das definições de trilhos configuradas para uma carta ou para uma carta a 3D, aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Configuração do ecrã AIS**.

4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Escala da apresentação AIS** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Seleccione uma distância ou seleccione **Mostrar todos**.
   - Seleccione **Detalhes** > **Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações activadas por AIS.
   - Seleccione **Direcção projectada**. Introduza a duração da direcção projectada para as embarcações activadas por AIS. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos já efectuados pelas embarcações AIS. Seleccione o comprimento do trajecto que aparece, utilizando um trilho.

Activar um alvo de uma embarcação AIS

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Toque numa embarcação AIS.
4. Seleccione **Embarcação AIS** > **Activar Alvo**.

Visualizar informações acerca de uma embarcação-alvo AIS

Pode visualizar o estado do sinal AIS, MMSI, a velocidade do GPS, o rumo do GPS e outras informações comunicadas acerca de uma embarcação-alvo AIS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Toque numa embarcação AIS.
4. Seleccione **Embarcação AIS**.

Desactivar um alvo de uma embarcação AIS

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Toque na embarcação AIS.
4. Seleccione **Embarcação AIS** > **Desactivar**.

Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

O alarme de colisão da zona de segurança é apenas utilizado com AIS. A zona de segurança é utilizada para evitar colisões e pode ser personalizada. Todas as definições do alarme de colisão da zona de segurança aplicam-se a todas as cartas e a todas as vistas a 3D das cartas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Outras embarcações** > **Alarme AIS** > **Ligar**.

   Uma mensagem é apresentada e um é emitido um alarme quando uma embarcação activada por AIS entra no anel da zona de segurança à volta da embarcação. O objecto é também identificado como perigoso no ecrã. A definição **Desligar** desactiva a mensagem e o alarme sonoro, mas o objecto é ainda identificado como perigoso no ecrã.
2. Seleccione **Alcance** para definir o raio do anel da zona de segurança para uma distância especificada de 500 pés a 2,0 mn (ou de 150 m a 3,0 km, ou de 500 pés a 2,0 mi.).
3. Seleccione uma distância.

4. Seleccione **Tempo para** para emitir um alarme se o AIS determina a chegada de uma embarcação à zona de segurança num determinado período de tempo (de 1 a 24 minutos).
5. Seleccione um tempo.

Visualizar uma lista de alvos AIS

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Lista da AIS**.

Efectuar uma chamada para um alvo AIS

Consulte "Efectuar uma chamada individual de rotina para um alvo AIS" (página 89).

Perspectiva 3D

A Perspectiva 3D disponibiliza uma perspectiva aérea sobre e atrás da embarcação (dependendo do percurso) e funciona como um auxiliar visual à navegação. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Perspectiva 3D**.

Perspectiva 3D

Carta de Navegação

Ajustar a vista

- Seleccione o botão + para aproximar a vista da sua embarcação e da água.
- Seleccione o botão − para afastar a vista da embarcação.

  A escala (39%) é momentaneamente apresentada na zona inferior do ecrã.

Aspecto da carta em Perspectiva 3D

Mostrar anéis de alcance

Os anéis de alcance ajudam-no a visualizar as distâncias na Perspectiva 3D ou no Mariner's Eye 3D.

NOTA: O Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Aspecto da carta** > **Anéis de alcance** > **Ligar**.

Seleccionar uma largura da linha de navegação

Pode indicar a largura da linha de navegação que aparece na Perspectiva 3D ou no Mariner's Eye 3D.

NOTA: O Mariner's Eye 3D está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Aspecto da carta** > **Largura da linha de navegação**.
4. Introduza a largura.
5. Seleccione **Concluído**.

Mostrar outras embarcações

Consulte "Configurar o aspecto de outras embarcações" (página 55).

Mostrar e configurar sobreposição de dados

Consulte "Algarismos sobrepostos" (página 53).

Utilizar pontos de passagem e trajectos

Consulte "Pontos de passagem" (página 29) ou "Trajectos" (página 33).

BlueChart g2 Vision

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision opcional e pré-programado permite explorar todo o potencial do seu plotter cartográfico. Além de cartas marítimas detalhadas, o BlueChart g2 Vision integra as seguintes funcionalidades:

- **Mariner's Eye 3D** — fornece uma perspectiva aérea sobre e detrás da sua embarcação, para utilização como auxiliar tridimensional à navegação. O BlueChart g2 Vision Mariner's Eye 3D é mais detalhado do que os dados pré-carregados (página 18).
- **Fish Eye 3D** — fornece uma perspectiva subaquática e tridimensional que representa visualmente o leito do mar de acordo com a informação na carta (página 20).
- **Cartas de pesca** — apresenta a carta com contornos do fundo aumentados e sem dados de navegação. Esta carta é mais eficaz para a pesca ao largo e em águas profundas (página 20).
- **Imagens de satélite de alta resolução** — fornece imagens de satélite de alta resolução para uma representação realista da terra e água na Carta de navegação (página 21).
- **Fotografias aéreas** — apresenta fotografias aéreas das marinas e de outros pontos relevantes para a navegação, reconstituindo o cenário envolvente (página 22).
- **Dados de estradas e POIs detalhados** — apresenta estradas, restaurantes e outros pontos de interesse (POIs) ao longo da costa (página 23).
- **Orientação automática** — utiliza a profundidade segura, a elevação segura e os dados da carta específicos para determinar o melhor percurso até ao seu destino (página 23).

Cartões de dados BlueChart g2 Vision

AVISO

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision não são à prova de água. Quando não estiver a utilizar o cartão, guarde-o na embalagem original para salvaguardá-lo e armazene-o num local afastado do sol e da chuva para evitar danos no cartão.

Os cartões de dados BlueChart g2 Vision são susceptíveis a danos provocados pela electricidade estática. Em ambientes de baixa humidade, deve tocar num objecto de metal grande antes de manusear o cartão para evitar danos no cartão.

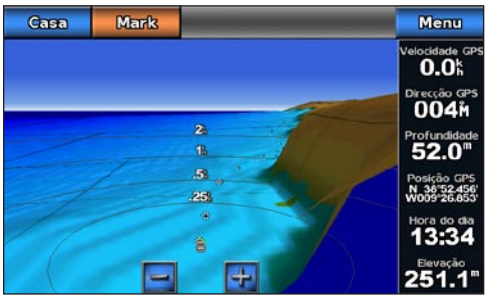
Não é possível transferir dados BlueChart g2 Vision do cartão de dados para o seu computador para fins de cópia de segurança ou visualização. Só é possível utilizar o cartão de dados em unidades de GPS Garmin compatíveis com BlueChart g2 Vision ou Garmin HomePort™.

Pode introduzir ou remover um cartão de dados BlueChart g2 Vision enquanto o seu plotter cartográfico está ligado ou desligado (página 2).

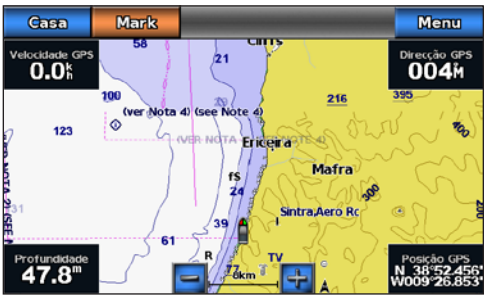
Mariner's Eye 3D

Um cartão de dados BlueChart g2 Vision oferece o Mariner's Eye 3D, que fornece uma vista detalhada e em três dimensões por cima e por trás da embarcação (de acordo com o percurso) e desempenha a função de auxiliar visual à navegação. É uma perspectiva especialmente útil na navegação em águas pouco profundas, recifes, sob pontes ou em canais, assim como na identificação de rotas de entrada e saída de portos ou fundeadouros desconhecidos.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Mariner's Eye 3D**.



Mariner's Eye 3D com anéis de alcance



Carta de Navegação

Ajustar a vista

Consulte "Ajustar a vista" (página 16).

Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação

Consulte "Visualizar detalhes acerca dos auxiliares à navegação" (página 8).

Aspecto da carta Mariner's Eye 3D

Personalizar o aspecto do terreno a 3D

Pode seleccionar como pretende que os dados da carta apareçam no terreno em 3D.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas** > **Mariner's Eye 3D** > **Menu** > **Aspecto da carta** > **Estilo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Clássico** para utilizar esquemas de cores para indicar o terreno em 3D.
   - Seleccione **Cartas** para fornecer informações da carta numa vista a 3D.
   - Seleccione **Fotografias** para fornecer imagens de satélite e informações da carta numa vista a 3D.

Mostrar ou esconder cores de perigo

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas** > **Mariner's Eye 3D** > **Menu** > **Aspecto da carta** > **Cores de perigo**.

2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ligar** para visualizar águas rasas e terra utilizando uma escala de cores. Azul corresponde a águas profundas, amarelo a águas rasas e vermelho a águas muito rasas.
   - Seleccione **Desligar** para visualizar a terra tal como é vista da água.

Mariner's Eye 3D, Cores de perigo desactivadas

Mariner's Eye 3D, Cores de perigo activadas

Mostrar anéis de alcance

Consulte "Apresentar anéis de alcance" (página 16).

Seleccionar uma profundidade segura

Pode definir o aspecto de uma profundidade segura no Mariner's Eye 3D.

NOTA: Esta definição afecta apenas o aspecto das cores de perigo no Mariner's Eye 3D. Não afecta a profundidade segura da água na definição de Orientação automática (página 50) ou a definição do alarme de águas rasas da sonda (página 82).

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Cartas** > **Mariner's Eye 3D** > **Menu** > **Aspecto da carta** > **Profundidade segura**.
2. Introduza a profundidade.
3. Seleccione **Concluído**.

Seleccionar uma largura da linha de navegação

Consulte "Seleccionar uma largura da linha de navegação" (página 17).

Mostrar outras embarcações

Consulte "Configurar o aspecto de outras embarcações" (página 55).

Mostrar e configurar algarismos sobrepostos

Consulte "Algarismos sobrepostos" (página 53).

Utilizar pontos de passagem e trajectos

Consulte "Pontos de passagem" (página 29) ou "Trajectos" (página 33).

Fish Eye 3D

Utilizando as linhas de contorno de profundidade da cartografia BlueChart g2 Vision, o Fish Eye 3D proporciona uma vista subaquática do fundo do mar ou do lago.

Os alvos suspensos (tais como peixes) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde os menores.

Fish Eye 3D com um cone da sonda

Ajustar a vista

Consulte "Ajustar a vista" (página 16).

Aspecto da carta Fish Eye 3D

Indicar a direcção da vista da carta Fish Eye 3D

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Fish Eye 3D** > **Menu** > **Ver**.
2. Seleccione **Proa**, **Popa**, **Bombordo** ou **Estibordo**.

Mostrar um cone da sonda na carta

Pode apresentar um cone que indica a área coberta pelo seu transdutor.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Fish Eye 3D** > **Menu** > **Cone da Sonda** > **Ligar**.

Mostrar alvos suspensos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Fish Eye 3D** > **Menu** > **Símbolos de pesca** > **Ligar**.

Mostrar trajectos

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Fish Eye 3D** > **Menu** > **Trajectos** > **Ligar**.

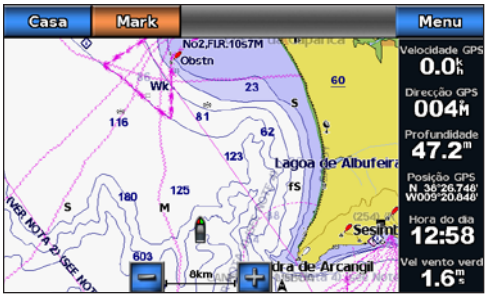
Mostrar algarismos sobrepostos

Consulte "Algarismos sobrepostos" (página 53).

Carta de pesca

Utilize a Carta de pesca para obter uma perspectiva detalhada dos contornos do fundo e das sondagens de profundidade na carta.

Carta de pesca



Carta de Navegação

A Carta de pesca recorre aos dados batimétricos detalhados no cartão de dados BlueChart g2 Vision, apresentando melhor desempenho na pesca ao largo e em águas profundas.

Aspecto da Carta de pesca

Utilizar pontos de passagem

Consulte "Pontos de passagem" (página 29).

Utilizar trajectos

Consulte "Trajectos" (página 33).

Mostrar outras embarcações

Consulte "Configurar o aspecto de outras embarcações" (página 55).

Mostrar auxiliares à navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de pesca** > **Menu** > **Aux à naveg** > **Ligar**.

Mostrar algarismos sobrepostos

Consulte "Algarismos sobrepostos" (página 53).

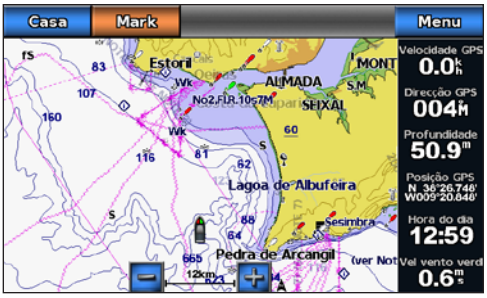
Mostrar imagens de satélite na Carta de Navegação

Ao utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado, é possível sobrepor imagens de satélite de alta resolução à terra, mar ou ambas as zonas da Carta de Navegação.

NOTA: Quando activadas, as imagens de satélite de alta resolução são apresentadas apenas a níveis reduzidos de zoom. Se não conseguir visualizar as imagens de alta resolução na sua região BlueChart g2 Vision, pode aumentar o zoom premindo o botão . Pode também definir um maior nível de detalhe, alterando os detalhes do zoom do mapa (página 9).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Carta** > **Carta de navegação** > **Menu** > **Configuração da Carta de navegação** > **Fotografias**.

2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Apenas Terra** para apresentar informações padrão apresentada sobre a água com fotografias sobrepostas à terra.
   - Seleccione **Combinar Mapa do Mundo** para apresentar as fotografias na água e na terra com um nível de opacidade especificado. Utilize a barra para ajustar o nível de opacidade da fotografia. Quanto mais elevada for a percentagem, maior área de terra e água será coberta pelas fotografias de satélite.



Sobreposição de fotografias desligada

Sobreposição de fotografias apenas na terra

Fotografias no mapa a 50%

Fotografias no mapa a 100%

Visualizar fotografias aéreas de marcas terrestres

Antes de poder visualizar as fotografias aéreas na Carta de navegação, deve ligar a definição de Pontos de fotografia (página 11).

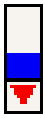
Os cartões de dados BlueChart g2 Vision SD pré-programados contêm fotografias aéreas de inúmeros marcos terrestres, marinas e portos. Utilize estas fotografias para orientar-se ou familiarizar-se com uma marina ou porto antes da chegada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Carta** > **Carta de Navegação**.
2. Seleccione um ícone de câmara.
   - Um ícone de câmara comum ( ) representa uma fotografia aérea.
   - Um ícone de câmara com um cone ( ) representa uma fotografia de perspectiva. A fotografia foi tirada a partir da posição da câmara, na direcção do cone.
3. Seleccione **Rever** > **Fotografia aérea**.

NOTA: Seleccione os botões e para diminuir e aumentar o zoom durante a visualização da fotografia aérea no ecrã total.

Indicadores animados de marés e correntes

Pode visualizar indicadores animados de estação de observação de marés e de direcção de corrente na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Para este efeito, as informações acerca da estação de observação de marés e da direcção da corrente devem encontrar-se disponíveis no seu mapa pré-carregado ou na região BlueChart g2 Vision. Deve também seleccionar o valor Animado para a Definição de Marés/Correntes (página 8).



Estação de observação de marés com maré-baixa

Um indicador da estação de observação de marés surge na carta sob a forma de um gráfico de barras verticais com uma seta. A seta vermelha a apontar para baixo indica uma maré vazante e uma seta azul a apontar para cima indica uma maré ascendente. Quando desloca o cursor sobre o indicador da estação de observação de marés, a altura da maré na estação surge acima do indicador da estação.

Os indicadores da direcção da corrente são apresentados sob a forma de setas na carta. A direcção de cada seta indica a direcção da corrente num local específico na carta. A cor da seta de corrente indica o alcance da velocidade da corrente nesse local. Quando desloca o cursor sobre o indicador da direcção da corrente, a velocidade específica da corrente no local surge acima do indicador de direcção.

Indicador de direcção	Cor	Alcance da velocidade actual
	Amarelo	0 a 1 nó
	Laranja	1 a 2 nós
	Vermelho	2 ou mais nós

Visualizar informações relativas à estação de marés

Consulte "Informações relativas às correntes" (página 41).

Dados de estradas e POIs detalhados

A função BlueChart g2 Vision consta de dados de estradas e POIs detalhados, incluindo estradas costeiras e pontos de interesse extremamente detalhados, por exemplo, restaurantes, alojamento, atracções locais, entre outros.

Procurar e navegar até POIs

Consulte "Para Onde?" (página 36).

Orientação Automática

A Orientação Automática cria e sugere automaticamente o melhor percurso até um destino, baseada nas informações da carta BlueChart g2 Vision disponíveis. A Orientação Automática encontra-se disponível quando navega para um destino utilizando Navegar para (página 28).

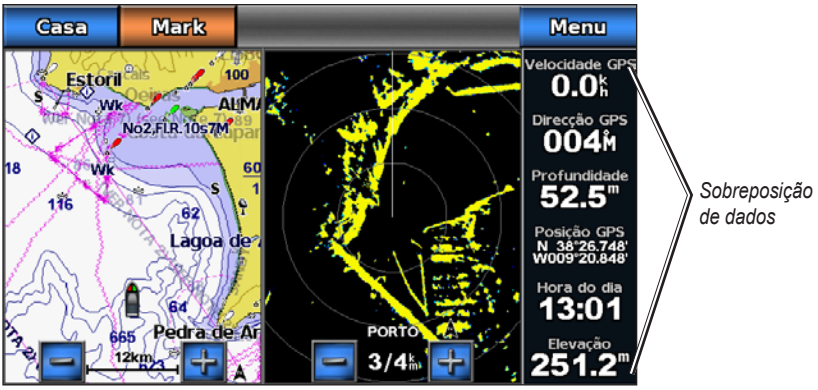
Configurar Definições da Orientação Automática

Consulte "Configurações da linha de orientação automática" (página 50).

Combinações

Sobre o ecrã de combinações

Utilize o ecrã Combinações para ver uma combinação de diferentes ecrãs ao mesmo tempo. O número de opções disponível no ecrã Combinações depende dos dispositivos opcionais que estejam ligados ao plotter cartográfico e se está a utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision opcional.



Configuração do ecrã de combinações

Seleccionar uma combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.

Personalização do ecrã de combinações

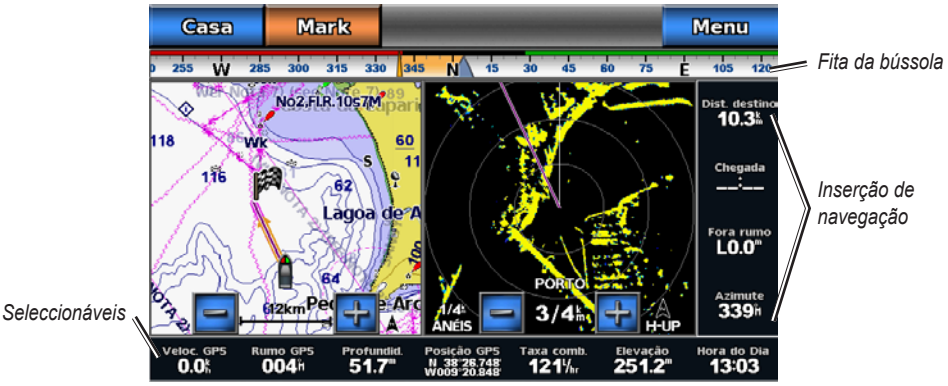
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu**.
4. Seleccione o ecrã que pretende personalizar.
5. Ajuste as definições conforme descrito em "Cartas e Vistas a 3D das cartas (página 4)", "Radar (página 60)" ou "Sonda (página 76)".

Algarismos sobrepostos no ecrã de combinação

Os algarismos sobrepostos com seleccionáveis podem ser apresentados nos ecrãs de combinação e fornecem informações em tempo real e resumidas. A sobreposição de dados para cada combinação pode ser configurada em separado.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados no ecrã de combinação. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algarismos sobrepostos são apresentados no ecrã de combinações, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação. A fita da bússola pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.



Ecrã de combinação com sobreposição de dados

Seleccionar uma sobreposição de dados num ecrã de combinação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione ‹ ou › para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis num ecrã de combinação

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione ‹ ou › para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Toque num campo de dados.
6. Seleccione uma categoria de dados.
7. Seleccione os dados que serão apresentados.

Configurar a inserção de navegação num ecrã de combinação

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione ‹ ou › para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Seleccione **Inserção de navegação**.
6. Seleccione **Conf. da Inserção de nav**.

7. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Detalhes do percurso da rota** > **Ligar** para apresentar a velocidade verdadeira do ponto de passagem (VMG) durante a navegação de uma rota com mais do que um percurso.
   - Seleccione **Próxima curva** > **Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
   - Seleccione **Próxima curva** > **Tempo** para apresentar os dados para a próxima curva com base no tempo.
   - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo até ao Destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a fita da bússola num ecrã de combinação

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo do ecrã de combinação. Mostra a direcção actual e um indicador que mostra o rumo do percurso desejado surge durante a navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Seleccione **Menu** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **Mostrar fita da bússola**.

Usar a vista de ecrã total

Pode ver o conteúdo de qualquer ecrã de combinação no ecrã total do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Combinações**.
2. Seleccione uma combinação.
3. Toque no ecrã que pretende visualizar no ecrã total do plotter cartográfico.
4. Seleccione **Pare apontar** para retirar o ponteiro do ecrã.
5. Seleccione **Parar a panorâmica** para regressar ao ecrã de Combinações.

Navegação

Questões básicas acerca da navegação

Questão	Resposta
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me indique a direcção para onde pretendo ir (rumo)?	Navegue utilizando Ir para. Consulte "Configurar e seguir um percurso directo utilizando Ir para" (página 28).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente ao longo de uma linha recta (minimizando trajectos cruzados) para uma localização com a distância mais curta a partir da localização actual?	Crie uma rota com um percurso único e navegue nela utilizando Rota para (página 30).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico me oriente para uma localização, evitando ao mesmo tempo obstáculos?	Crie uma rota com um percurso múltiplo e navegue nela utilizando Rota para. Consulte "Criar e navegar numa rota a partir da sua localização actual" (página 30).
O que devo fazer para que o plotter cartográfico governe o meu piloto automático?	Navegue utilizando Rota para (página 30).
É possível que o plotter cartográfico crie um percurso para mim?	Se tem um cartão de dados BlueChart g2 Vision, navegue utilizando a Orientação automática. Consulte "Configurar e seguir um percurso utilizando Orientação automática" (página 28).
Como altero as definições de Orientação automática na minha embarcação?	Consulte "Configurações da linha de Orientação Automática" (página 50).

Navegação com um plotter cartográfico

Para navegar utilizando um plotter cartográfico GPSMAP série 700, deve escolher primeiro um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou a rota. Pode seguir o percurso ou a rota na Carta de navegação, Carta de pesca, Perspectiva 3D ou Mariner's Eye 3D.

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

Destinos

Pode seleccionar destinos utilizando a carta de navegação ou a carta de pesca ou pode seleccionar um destino, utilizando a função Para Onde?.

Seleccionar um destino utilizando a carta de navegação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de Navegação**.
2. Toque na carta de navegação para seleccionar o destino utilizando o cursor ( ).

Parar a navegação durante a utilização da carta de navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de navegação** > **Menu** > **Parar a navegação**.

Escolher um destino utilizando Para Onde?

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?**.

2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Pontos de passagem** para visualizar uma lista de localizações pré-carregadas e as localizações que marcou previamente (página 29).
   - Seleccione **Rotas** para visualizar uma lista de rotas que guardou previamente (página 30).
   - Seleccione **Trajectos** para visualizar uma lista de trajectos guardados (página 33).
   - Seleccione **Serviços ao largo** para visualizar uma lista de marinas e outros pontos de interesse ao largo, indicados por nome (página 36).
   - Seleccione **Pesquisar por nome** para pesquisar pontos de acesso, rotas, trajectos e pontos de interesse ao largo por nome (página 37).
3. Seleccione um destino.

Percursos

Pode definir e seguir um percurso até ao destino utilizando um dos três métodos: Ir para, Rota para ou Navegar para.

- **Siga** — navegação directa ao destino.
- **Rota para** — cria uma rota a partir da sua posição até ao destino, permitindo-lhe adicionar viragens ao longo do percurso.
- **Navegar para** — utiliza os dados da carta BlueChart g2 Vision para sugerir o melhor percurso até ao destino utilizando a Orientação automática. Tem de utilizar um cartão de dados BlueChart g2 Vision para que esta opção seja apresentada.

Definir e seguir um percurso directo utilizando Ir para

⚠ATENÇÃO

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode definir e seguir um percurso directo a partir da sua posição actual para um destino seleccionado.

1. Seleccione um destino utilizando uma carta ou a função Para Onde? (página 27).
2. Seleccione **Navegar para** > **Ir para**.

   É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
3. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

   NOTA: Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Criar e seguir uma nova rota utilizando Rota para

Consulte "Criar e navegar uma rota a partir da sua posição actual" (página 30).

Seguir uma rota guardada utilizando Rota para

Consulte "Percorrer e navegar até uma rota guardada" (página 38).

Configurar e seguir um percurso utilizando a Orientação automática

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

1. Seleccione um destino utilizando uma carta ou a função Para onde? (página 27).

2. Seleccione **Navegar para** > **Orientações para**.
3. Reveja o percurso indicado pela linha magenta da Orientação automática.

   NOTA: Uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima segura da água e à altura mínima segura de obstáculos (página 50).
4. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Pontos de passagem

É possível guardar um máximo de 3000 pontos de passagem, definindo um nome, símbolo, profundidade e temperatura da água para cada um.

Marcar a sua posição actual como um ponto de passagem

A partir do ecrã inicial, seleccione **Marcar**.

NOTA: Marque a sua localização actual a partir de qualquer ecrã, tocando em **Marca** na parte superior do ecrã.

Criar um ponto de passagem num local diferente

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação** ou **Carta de pesca**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Toque numa localização na carta.
   - Toque e arraste o ecrã para percorrer até uma nova posição. Toque numa localização na carta.
4. Seleccione **Criar ponto de passagem**.
5. Se pretende conceder um nome ao ponto de passagem ou fornecer informações acerca dele, seleccione o ponto de passagem no lado direito do ecrã e seleccione **Editar ponto de passagem**.
   - Seleccione **Nome**. Introduza o nome. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Símbolo**. Introduza um símbolo.
   - Seleccione **Profundidade**. Introduza a profundidade. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Temp. da água**. Introduza a temperatura da água. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Comentário**. Introduza o comentário. Seleccione **Concluído**.

Marcar e navegar até uma localização MOB

Quando marcar a sua posição actual como um ponto de passagem, pode designá-lo como uma localização homem-ao-mar (MOB).

Realize uma das seguintes acções:

- A partir de qualquer ecrã, seleccione **Marcar** > **Homem-ao-mar**.
- A partir do ecrã inicial, seleccione **Homem-ao-mar**.

Um símbolo MOB internacional marca o ponto MOB activo e o plotter cartográfico estabelece o percurso até ao local marcado utilizando a função Ir para.

Visualizar uma lista de todos os Pontos de passagem

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Lista de pontos de passagem**.

Editar um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Lista de pontos de passagem**.

2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Seleccione **Editar Ponto de passagem**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Nome**. Altere o nome. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Símbolo**. Seleccione um novo símbolo.
   - Seleccione **Profundidade**. Altere a profundidade. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Temp. da água**. Altere a temperatura da água. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Comentário**. Altere o comentário. Seleccione **Concluído**.

Mover um ponto de passagem guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Lista de pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Seleccione **Editar ponto de passagem** > **Posição**.
4. Indique a nova posição do ponto de passagem:
   - Seleccione **Utilizar carta** para mover o ponto de passagem durante a visualização de uma carta. Toque numa nova posição na carta. Seleccione **Mover ponto de passagem**.
   - Seleccione **Introduzir coordenadas** e desloque o ponto de passagem. Seleccione **Concluído**.

Eliminar um Ponto de passagem ou um MOB

Pode eliminar um ponto de passagem ou um MOB que foi guardado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Lista de pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem ou MOB.
3. Seleccione **Eliminar**.

Eliminar todos os pontos de interesse

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar dados de utilizador** > **Pontos de passagem** > **Todos**.

Copiar pontos de passagem

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” (página 58).

Rotas

Pode criar e guardar um máximo de 100 rotas. Cada rota pode conter um máximo de 250 pontos de passagem.

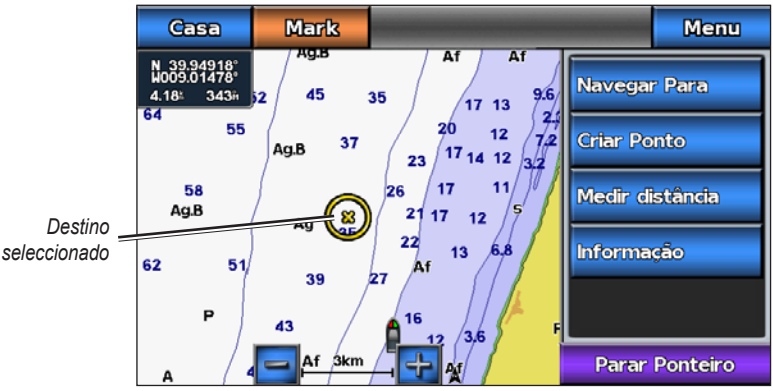
Criar e navegar uma rota a partir da sua posição actual

Pode criar e navegar imediatamente numa rota na Carta de navegação ou na Carta de pesca. Quando alcançar o destino, tem a possibilidade de guardar a rota.

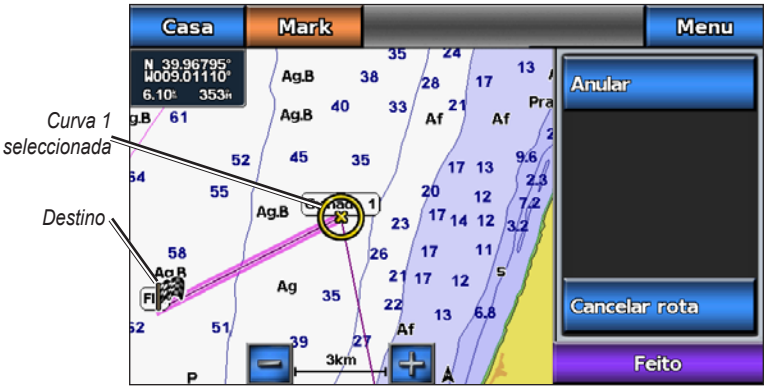
NOTA: A Carta de pesca está disponível em cartão pré-programado BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Carta**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de Pesca**.

3. Toque num destino utilizando o cursor ( ).



4. Seleccione **Navegar para** > **Rota para**.
5. Toque na localização onde pretende realizar a última curva em direcção ao seu destino ( ).
6. Seleccione **Adicionar curva**.



7. Se deseja adicionar viragens adicionais, repita os passos 5 e 6, no sentido inverso ao destino até à posição actual da sua embarcação.

   A última curva que adicionar deve encontrar-se no local onde deseja realizar a primeira viragem a partir da sua posição actual. Esta curva deve ser a mais próxima da sua embarcação.
8. Seleccione **Concluído** quando a rota estiver completa.
9. Leia o percurso indicado pela linha magenta.
10. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

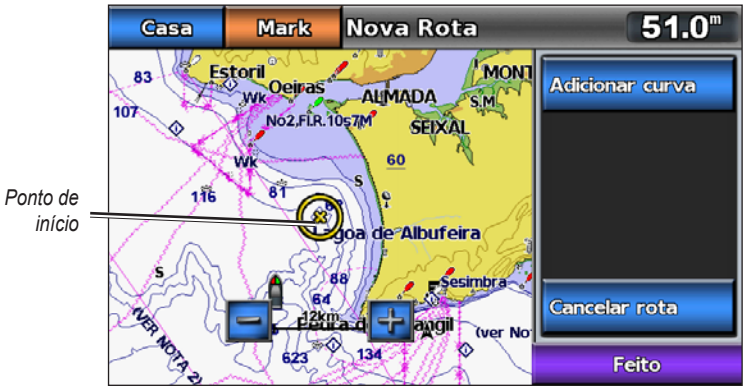
    Quando alcançar o destino, ser-lhe-á pedido que guarde a rota.
11. Realize uma das seguintes acções:
    - Seleccione **Não**.
    - Seleccione **Sim** > **Editar rota** > **Nome**. Introduza o nome da Rota. Seleccione **Concluído**.

Criar e guardar uma rota

Este procedimento guarda a rota e todos os seus pontos de passagem. O ponto de partida pode ser a sua posição actual ou outra posição.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados do Utilizador** > **Rotas** > **Nova Rota** > **Utilizar Carta**.

2. Seleccione o ponto de partida da rota.



3. Seleccione **Adicionar guinada** para marcar o ponto de partida da rota.
4. Toque numa localização na carta onde pretende realizar a próxima curva.
5. Seleccione **Adicionar desvio**.

   O plotter cartográfico marca a posição da viragem com um ponto de passagem.
6. Se deseja adicionar mais viragens, repita os passos 4 e 5.
7. Seleccione o destino final.
8. Seleccione **Concluído**.
9. Se pretende conceder um nome à rota, seleccione **Editar rota** > **Nome**. Introduza o nome.

Visualizar uma lista de rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de utilizador** > **Rotas**.

Editar uma rota guardada

Pode mudar o nome de uma rota ou alterar as viragens que a rota contém.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados do Utilizador** > **Rotas**.
2. Toque na rota que quer editar.
3. Seleccione **Editar Rota**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Nome**. Introduza o nome da rota.
   - Seleccione **Editar curvas** > **Utilizar carta**. Toque numa localização de curva na carta.
   - Seleccione **Editar curvas** > **Utilizar lista de curvas**. Seleccione um ponto de passagem a partir da lista.
5. Seleccione **Concluído**.

Eliminar uma rota guardada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de Utilizador** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Eliminar**.

Eliminar todas as rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar dados de utilizador** > **Rotas** > **OK**.

Ignorar um ponto de passagem numa rota guardada

Pode iniciar a navegação numa rota guardada a partir de qualquer ponto de passagem na rota.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Avançar** para navegar na rota próxima do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
   - Seleccione **Retroceder** para navegar na rota próxima do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
   - Seleccione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância segura (página 38).
5. Seleccione o ponto de passagem que pretende que seja a próxima curva na sua rota.
6. Seleccione **Navegar para** > **Percurso para**.
7. Leia o percurso indicado pela linha magenta.
8. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Copiar rotas

Consulte "Gestão de dados do plotter cartográfico" (página 58).

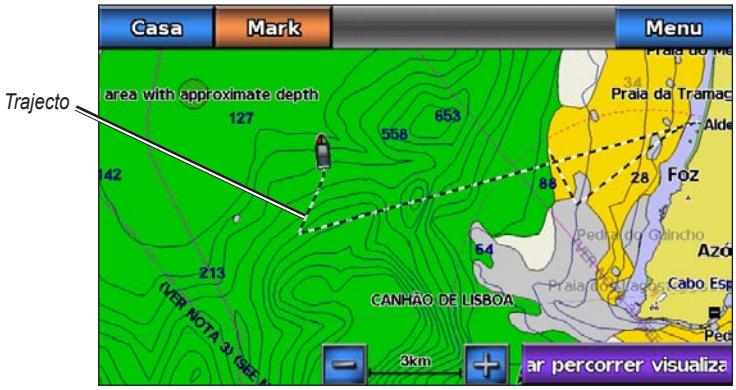
Trajectos

Um trajecto é uma gravação do caminho da sua embarcação. O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo e pode ser guardado. Pode apresentar os trajectos em cada carta ou em vista 3D de carta.

Mostrar Trajectos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação** ou **Carta de Pesca**.
3. Seleccione **Menu** > **Pontos de passagem e trajectos** > **Trajectos** > **Ligar**.

   O seu trajecto é assinalado no mapa através de uma linha.



Definir a cor do trajecto activo

Pode seleccionar a cor do seu trajecto actual durante a visualização da carta de navegação ou da carta de pesca.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Opções de trajectos activos** > **Cor do trajecto**.
2. Seleccione uma cor para o trajecto.

Guardar o trajecto activo

O trajecto em gravação denomina-se trajecto activo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Guardar trajecto activo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione a hora de início do trajecto actual ou **Meia-noite**, se disponível.
   - Seleccione **Registo completo**.
3. Seleccione **Guardar**.

Visualizar uma lista de rotas guardadas

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Trajectos guardados**.

Editar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Editar trajecto**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Nome**. Introduza o nome novo. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Cor do trajecto**. Seleccione uma cor.

Guardar um trajecto como rota

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Editar trajecto** > **Guardar rota**.

Eliminar um trajecto guardado

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Trajectos guardados**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Eliminar**.

Eliminar todos os trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar dados de utilizador** > **Trajectos guardados**.

Seguir novamente o trajecto activo

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Seguir trajecto activo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione a hora de início do trajecto actual ou **Meia-noite**, se disponível.
   - Seleccione **Registo completo**.
3. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
4. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Limpar o trajecto activo

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Limpar trajecto activo**.

A memória de trajectos é limpa; o trajecto actual continua a ser gravado.

Gerir a memória de registo de trajectos durante a gravação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Opções de trajectos activos** > **Modo de registo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Encher** para gravar um registo de trajectos até que a memória de trajectos esteja cheia.
   - Seleccione **Envolver** para gravar continuamente um registo de trajectos, substituindo os dados de trajecto mais antigos com novos dados.

Configurar o intervalo de gravação do registo de trajectos

Pode indicar a frequência de gravação do registo de trajectos. A gravação de um registo de frequência elevada é mais rigorosa, mas ocupa rapidamente a memória do registo de trajectos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Trajectos** > **Opções de trajectos activos** > **Intervalo** > **Intervalo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Distância** para gravar o trajecto baseado na distância entre os pontos. Seleccione **Alterar**. Introduza a distância.
   - Seleccione **Tempo** para gravar o trajecto com base num intervalo de tempo. Seleccione **Alterar**. Introduza o intervalo de tempo.
   - Seleccione **Resolução** para gravar o registo de trajectos com base numa variação do seu percurso. Recomenda-se esta definição para uma utilização mais eficiente da memória. Seleccione **Alterar** para introduzir o erro máximo permitido do percurso verdadeiro antes de gravar um ponto de trajecto.
3. Seleccione **Concluído**.

Copiar trajectos

Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” (página 58).

Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Limpar dados de utilizador** > **Todos** > **OK**.

Navegar com um piloto automático Garmin

Quando inicia a navegação (Ir para, Rota para ou Orientações para), se estiver ligado através de uma rede National Marine Electronics Association (NMEA) 2000 a um piloto automático Garmin (tal como o GHP™ 10), ser-lhe-á pedido que active o piloto automático.

Para Onde?

Utilize a opção **Para Onde?** no ecrã inicial para pesquisar e navegar para o combustível, reparações e outros serviços próximos, bem como para os pontos de passagem e rotas que criou.

Destinos de serviços marítimos

O plotter cartográfico contém informações de centenas de destinos que fornecem serviços marítimos.

Navegar para um destino de serviços marítimos

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

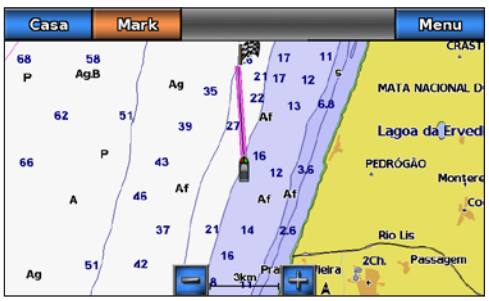
NOTA: A Orientação automática encontra-se disponível em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Serviços ao largo**.
2. Toque na categoria de serviços marítimos para a qual deseja navegar.

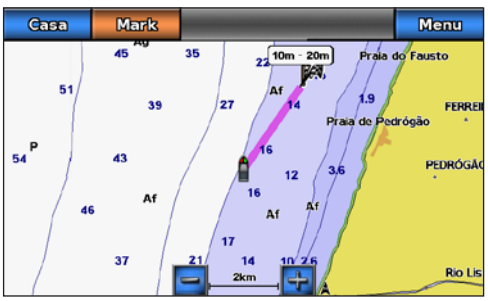
   O plotter cartográfico apresenta uma lista dos 50 locais mais próximos e a distância e direcção de cada um.
3. Seleccione um destino.

   NOTA: Seleccione < ou > para visualizar informações adicionais ou para apresentar a localização numa carta.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ir para**.
   - Seleccione **Rota para**.
   - Seleccione **Navegar para** para utilizar a Orientação automática.
5. Leia o rumo indicado pela linha magenta.

   NOTA: Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima segura da água e à altura mínima segura de obstáculos (página 50).
6. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.



Aceder ao ecrã



Orientações para o ecrã

Parar a navegação

A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Parar a navegação**.

Procurar e navegar até a um destino

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o percurso com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Pode procurar pontos de passagem guardados, percursos guardados, trajectos guardados e destinos de serviços marítimos por nome.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Pesquisar por nome**.
2. Introduza pelo menos uma parte do nome do seu destino.
3. Seleccione **Concluído**.

   São apresentados os 50 destinos mais próximos que correspondem aos seus critérios de busca.
4. Seleccione o local.
5. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ir para**.
   - Seleccione **Rota para**.
   - Seleccione **Navegar para** para utilizar a Orientação automática.
6. Leia o percurso indicado pela linha magenta.

   NOTA: Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima segura da água e à altura mínima segura de obstáculos (página 50).
7. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer e navegar até um ponto de passagem guardado

⚠ATENÇÃO

A função de Orientação automática do cartão de dados BlueChart g2 Vision baseia-se em informação de carta electrónica. Esses dados não garantem a inexistência de obstáculos ou leito desimpedido. Compare cuidadosamente o rumo com toda a informação visual disponível e evite terra, águas rasas ou outros obstáculos que possam existir no caminho.

Quando utiliza Ir para, um percurso directo e um percurso rectificado podem não considerar a existência de terra ou águas rasas. Utilize a informação visual e governe a embarcação, de forma a evitar terra, águas rasas e outros elementos perigosos.

Antes de poder percorrer uma lista dos pontos de passagem e navegar até eles, deve criar e guardar pelo menos um ponto de passagem (página 29).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Pontos de passagem**.
2. Seleccione um ponto de passagem.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ir para**.
   - Seleccione **Rota para**.
   - Seleccione **Navegar para** para utilizar a Orientação automática.

5. Leia o rumo indicado pela linha magenta.

   NOTA: Durante a utilização da Orientação automática, uma linha cinzenta em qualquer parte da linha magenta indica que a Orientação automática não consegue calcular parte da linha da Orientação automática. Tal deve-se às definições da profundidade mínima segura da água e à altura mínima segura de obstáculos (página 50).
6. Siga a linha magenta, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Percorrer e navegar uma rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve criar e guardar pelo menos uma rota (página 31).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Avançar** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
   - Seleccione **Retroceder** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.

   É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia do rumo.
5. Leia o percurso indicado pela linha magenta.
6. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

   NOTA: Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Percorrer e navegar paralelamente numa rota guardada

Antes de poder percorrer uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve criar e guardar pelo menos uma rota (página 31).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Seleccione **Desvio** para navegar em paralelo com a rota, desviando-se dela a uma distância segura.
5. Indique a forma de navegar a rota:
   - Seleccione **Avançar - Bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
   - Seleccione **Avançar - Estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
   - Seleccione **Retroceder - Bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
   - Seleccione **Retroceder - Estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.

6. Introduza a distância de desvio.
7. Seleccione **Concluído**.

   É apresentada uma linha magenta. No centro da linha magenta existe uma linha roxa mais fina que representa o percurso rectificado desde a sua posição actual até ao destino. A linha de percurso rectificado é dinâmica e move-se juntamente com a sua embarcação quando se desvia de rumo.
8. Leia o rumo indicado pela linha magenta.
9. Siga a linha magenta ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

   NOTA: Quando estiver fora de rumo, siga a linha roxa (percurso rectificado) para viajar até ao seu destino, ou governe para voltar à linha magenta (percurso directo).

Percorrer e navegar por um trajecto gravado

Antes de poder percorrer uma lista de trajectos e navegar por eles, deve gravar e guardar pelo menos um trajecto (página 34).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Trajectos**.
2. Seleccione um trajecto.
3. Seleccione **Seguir trajecto**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Avançar** para navegar no trajecto a partir do ponto de partida utilizado quando o trajecto foi criado.
   - Seleccione **Retroceder** para navegar no trajecto a partir do ponto de destino utilizado quando o trajecto foi criado.
5. Reveja o percurso indicado pela linha colorida.
6. Siga a linha colorida, governando a embarcação de forma a evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Dados de almanaque, a bordo e ambientais

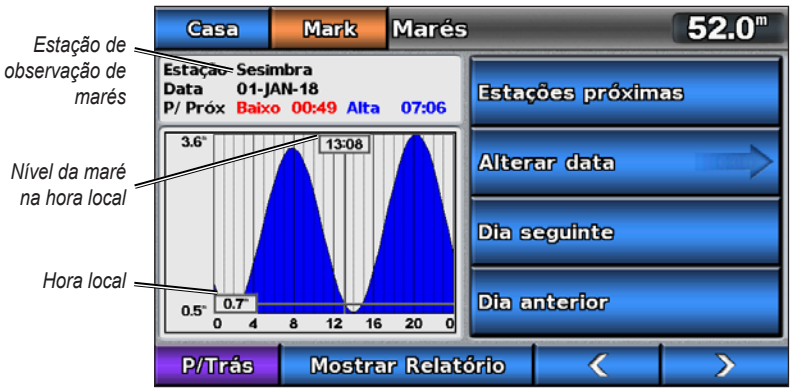
O ecrã de Informações apresenta informações acerca de marés, correntes, dados celestes e calibres.

Dados de almanaque

Informação da estação de observação de marés

O ecrã de Marés apresenta informações acerca de uma estação de observação de marés numa data e hora específicas, incluindo a altura da maré e quando ocorrerão as próximas marés altas e baixas. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações de marés para a estação de observação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Marés**.



Informação da estação de observação de marés

Visualizar informações acerca de uma estação de observação de marés próxima

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Marés** > **Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.

Visualizar informações da estação de observação de marés para uma data diferente

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Marés** > **Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alterar Data** > **Manual** para visualizar informações de marés para uma data diferente. Introduza a data. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Dia seguinte** para ver informações sobre o dia a seguir à data apresentada.
   - Seleccione **Dia anterior** para ver informações sobre o dia antes da data apresentada.

Informação relativa às correntes

NOTA: As informações das estações de marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

O ecrã Correntes apresenta informações acerca de uma estação de marés numa data e hora específicas, incluindo a velocidade e nível da corrente. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações das correntes da estação de marés mais recentemente vista e para a data e hora actuais.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Correntes**.

Informação de estações de observação de correntes

Visualizar informações acerca de uma estação de marés

NOTA: As informações das estações de marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Correntes** > **Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.

Configurar informações de estações de marés

Pode indicar a data das informações da estação de marés a visualizar e pode visualizar as informações numa carta ou num formato de relatório.

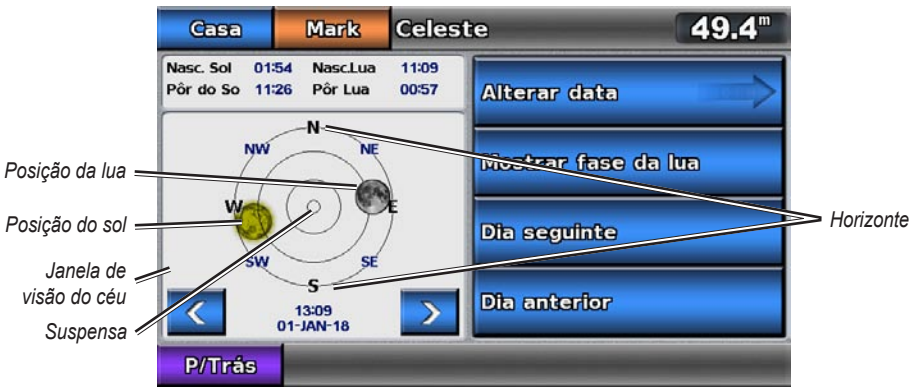
NOTA: As informações das estações marés estão disponíveis em cartão BlueChart g2 Vision.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Correntes** > **Estações próximas**.
2. Seleccione uma estação.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alterar Data** > **Manual** para ver informações de marés para uma data diferente. Introduza uma data. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Mostrar Relatório** para ver o Relatório de correntes da estação seleccionada. O relatório inclui níveis de águas paradas, inundações e maré alta.
   - Seleccione **Dia seguinte** para ver informações sobre as correntes no dia a seguir à data apresentada.
   - Seleccione **Dia anterior** para ver informações sobre as correntes no dia antes da data apresentada.
   - Seleccione < ou > para alterar a hora em intervalos de 4 a 5 minutos.

Informação celeste

O ecrã Celeste apresenta informações acerca do nascer e pôr-do-sol e da lua, da fase da lua e da posição aproximada do sol e da lua. Por predefinição, o plotter cartográfico apresenta informações celestes na data e hora presente.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Celestes**.



Informação celeste

Visualizar informação celeste para uma data diferente

Pode seleccionar uma data e hora para visualizar informações celestes e pode visualizar a fase da lua na data e hora seleccionadas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Celestes**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alterar Data** > **Manual** para visualizar informações para outra data. Introduza uma data. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Mostrar fase da lua** para visualizar a fase da lua na hora e data especificada.
   - Seleccione < ou > para alterar a hora em intervalos de 1 hora.

Seleccionar informações de marés, correntes e celestes a partir da Carta de navegação.

Seleccione a área próxima da estação desejada, seleccione **Informações**, e seleccione **Marés**, **Correntes** ou **Celestes**.

Dados na embarcação

Calibres do motor e de combustível

Visualizar indicadores do motor

Deve estar ligado a uma rede NMEA 2000 com capacidade para detectar dados do motor para visualizar os calibres do motor. Consulte as *Instruções de Instalação GPSMAP série 700* para obter detalhes.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor**.

Percorrer os ecrãs de calibre do motor e calibre de combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motores**.
2. Seleccione as setas esquerda e direita para passar de um ecrã de calibre para o próximo.
3. Repita o passo 2 para percorrer ao longo de todos os ecrãs do calibre do motor e de calibre de combustível.

Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível

Para estabelecer os limites superior e inferior de um calibre e o alcance do funcionamento normal desejado, é possível configurar até quatro valores no calibre do motor ou no calibre de combustível. Quando um valor ultrapassa o alcance de funcionamento normal, a face ou barra do calibre torna-se vermelha.

Definição	Descrição
Escala mínima	Este valor é menor do que o nominal mínimo e representa o limite inferior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
Escala máxima	Este valor é superior ao nominal máximo e representa o limite superior do calibre. Esta definição não se encontra disponível em todos os calibres.
Nominal mínimo	Representa o valor mínimo do alcance de funcionamento normal.
Nominal máximo	Representa o valor máximo do alcance de funcionamento comum.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do manómetro** > **Definir limites do calibre**.
2. Seleccione um manómetro.
3. Seleccione **Limites do calibre** > **Personalizar** > **Editar limites**.
4. Seleccione o limite do calibre que pretende definir (**Escala mín.**, **Escala máx.**, **Nominal mín.** ou **Nominal máx.**).

   NOTA: Algumas destas opções podem não se encontrar disponíveis em todos os calibres.
5. Seleccione o limite do calibre.
6. Repita os passos 4 e 5 para definir os limites do calibre adicionais.

Activar alarmes de estado para os calibres do motor e de combustível

Quando o motor envia uma mensagem de aviso de estado pela rede NMEA 2000, é apresentada uma mensagem de alarme de estado do calibre se tiver activado os alarmes de estado do calibre. A face ou barra do calibre pode tornar-se vermelha consoante o tipo de alarme.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do calibre** > **Alarmes de estado** > **Ligar**.

Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e do combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do manómetro** > **Alarmes de estado** > **Personalizar**.
2. Seleccione um ou mais alarmes do calibre do motor ou do calibre de combustível que pretende ligar ou desligar.
3. Seleccione **Voltar**.

Seleccionar o número de motores apresentados nos calibres

Os calibres do motor podem apresentar informações até quatro motores.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do manómetro** > **Selecção do motor** > **Número de motores**.
2. Seleccione o número de motores.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Voltar**.
   - Seleccione **Editar motores** e conclua os passos 2 até 5 da secção "Seleccionar os motores apresentados nos calibres" (página 44) para seleccionar os motores nos quais as informações são apresentadas nos calibres.

Seleccionar os motores apresentados nos calibres

Deve seleccionar manualmente o número de motores apresentados nos calibres do motor (página 43) antes de poder seleccionar os motores nos quais as informações são apresentadas nos calibres.

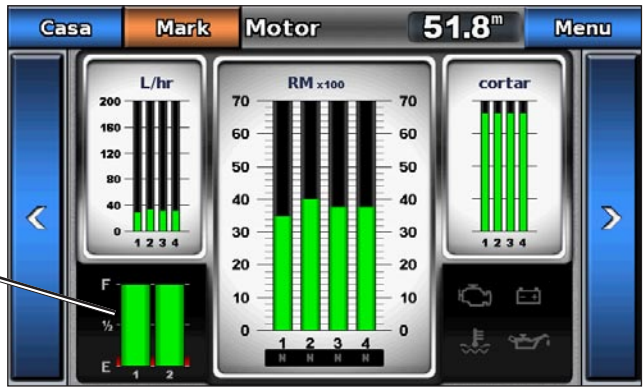
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do manómetro** > **Selecção do motor** > **Editar motores**.
2. Seleccione **Primeiro motor**.
3. Introduza o número do motor no qual pretende visualizar informações no primeiro calibre ou barra.

   Por exemplo, se seleccionar "3", a primeira barra do motor apresenta informações do motor identificado como "Motor3" na rede NMEA 2000.
4. Repita o passo 3 para a segunda, terceira e quarta barra do motor, conforme necessário.
5. Seleccione **Voltar**.

Visualizar calibres de combustível

Para visualizar informação acerca do combustível, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor externo de combustível, como um Garmin GFS™ 10.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor**.



Configurar os calibres de combustível

A quantidade de combustível a bordo pode ser representada pelo nível total de combustível (numérico) ou pelo nível individual do tanque (gráfico).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu** > **Configuração do calibre** > **Ecrã do combustível**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Utilizar nível total de combustível** para apresentar um valor numérico do nível total de combustível.
   - Seleccione **Utilizar níveis do depósito de combustível** > **Número de depósitos de combustível** para apresentar uma representação gráfica de todos os tanques específicos.

Personalizar os limites do calibre

Consulte "Personalizar os limites do calibre do motor e de combustível" (página 43).

Activar e personalizar os alarmes de calibre

Consulte "Activar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível" (página 43) e "Personalizar os alarmes de estado do calibre do motor e de combustível" (página 43).

Sincronizar as leituras do calibre de combustível com níveis de combustível

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Motor** > **Menu**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Atestar todos os depósitos** quando os seus depósitos estão cheios. O nível de combustível é reposto à capacidade máxima. Ajuste, se necessário.
   - Seleccione **Adicionar combustível à embarcação** quanto tiver adicionado menos do que um depósito cheio. Introduza a quantidade de combustível adicionado. Seleccione **Concluído**. É apresentada uma estimativa do combustível adicionado. Ajuste, se necessário.
   - Seleccione **Definir nível total de combustível na embarcação** para especificar o combustível total nos depósitos. Seleccione **Concluído**.

Calibres de viagem

Visualizar calibres de viagem

Os calibres de viagem apresentam informações do odómetro, de velocidade, de tempo e de combustível da sua viagem actual.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Viagem**.

Repor calibres de viagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Viagem** > **Menu**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Repor viagem** para definir todas as leituras da viagem actual a 0,0.
   - Seleccione **Repor velocidade máxima** para definir a leitura de velocidade máxima a 0,0.
   - Seleccione **Repor odómetro** para definir a leitura do odómetro a 0,0.
   - Seleccione **Repor todos** para definir todas as leituras a 0,0.

Bússola

Visualizar a bússola

Enquanto navega para um destino, a bússola apresenta informações acerca da distância a que se encontra fora de rumo, a distância até ao destino final, o tempo até ao próximo ponto de passagem e a distância até ao próximo ponto de passagem.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Bússola**.

Dados ambientais

Calibres de vento

Visualizar calibres de vento

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento**.

Seleccionar vento verdadeiro ou aparente para os calibres de vento.

O plotter cartográfico deve estar ligado aos dispositivos periféricos indicados abaixo para capturar os dados apresentados no gráfico da velocidade do vento.

Velocidade do vento	Descrição	Sensores necessários
Vento aparente	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação em movimento.	Um sensor de vento.
Vento verdadeiro	Apresenta dados da velocidade do vento baseados no fluxo de ar sentido numa embarcação estática. Para obter dados mais precisos, a definição da **Fonte VMG** deve ser definida para **Automático** (página 46).	Um sensor de vento e um de velocidade na água; ou um sensor de vento e uma antena GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento** > **Menu**.
2. Seleccione **Mostrar vento verdadeiro** ou **Mostrar vento aparente**.

Configurar a fonte VMG

Pode especificar a fonte dos dados da velocidade verdadeira (VMG) utilizada para calcular a velocidade do vento verdadeiro. Antes de ser possível configurar a fonte VMG, o calibre de vento deve estar definido para **Mostrar vento verdadeiro** (página 46). A velocidade na água é a leitura da velocidade de um sensor da velocidade na água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição de GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento** > **Menu** > **Fonte VMG**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Velocidade GPS**.
   - Seleccione **Velocidade na água**.
   - Seleccione **Automático** para permitir ao plotter cartográfico seleccionar a fonte.

Configurar a fonte de velocidade do vento

Pode especificar se os dados de velocidade da embarcação apresentados na bússola baseiam-se na velocidade na água ou na velocidade GPS. A leitura da velocidade da água de um sensor da velocidade da água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição do GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento** > **Menu**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ecrã de velocidade** > **Velocidade GPS** para apresentar a velocidade da embarcação baseada nas leituras de GPS.
   - Seleccione **Ecrã de velocidade** > **Vel. na água** para apresentar a velocidade da embarcação baseada na leitura de um sensor de velocidade na água.

Configurar a fonte de direcção

É possível especificar a fonte da direcção apresentada no calibre de vento. A direcção magnética consiste nos dados de direcção recebidos a partir de um sensor de direcção (ou magnético) e os dados de rumo do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento** > **Menu** > **Fonte de direcção**.

Seleccionar o alcance do calibre de vento mais próximo da direcção do vento

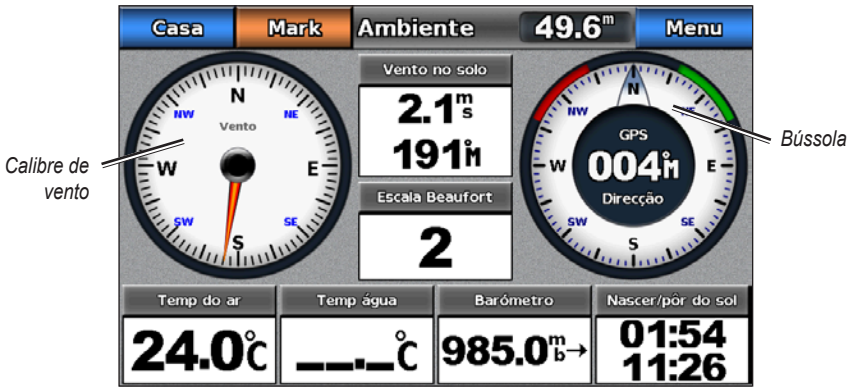
Pode especificar o alcance do calibre de vento mais próximo da direcção do vento tanto para a escala contra o vento como para a escala a favor do vento.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Vento** > **Menu** > **Alterar escala contra o vento**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alterar escala contra o vento**. Defina os valores máximos e mínimos que são apresentados no calibre de vento mais próximo da direcção do vento contra.
   - Seleccione **Alterar escala a favor**. Defina os valores máximos e mínimos que são apresentados no calibre de vento mais próximo da direcção do vento a favor.

Calibres ambientais

Visualizar calibres ambientais

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Ambiente**.



Configurar a fonte de direcção

Pode especificar o alinhamento do calibre de vento na página Ambiente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Ambiente** > **Menu**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alinhamento** > **Para norte** para definir o topo do calibre de vento para uma direcção a norte.
   - Seleccione **Alinhamento** > **Trajecto à proa** para definir a rodagem do calibre de vento para corresponder à orientação do ecrã da bússola.

Configurar a fonte de direcção

É possível especificar a fonte da direcção apresentada no calibre de vento. A direcção magnética consiste nos dados de direcção recebidos a partir de um sensor de rumo e os dados de direcção do GPS são calculados pelo seu GPS do plotter cartográfico (percursos sobre o solo).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Ambiente** > **Menu**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Fonte de direcção** > **Dir. GPS**.
   - Seleccione **Fonte de direcção** > **Magnética**.

Definir o tempo de referência do barómetro

É possível especificar o tempo de referência utilizado para calcular a tendência do barómetro. A tendência é indicada no campo do barómetro.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Calibres do painel de instrumentos** > **Ambiente** > **Menu** > **Tempo de ref. do baró**.

Configuração do dispositivo

Questões básicas da configuração do dispositivo

Questão	Resposta
Como ajusto o número de detalhes mostrados no mapa?	Consulte “Alterar os detalhes de zoom do mapa” (página 9).
Como altero a definição do fuso horário?	Consulte “Configurar a hora” (página 52).
Como altero a definição do idioma?	Consulte “Definir o idioma” (página 49).
Como ajusto o brilho da retro-iluminação?	Consulte “Ajustar a retro-iluminação” (página 2).
Como mostro uma bússola/fita na parte superior da carta?	Consulte “Apresentar a fita da bússola numa carta” (página 55).
Como mudo a cor do trajecto activo?	Consulte “Configurar a cor do trajecto activo” (página 34).
Como elimino o registo de trajectos do mapa?	Consulte “Limpar o trajecto activo” (página 35).
Como transfiro pontos de passagem para um cartão de memória?	Consulte “Gestão de dados do plotter cartográfico” (página 58).
Como elimino pontos de passagens, rotas e trajectos?	Consulte “Eliminar todos os pontos de passagem, rotas e trajectos guardados” (página 35).
Como verifico a versão do software e a versão do mapa do plotter cartográfico?	Consulte “Visualizar a informação do sistema” (página 3).

Modo de simulador

⚠ AVISO

Não tente navegar utilizando o modo simulador, pois o receptor de GPS está desligado. As barras de potência do sinal são simulações e não representam a potência de sinais de satélite reais.

O modo de Simulador desliga o receptor de GPS para utilização no interior ou para actividades de treino com o plotter cartográfico. No modo de Simulador, o plotter cartográfico não detecta sinais de satélite.

Ligar o modo de Simulador

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Simulador** > **Ligado**.

Configurar o modo de Simulador

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Simulador** > **Configuração**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Velocidade**. Introduza a velocidade da sua embarcação no modo de simulador. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Controlo do trajecto**. Seleccione **Trajecto automático** para permitir que o plotter cartográfico defina a direcção automaticamente ou seleccione **Trajecto do utilizador** para definir a direcção manualmente.
   - Seleccione **Definir posição**. Seleccione a posição simulada da sua embarcação. Seleccione **Seleccionar**.
   - Seleccione **Definir hora**. Introduza a hora simulada. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Definir data**. Introduza a data simulada. Seleccione **Concluído**.

Ligar automaticamente o plotter cartográfico

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Activação automática**.

Quando selecciona **Ligar**, o plotter cartográfico activa-se automaticamente quando está ligado. Quando selecciona **Desligar**, o plotter cartográfico deve ser activado com a tecla de **Alimentação**.

NOTA: Se a Activação automática estiver no modo **Ligar** e o plotter cartográfico estiver desligado ao utilizar a tecla de **Alimentação**, e a alimentação é retirada e aplicada novamente em menos de dois minutos, poderá ter de premir a tecla de **Alimentação** para reiniciar o plotter cartográfico.

Configuração do ecrã

Configurar o som

Pode definir quando o plotter cartográfico emite sinais sonoros.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Ecrã** > **Sinal sonoro**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Só alarmes** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros apenas quando os alarmes forem disparados (predefinição).
   - Seleccione **Ligar (Toque e alarmes)** para fazer com que o plotter cartográfico emita sinais sonoros quando o ecrã for tocado e quando os alarmes forem disparados.

Definir o idioma

Pode seleccionar um idioma a apresentar no plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Idioma**.
2. Seleccione um idioma.

Preferências de navegação

Definições de Rota

Seleccionar o Tipo de etiquetas de rota

Pode escolher o tipo de etiquetas que aparecem nas curvas da rota do mapa.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Navegação** > **Etiquetas de rotas**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Mostrar nome** para identificar as curvas da rota utilizando nomes de pontos de passagem.
   - Seleccione **Mostrar número** para identificar as curvas da rota utilizando números, tais como Curva 1 e Curva 2.

Configurar transições de curvas da rota

Pode definir a distância a que deve transitar para a próxima rota antes de um percurso. Aumentar este valor poderá ajudar a melhorar a precisão do piloto automático se navegar numa rota ou linha de orientação automática com várias curvas frequentes ou a velocidades superiores. Para rotas mais directas ou a velocidades inferiores, reduzir este valor poderá melhorar a precisão do piloto automático.

1. A partir do ecrã inicial, toque em **Configurar** > **Navegação** > **Activação de transição de curva**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Tempo** > **Tempo de transição de curva**. Introduza o tempo.
   - Seleccione **Distância** > **Distância de transição de curva**. Introduza a distância.
3. Seleccione **Concluído**.

Configurar fontes de dados de velocidade

Pode especificar a fonte dos dados da velocidade utilizada para calcular a velocidade real do vento ou a poupança/economia de combustível. A velocidade na água é a leitura de velocidade de um sensor de velocidade na água e a velocidade do GPS é calculada a partir da posição de GPS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Fontes de velocidade**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Vento** e indique se os dados de velocidade do vento calculados são originários do sensor de **Velocidade na água**, se se baseiam na **Velocidade do GPS** ou se o plotter cartográfico selecciona uma fonte de dados de velocidade automaticamente.
   - Seleccione **Economia de combustível** e indique se os dados de velocidade utilizados para calcular a economia de combustível são originários do sensor de **Velocidade na água** ou se se baseiam na **Velocidade do GPS**.

Configurações da linha de Orientação automática

Pode definir os parâmetros que o plotter cartográfico utiliza durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.

NOTA: A Orientação automática encontra-se disponível em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

Profundidade de segurança da água e altura de segurança de obstáculos

⚠ATENÇÃO

As definições da **Profundidade segura** e da **Elevação segura** influenciam a forma como o plotter cartográfico calcula uma linha de Orientação automática. Se uma área possuir uma profundidade de água ou uma altura de obstáculos desconhecida, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Se uma área no início ou no final de uma linha de Orientação automática for mais rasa do que a profundidade segura da água ou for inferior à elevação segura dos obstáculos, a linha de Orientação automática não é calculada nessa área. Na carta, o percurso ao longo dessas áreas é apresentado como uma linha cinzenta. Quando a sua embarcação entrar numa destas áreas, é apresentada uma mensagem de aviso.

Configurar a profundidade segura da água e a elevação segura de obstáculos

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática**.
2. Seleccione **Profundidade segura** para definir a profundidade mínima (dados de referência da carta) que o plotter cartográfico utilizará durante o cálculo de uma linha de Orientação automática.
3. Introduza a profundidade de segurança mínima.
4. Seleccione **Concluído**.
5. Seleccione **Elevação segura** para definir a altura mínima (dados de referência da carta) de uma ponte para que a sua embarcação passe em segurança sob a mesma.
6. Introduza a elevação segura mínima.
7. Seleccione **Concluído**.

Definição da orientação automática da distância da linha costeira

A definição da Distância linha costeira indica a distância à linha costeira onde pretende colocar a linha de Orientação automática. A linha de Orientação automática pode deslocar-se se alterar esta definição durante a navegação.

Configurar a distância da linha costeira

Os valores disponíveis da definição da Distância linha costeira (Mais próximo, Próximo, Normal, Longe ou Mais longe) são relativos, não absolutos. Para se certificar de que a linha de Orientação automática foi colocada a uma distância segura da linha costeira, pode avaliar a colocação da linha de Orientação automática utilizando um ou mais destinos familiares que requeiram navegação através de um curso de água estreito.

1. Atraque a sua embarcação ou largue a âncora.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática** > **Distância mais curta** > **Normal**.
3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas** > **Carta de Navegação**.
4. Seleccione um destino para o qual tenha navegado anteriormente.
5. Seleccione **Navegar para** > **Orientações para**.
6. Reveja o posicionamento da linha de orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.
7. Realize uma das seguintes acções:
   - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, seleccione **Menu** > **Parar a navegação**. Avance para o passo 11.
   - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática** > **Distância mais curta** > **Longe**.
   - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática** > **Distância de linha costeira** > **Próximo**.
8. Se seleccionou **Próximo** ou **Longe** no passo 7, reveja a colocação da linha de Orientação Automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

   A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância mais curta para **Próximo** ou **Mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 3 requerer navegação através de um curso de água estreito.
9. Realize uma das seguintes acções:
   - Se a colocação da linha de Orientação automática estiver satisfatória, seleccione **Menu** > **Parar a navegação**. Avance para o passo 11.
   - Se a linha de Orientação automática estiver demasiado próxima de obstáculos reconhecidos, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática** > **Distância de linha costeira** > **Mais longe**.
   - Se as curvas na linha de Orientação automática estiverem demasiado largas, seleccione, a partir do ecrã inicial **Configurar** > **Navegação** > **Orientação automática** > **Distância de linha costeira** > **Mais próximo**.
10. Se seleccionou **Mais longe** ou **Mais próximo** no passo 9, reveja a colocação da linha de Orientação automática. Determine se a linha de segurança evita obstáculos conhecidos e se as curvas permitem uma viagem eficiente.

    A Orientação automática mantém uma distância ampla dos obstáculos em águas abertas, mesmo se definiu a Distância de linha costeira para **Próximo** ou **Mais próximo**. Como resultado, o plotter cartográfico pode não repor a linha de Orientação automática, excepto se o destino seleccionado no passo 4 requerer navegação através de um curso de água estreito.
11. Repita os passos 1-10 pelo menos mais uma vez, utilizando um destino diferente de cada vez, até que esteja familiarizado com a funcionalidade da definição de Distância de linha costeira.

Configurar a referência de direcção

Pode definir a referência direccional utilizada para o cálculo da informações de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Unidades** > **Direcção**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Var. mag. auto.** (variação magnética automática) para definir automaticamente a declinação magnética para a sua localização.
   - Seleccione **Verdadeiro** para definir o norte verdadeiro como a referência de direcção.
   - Seleccione **Grelha** para definir o norte da grelha como a referência de direcção (000º).
   - Seleccione **Var. mag. do utilizador** para definir automaticamente o valor da variação magnética. Introduza a variação magnética. Seleccione **Concluído**.

Sistemas de coordenadas

Configurar o formato da posição ou os sistemas de coordenadas dos dados de referência do mapa

Pode definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de um determinado local e o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. O sistema de coordenadas predefinido é WGS 84.

NOTA: Não altere o formato da posição ou o sistema de coordenadas dos dados de referência do mapa, excepto se estiver a utilizar um mapa ou carta que especifique um formato da posição diferente.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Unidades**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Formato da posição** para definir o formato da posição onde é apresentada uma leitura de uma determinada localização. Seleccione um formato da posição.
   - Seleccione **Dados de referência do mapa** para definir o sistema de coordenadas onde o mapa se estrutura. Seleccione um sistema de coordenadas.

Configurar a hora

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Unidades** > **Tempo**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Formato das horas** para definir um padrão de manutenção de horas. Seleccione **12 horas**, **24 horas** ou **UTC** (hora universal coordenada).
   - Seleccione **Fuso horário** > **Fuso horário automático** para permitir que o plotter cartográfico defina automaticamente o fuso horário.
   - Seleccione **Fuso horário** > **Personalizar fuso horário** para definir manualmente o fuso horário. Introduza o ajuste de horas no fuso horário. Seleccione **Concluído**.

Unidades de medida

Pode definir as unidades de medida que o plotter cartográfico apresenta, utilizando um sistema de medições normalizado ou criando um sistema personalizado de medições.

Seleccionar um sistema normalizado de medição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Unidades** > **Unidades do sistema**.
2. Seleccione **Imperial** (**mh**, **pés**, **ºF**), **Métrico** (**kh**, **m**, **ºC**), ou **Náuticas** (**kt**, **pés**, **ºF**).

Criar um sistema personalizado de medição

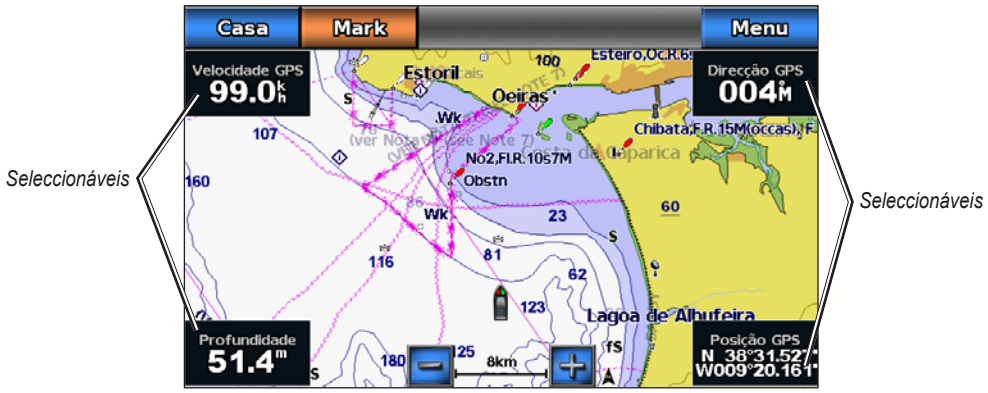
É necessário que esteja a receber dados de profundidade da Sonda NMEA ou a utilizar um plotter cartográfico GPSMAP série 700(s) com um sonar integrado para visualizar as informações de profundidade e de temperatura.

Pode seleccionar unidades de medida individuais para criar um sistema de medida para o ecrã do plotter cartográfico.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Unidades** > **Unidades do sistema** > **Personalizar**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Profundidade** e seleccione **Pés**, **Braças** ou **Metros**.
   - Seleccione **Temperatura** e seleccione **Fahrenheit (ºF)** ou **Centígrados (ºC)**.
   - Seleccione **Distância** e seleccione **Milhas**, **Quilómetros**, **Náuticas (mn, pés)** ou **Náuticas (mn, m)**.
   - Seleccione **Velocidade** > **Velocidade da embarcação** e seleccione **Milhas por hora**, **Quilómetros por hora** ou **Nós**.
   - Seleccione **Velocidade** > **Velocidade do vento** e seleccione **Milhas por hora**, **Metros por segundo** ou **Nós**.
   - Seleccione **Elevação** e seleccione **Pés** ou **Metros**.
   - Seleccione **Volume** e seleccione **Litros**, **Galões EUA** ou **Galões RU**.
   - Seleccione **Pressão** > **Pressão medida** e seleccione **kPa** ou **psi**.
   - Seleccione **Pressão** > **Pressão atmosférica** e seleccione **Milibares** ou **Polegadas de mercúrio**.

Algarismos sobrepostos da carta

Os algarismos sobrepostos com seleccionáveis podem ser apresentados em cartas específicas, em cartas 3D, em vistas de carta (página 72) e em ecrãs de combinação (página 24). Os algarismos sobrepostos para todas as cartas ou vistas a 3D de cartas devem ser configuradas em separado.



Carta de navegação com sobreposição de dados

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algarismos sobrepostos são apresentados na carta, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação. A fita da bússola pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.

Seleccionar uma sobreposição de dados

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Realize uma das seguintes acções:

- Seleccione **Configuração da Carta de navegação** > **Algarismos sobrepostos**.
- Seleccione **Configuração da Carta de pesca** > **Algarismos sobrepostos**.
- Seleccione **Algarismos sobrepostos**.

5. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis numa carta

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Configuração da Carta de navegação** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Configuração da Carta de pesca** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.
6. Toque num campo de dados.
7. Seleccione uma categoria de dados.
8. Seleccione os dados que serão apresentados.

Configurar a inserção de navegação numa carta

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Configuração da Carta de navegação** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Configuração da Carta de pesca** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.
6. Seleccione **Inserção de navegação**.
7. Seleccione **Conf. da inserção de nav**.
8. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Detalhes do percurso da rota** > **Ligar** para apresentar a velocidade verdadeira do ponto de passagem (VMG) durante a navegação de uma rota com mais do que um percurso.
   - Seleccione **Próxima curva** > **Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
   - Seleccione **Próxima curva** > **Tempo** para apresentar os dados para a próxima curva com base no tempo.
   - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo até ao Destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a fita da bússola numa carta

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo de uma carta ou de uma vista a 3D de uma carta. Mostra a direcção actual e um indicador que mostra o rumo do percurso desejado surge durante a navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Seleccione **Menu**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Configuração da Carta de navegação** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Configuração da Carta de pesca** > **Algarismos sobrepostos**.
   - Seleccione **Algarismos sobrepostos**.
5. Seleccione **Mostrar fita da bússola**.

Utilizar o filtro de velocidade

O filtro de velocidade calcula a velocidade média da embarcação durante um curto período de tempo para obter valores de velocidade mais suaves.

1. A partir do menu inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **GPS**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Filtro de velocidade** > **Ligar** para manter o filtro de velocidade ligado continuamente. Introduza o período de funcionamento do filtro de velocidade e seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Filtro de velocidade** > **Automático** para permitir que a unidade forneça o desempenho optimizado conforme requerido pela sua situação, como em deslocações numa velocidade constante ou em velocidades com mudanças frequentes.

Outras embarcações

Pode mostrar e configurar informações acerca de outras embarcações para a carta de navegação, a carta de pesca, Perspectiva 3D ou Mariner's Eye 3D.

NOTA: Para configurar as informações do Sistema de identificação automática (AIS) para as outras embarcações, o seu plotter cartográfico deve estar ligado a um dispositivo AIS externo.

Visualizar uma lista de alvos AIS

Consulte "Visualizar uma lista de alvos AIS" (página 16).

Configurar o aspecto de outras embarcações

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Configuração do ecrã**.

4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Lista da AIS** para visualizar uma lista de alvos AIS (página 12).
   - Seleccione **Lista DSC** para visualizar um registo das chamadas DSC mais recentes e outros contactos DSC que introduziu (página 84).
   - Seleccione **Configuração do ecrã AIS** para configurar a forma como as embarcações AIS serão apresentadas numa carta (página 14).
   - Seleccione **Trilhos AIS** para apresentar os trajectos das embarcações AIS. Seleccione o comprimento do trajecto que é apresentado, utilizando um trilho. (página 87).
   - Seleccione **Alarme AIS** para configurar um alarme de colisão da zona de segurança para as embarcações AIS (página 15).

Informação acerca da sua embarcação

Calibrar um dispositivo de velocidade na água

Se possui um transdutor de detecção de velocidade, pode calibrar esse dispositivo de detecção de velocidade.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **A minha embarcação** > **Calibrar velocidade na água**.
2. Siga as instruções no ecrã.

   NOTA: Se a embarcação não se movimentar a uma velocidade suficiente ou se o sensor de velocidade não registar a velocidade, é apresentada a mensagem "Velocidade demasiado baixa". Seleccione **OK** e aumente a velocidade em segurança. Se a mensagem for apresentada de novo, pare a embarcação e certifique-se de que o mecanismo do sensor de velocidade não está preso. Se o mecanismo rodar livremente, verifique as ligações dos cabos. Se continuar a receber a mensagem, contacte a Assistência ao Produto Garmin.

Configurar a capacidade de combustível da sua embarcação

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **A minha embarcação** > **Capacidade de combustível**.
2. Introduza a capacidade de combustível combinada de todos os motores da sua embarcação.
3. Seleccione **Concluído**.

Alarmes

Todos os alarmes estão desligados, excepto os alarmes de destino e meteorológicos, por predefinição. O plotter cartográfico deve estar ligado para os alarmes funcionarem.

NOTA: Consulte o *GPSMAP 700 Series XM WX Satellite Weather® e o Suplemento XM Satellite Radio* (apenas América do Norte) para obter informações acerca dos alarmes meteorológicos.

Alarmes de navegação

Configurar um alarme de chegada

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância (espacial ou temporal) de um ponto de curva ou de destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Chegada**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Tipo**. Indique se pretende a activação dos alarmes de chegada só quando se aproxima de **Destinos** ou quando se aproxima de **Destinos e curvas**.
   - Seleccione **Activação**. Indique se o alarme de chegada é disparado à **Hora** de chegada ou à **Distância** até à chegada.
   - Seleccione **Alterar hora** (se a Activação estiver definida para **Hora**) ou **Alterar distância** (se a Activação estiver definida para **Distância**) para indicar quanto tempo falta para a chegada (em minutos) ou quanto falta para a chegada (em unidades de distância) para o alarme ser disparado. Introduza a hora ou distância. Seleccione **Concluído**.

Configurar o alarme de garrar

Pode definir a activação de um alarme quando ultrapassa uma determinada distância de deriva enquanto está ancorado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Garrar** > **Ligar**.
2. Introduza a distância de deriva que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Configurar o alarme de fora de rumo

Pode definir a activação de um alarme quando se encontra a uma determinada distância fora de rumo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Navegação** > **Fora de rumo** > **Ligar**.
2. Introduza a distância fora de rumo que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Alarmes do sistema

Configurar o despertador

Pode definir um alarme utilizando o relógio (GPS) do sistema.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sistema** > **Relógio** > **Ligar**.
2. Introduza a hora que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Configurar o alarme de tensão da unidade

Pode definir um alarme que é activado quando a bateria atinge uma voltagem inferior à especificada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sistema** > **Tensão da unidade** > **Ligar**.
2. Introduza a tensão que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Configurar o alarme de erro de precisão do GPS

Pode definir a activação de um alarme quando a precisão de posição do GPS se encontra fora do valor especificado pelo utilizador.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sistema** > **Precisão do GPS** > **Ligar**.
2. Introduza a precisão da localização de GPS que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Definir o alarme Combustível total a bordo

O plotter cartográfico deve estar ligado a um sensor de combustível externo para capturar os dados de economia de combustível.

Pode definir a activação de um alarme quando a quantidade total de combustível ainda presente no depósito atingir o nível que especificou.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Combustível** > **Combustível total a bordo** > **Ligar**.
2. Introduza a quantidade de combustível que dispara o alarme.
3. Seleccione **Concluído**.

Alarme de colisão

Consulte “Configurar o alarme de colisão da zona de segurança” (página 15).

Definir alarmes de sonda

Consulte “Alarmes de sonda” (página 82).

Configurar os alarmes de intempéries

- Consulte o *GPSMAP 700 Series XM WX Satellite Weather® e o Suplemento de XM Satellite Radio* (apenas América do Norte).

Gestão de dados do plotter cartográfico

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um plotter cartográfico

Antes de copiar dados de MapSource® ou HomePort para um plotter cartográfico, deve concluir as seguintes acções:

- A primeira vez que utilizar um cartão de memória para copiar dados de HomePort ou MapSource® para um plotter cartográfico, deve preparar o cartão de memória introduzindo-o no plotter cartográfico para que este possa guardar um ficheiro no cartão. Este ficheiro fornece informações ao HomePort ou MapSource de formatação de dados.
- Verifique a versão do MapSource no seu PC, clicando em **Ajuda** > **Acerca do MapSource**. Se a versão do software for anterior a 6.12.2, obtenha a actualização actual clicando em **Ajuda** > **Procurar actualização de software** ou visite www.garmin.com.

1. Realize uma das seguintes acções:
   - Copie os dados do HomePort para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões SD ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda HomePort.
   - Copie os dados do MapSource para o cartão de memória preparado (utilizando um leitor de cartões SD ligado ao computador) de acordo com o procedimento descrito no sistema de ajuda MapSource.
2. Copie os dados do cartão de dados para o plotter cartográfico. Consulte “Copiar dados de um cartão de dados” (página 58).

Copiar dados de um cartão de dados

1. Introduza um cartão de dados numa ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **Cartão**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Inserir a partir do cartão** para transferir os dados do cartão de dados para o plotter cartográfico e combiná-los com os dados de utilizador existentes.
   - Seleccione **Substituir a partir do cartão** para transferir os dados do cartão de dados para o plotter cartográfico e substituir os dados de utilizador existentes no plotter cartográfico.
4. Seleccione o nome do ficheiro a partir da lista se forem apresentados múltiplos ficheiros.

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para um cartão de memória

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **Cartão** > **Gravar no Cartão**.
3. Seleccione uma acção para indicar o nome do novo ficheiro:
   - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
   - Seleccione **Adicionar um novo ficheiro** para criar um ficheiro novo. Introduza o nome do ficheiro. Seleccione **Concluído**.
4. Seleccione **Gravar no Cartão**.

   O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.

Copiar mapas incorporados para um cartão de memória

Pode copiar mapas do plotter cartográfico para um cartão de memória para utilizar com HomePort.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **Cartão**.
3. Seleccione **Copiar mapa integrado** para copiar os mapas que foram carregados para o plotter cartográfico para o cartão de memória.

Copiar pontos de passagem, rotas e trajectos para ou a partir de plotters cartográficos numa rede NMEA 2000

É possível transferir informações acerca de pontos de passagem, rotas e trajectos de um plotter cartográfico ligado a uma rede NMEA 2000 para todos os outros plotters cartográficos ligados à rede. A transferência poderá demorar algum tempo, consoante o número de pontos de passagem a serem transferidos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **NMEA 2000**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Clonar dados de utilizador** para transferir os dados do plotter cartográfico para outros plotters cartográficos ligados à rede. Os dados existentes são substituídos nessas plotters cartográficos.
   - Seleccione **Unir dados de utilizador** para transferir dados entre todos os plotters cartográficos ligados à rede. Os dados exclusivos são combinados com os dados existentes em cada plotter cartográfico.

Fazer cópias de segurança para um computador

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **Cartão** > **Guardar no cartão**.
3. Realize uma das seguintes acções para indicar o nome do ficheiro do qual pretende fazer uma cópia de segurança:
   - Seleccione um nome de ficheiro da lista.
   - Seleccione **Adicionar um novo ficheiro** para criar um ficheiro novo. Introduza o nome do ficheiro. Seleccione **Concluído**.
4. Seleccione **Gravar no Cartão**.

   O nome do ficheiro é guardado com uma extensão .ADM.
5. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e insira-o num leitor de cartões SD ligado a um computador.
6. A partir do Explorador do Windows®, abra a pasta Garmin\UserData no cartão de memória.
7. Copie o ficheiro de cópia de segurança do cartão e cole-o num destino do computador.

Restaurar cópias de segurança de dados para um plotter cartográfico

1. Insira um cartão de memória num leitor de cartões SD ligado ao computador.
2. Copie o ficheiro de memória de segurança do computador para o cartão de memória, para uma pasta denominada Garmin\UserData.
3. Insira o cartão de memória num leitor de cartões SD do plotter cartográfico.
4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Dados de utilizador** > **Transferência de dados** > **Cartão** > **Substituir a partir do cartão**.

Radar

⚠AVISO

O radar marítimo transmite energia de microondas, que pode ser potencialmente nociva para os seres humanos e animais. Antes de iniciar a transmissão do radar, verifique se a área em torno do radar está desimpedida. O radar transmite um feixe a cerca de 12° acima e abaixo da linha que se estende na horizontal a partir do centro do radar. Evite olhar directamente para o radar, uma vez que os olhos são a parte mais susceptível do corpo.

Ao ligar o seu plotter cartográfico a um radar marítimo Garmin opcional, tal como um GMR™ 404/406 ou um GMR 18/24, pode ver mais informações acerca do ambiente que o rodeia.

O GMR transmite um feixe estreito de energia de microondas ao rodar num padrão de 360°. Quando a energia transmitida entra em contacto com um alvo, alguma dessa energia é reflectida e devolvida ao radar.

Transmitir sinais de radar

1. Com o plotter cartográfico desligado, ligue o seu radar conforme descrito nas instruções de instalação do radar.
2. Ligue o plotter cartográfico.

   O radar aquece-se e uma contagem decrescente é fornecida para alertá-lo de que o radar está pronto.

   NOTA: Como medida de segurança, o radar entra no modo standby após a fase de aquecimento. Assim, é dada a oportunidade para verificar se a área em torno do radar está desimpedida antes de iniciar a transmissão do radar.
3. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
4. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.

   É apresentada uma mensagem de contagem decrescente enquanto o radar efectua o arranque e a mensagem “Pronto a Transmitir” é apresentada.
5. Seleccione **Menu** > **Transmissão radar**.

   É apresentada a mensagem “A rodar” por alguns momentos e, em seguida, o radar começa a preencher uma imagem.

Parar a transmissão de sinais de radar

A partir do ecrã Radar, seleccione **Menu** > **Radar para modo espera**.

Transmitir sinais de radar a partir de qualquer ecrã

1. Prima e liberte a **Tecla de alimentação** para abrir o ecrã de apresentação.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Transmissão radar**.
   - Seleccione **Radar para modo espera**.

Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar

A escala do zoom, também denominada por alcance do radar, representa a distância da sua posição (o centro) até ao anel mais exterior. Cada anel representa uma divisão uniforme da escala do zoom. Por exemplo, se a escala do zoom estiver definida a três milhas, cada anel representa uma milha a partir do centro.

Toque nos botões e para diminuir e aumentar o zoom.

Modos do ecrã Radar

O ecrã Radar possui cinco modos de funcionamento comum. Cada modo encontra-se apenas disponível para utilização com um radar compatível.

- **Modo Cruzeiro** — apresenta uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas.
- **Modo Porto** — destinado para ser utilizado águas terrestres, este modo funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).
- **Modo ao Largo** — destinado para ser utilizado em águas abertas, este modo funciona melhor com sinais de radar de longo alcance.
- **Modo Sentinela** — coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança no modo Sentinela, que identifique uma área de segurança à volta da sua embarcação.

Modo radar	Radar compatível			
	GMR 20, 21, 40, 41	GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD	GMR 404/406	GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD, 1206 xHD
Cruzeiro	X	X	X	
Porto				X
Ao largo				X
Sentinela	X	X	X	X

Modo Cruzeiro

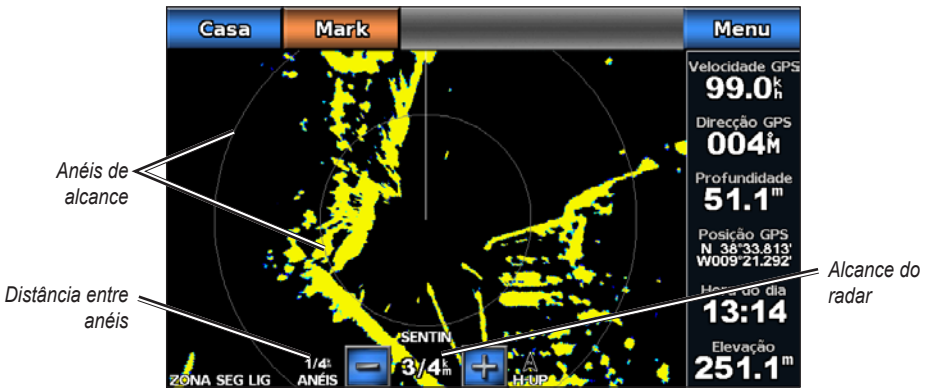
O modo Cruzeiro é o funcionamento comum do radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 e 406.

NOTA: Se passar do modo Sentinela para o modo Cruzeiro, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

Mostrar modo Cruzeiro

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Cruzeiro**.

Uma imagem em ecrã total das informações do radar recolhidas. A sua posição está no centro do ecrã e os anéis fornecem medições de distância.



Modo Cruzeiro

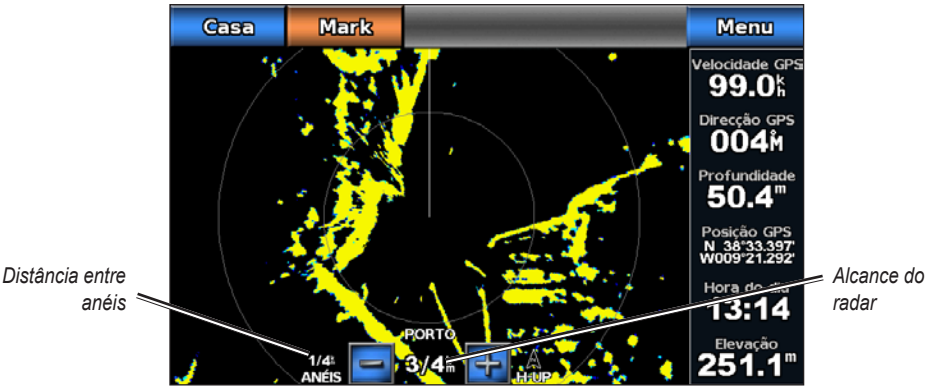
Modo Porto

O modo Porto é o funcionamento normal do radar para utilização em águas terrestres com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. O modo Porto funciona melhor com sinais de radar de curto alcance (2 mn ou menos).

NOTA: Se passar do modo Sentinela para o modo Porto, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

Mostrar modo Porto

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Porto**.



Modo Porto

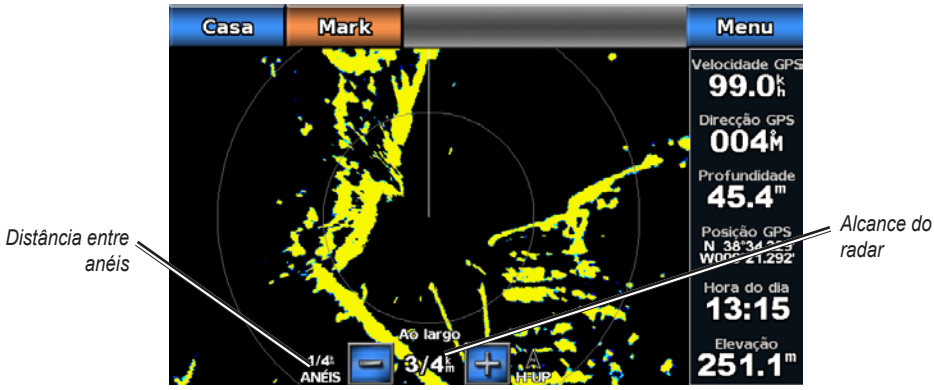
Modo Ao Largo

O modo Ao Largo é o funcionamento normal do radar para utilização em águas abertas com um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

NOTA: Se passar do modo Sentinela para o modo Ao Largo, o radar passa para a transmissão a tempo inteiro e desactiva as zonas de segurança.

Mostrar modo Ao Largo

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Ao Largo**.



Modo Ao Largo

Modo Sentinela

O modo Sentinela coloca o radar em modo de transmissão temporizada, no qual pode configurar um ciclo de transmissão e um ciclo de espera para poupar energia. Pode também activar uma zona de segurança neste modo, que identifica uma zona de segurança à volta da sua embarcação e emite um alarme quando é detectada a entrada de um objecto nesta zona. O modo Sentinela funciona com todos os radares Garmin de modelo GMR.

Mostrar modo Sentinela

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela**.

Activar Transmissão Temporizada

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração do modo Sentinela** > **Transm. Temp.** > **Ligar**.

Configurar os tempos em espera e transmissão

Deve activar primeiro a transmissão temporizada antes de poder definir os tempos em espera e transmissão (página 63).

Para ajudar na poupança de energia, pode indicar o tempo em espera e transmissão do radar para implementar transmissões periódicas de sinais de radar a intervalos definidos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração do modo Sentinela**.
2. Seleccione **Tempo Stdby**.
3. Introduza o intervalo de tempo entre as transmissões de sinais de radar.
4. Seleccione **Concluído**.
5. Seleccione **Transm. Temp.**.
6. Introduza a duração de cada transmissão de sinais de radar.
7. Seleccione **Concluído**.

Activar uma Zona de Segurança

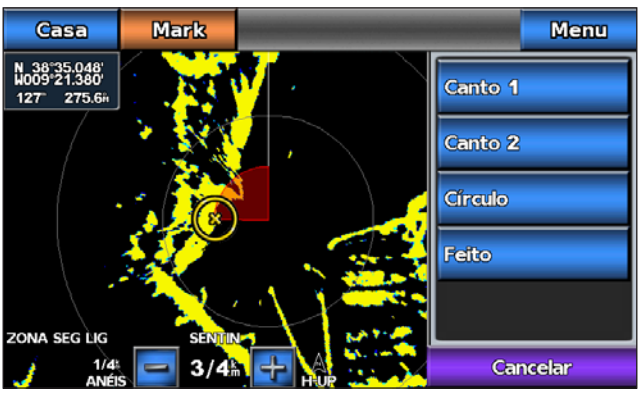
A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração do modo Sentinela** > **Activar Zona de Segurança**.

Definir uma Zona de Segurança Parcial

Deve activar uma zona de segurança antes de poder definir os limites da zona (página 63).

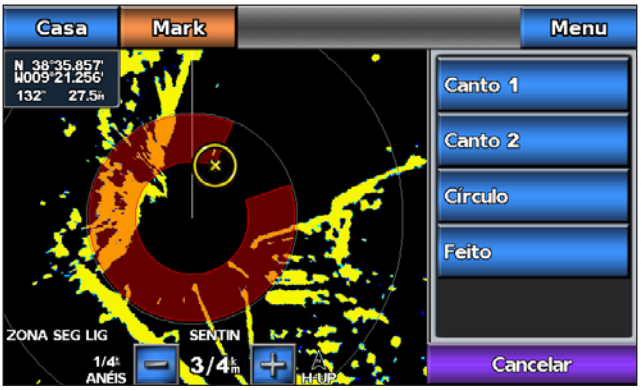
Pode definir os limites de uma zona de segurança que não englobam completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração do modo Sentinela** > **Ajustar Zona de Segurança** > **Mover Zona de Segurança** > **Canto 1**.
2. Toque e arraste a localização do canto interior da zona de segurança ( ).



3. Seleccione **Canto 2**.

4. Toque na localização do canto exterior da zona de segurança.



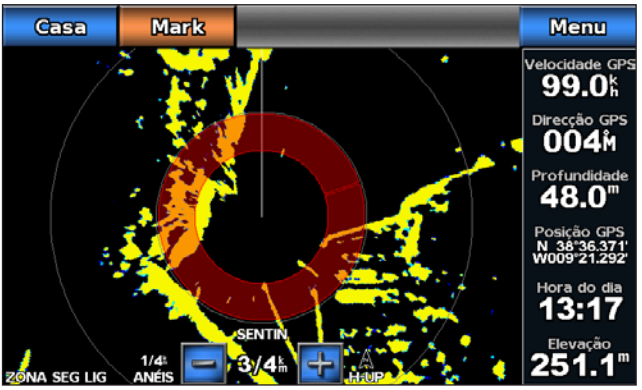
5. Seleccione **Concluído**.

Definir uma Zona de Segurança Circular

Deve activar uma zona de segurança antes de poder definir os limites da zona (página 63).

Pode definir uma zona de segurança circular que engloba completamente a sua embarcação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Sentinela** > **Menu** > **Configuração do modo Sentinela** > **Ajustar Zona de Segurança** > **Mover Zona de Segurança** > **Canto 1**.
2. Toque e arraste a localização do círculo interior da zona de segurança, ( ).
3. Seleccione **Canto 2**.
4. Toque e arraste a localização do canto exterior da zona de segurança.
5. Seleccione **Círculo**.



Configurar o alarme de colisão da zona de segurança

Consulte "Configurar o alarme de colisão da zona de segurança" (página 15).

Visualizar uma lista de ameaças AIS

A partir de qualquer vista de radar, pode visualizar e personalizar o aspecto de uma lista de ameaças AIS.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Lista da AIS**.

Mostrar embarcações AIS no ecrã Radar

O AIS requer a utilização de um dispositivo AIS externo e sinais activos de um transponder de outras embarcações.

Pode configurar a forma como as embarcações aparecem no ecrã Radar. A definição da escala de apresentação, os detalhes e as definições da direcção projectada configuradas para um modo de radar aplicam-se em todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Configuração do ecrã AIS**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Escala da apresentação AIS** para indicar a distância da sua localização em que as embarcações AIS surgem. Seleccione uma distância.
   - Seleccione **Detalhes** > **Mostrar** para apresentar detalhes sobre outras embarcações activadas por AIS.
   - Seleccione **Direcção projectada**. Introduza a duração da direcção projectada para as embarcações activadas por AIS. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Trilhos** para apresentar os trajectos já efectuados pelas embarcações AIS. Seleccione o comprimento do trajecto que aparece, utilizando um trilho.

VRM e EBL

O variable range marker (VRM) e a electronic bearing line (EBL) medem a distância e o rumo a partir da sua embarcação até ao objecto-alvo. No ecrã Radar, o VRM aparece como um círculo centrado na posição actual da sua embarcação e a EBL aparece como uma linha que começa na posição actual da sua embarcação e cruza-se com o VRM. O ponto de cruzamento é o alvo do VRM e da EBL.

Mostrar o VRM e EBL

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu** > **Mostrar VRM/EBL**.

Ajustar o VRM e EBL

Deve apresentar o VRM e a EBL antes de ajustá-los (página 65).

Pode ajustar o diâmetro do VRM e o ângulo da EBL, que deslocam o ponto de cruzamento do VRM e da EBL. O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu** > **Ajustar VRM/EBL** > **Mover VRM/EBL**.
4. Seleccione uma nova posição no ponto de intersecção do VRM e da EBL.
5. Seleccione **Concluído**.

Medir o alcance e o rumo até um objecto-alvo

Deve apresentar o VRM e a EBL antes de ajustá-los (página 65).

O VRM e a EBL configurados para um modo aplicam-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu** > **Ajustar VRM/EBL** > **Mover VRM/EBL**.
4. Toque na localização do alvo.

   O alcance e o rumo para a localização do alvo são apresentados no canto superior esquerdo do ecrã.
5. Seleccione **Concluído**.

Ocultar o VRM e EBL

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Seleccione **Menu** > **Ajustar VRM/EBL** > **Ocultar VRM/EBL**.

Medir o alcance e rumo para um objecto-alvo enquanto o VRM e EBL estão ocultados

Se ocultou o VRM e EBL (página 66), pode apresentar rapidamente o alcance e o rumo para uma localização ao tocar no ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto** ou **Ao largo**.
3. Toque numa localização no ecrã.
4. Seleccione **Abandonar VRM/EBL**.

Pontos de passagem e rotas no ecrã Radar

Marcar um ponto de passagem no ecrã Radar

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione um modo de radar.
3. Toque numa localização.
4. Seleccione **Criar Ponto de passagem**.

Mostrar Pontos de passagem no ecrã Radar

Pode apresentar pontos de passagem que estão dentro do alcance apresentado no ecrã Radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Aspecto** > **Pontos de passagem**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Mostrar** para apresentar todos os pontos de passagem.
   - Seleccione **Só Navegação** para apresentar apenas os pontos de passagem associados à rota actualmente activa.

Ocultar Pontos de passagem no ecrã Radar

Pode apresentar pontos de passagem que estão dentro do alcance apresentado no ecrã Radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Aspecto** > **Pontos de passagem**.
2. Seleccione **Ocultar**.

Navegar uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota (página 30). As linhas de navegação devem estar apresentadas para visualizar uma rota no ecrã Radar (página 74).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Avançar** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada.
   - Seleccione **Retroceder** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada.
5. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
6. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
   A rota é apresentada como uma linha roxa com os pontos de partida, o destino e as curvas indicados.
7. Reveja o percurso indicado pela linha roxa.
8. Siga a linha roxa ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Navegar paralelamente até uma Rota guardada no ecrã Radar

Antes de poder navegar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, deve gravar e guardar pelo menos uma rota (página 30). As linhas de navegação devem estar apresentadas para visualizar uma rota no ecrã Radar (página 74).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Para Onde?** > **Rotas**.
2. Seleccione uma rota.
3. Seleccione **Navegar para** > **Desvio**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Avançar - Bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
   - Seleccione **Avançar - Estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de partida utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
   - Seleccione **Retroceder - Bombordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à esquerda da rota original.
   - Seleccione **Retroceder - Estibordo** para navegar na rota a partir do ponto de destino utilizado quando a rota foi criada, à direita da rota original.
5. Introduza a distância de desvio.
6. Seleccione **Concluído**.
7. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
8. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
   A rota é apresentada como uma linha roxa com os pontos de partida, o destino e as curvas indicados.
9. Reveja o percurso indicado pela linha roxa.
10. Siga a linha roxa ao longo de cada percurso na rota, governando para evitar terra, águas rasas e outros obstáculos.

Optimizar o ecrã do radar

Pode optimizar o ecrã do radar em cada modo de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione um alcance do radar (página 68).
4. Restaure o valor predefinido da definição de ganho (página 69).
5. Restaure o valor predefinido da definição de interferências de mar (página 70).
6. Restaure o valor predefinido da definição de interferências (página 71).
7. Restaure o valor predefinido da definição FTC (página 71).
8. Restaure o valor predefinido da definição de interferência cruzada (página 72).
9. Ajuste a definição de ganho manualmente (página 69).
10. Ajuste a definição de interferências de mar manualmente (página 70).
11. Ajuste as definições de interferências e FTC manualmente (página 71).

Acerca do Alcance dos Sinais de radar

O alcance do sinal do radar indica o comprimento do sinal de impulso transmitido e recebido pelo radar. À medida que o alcance aumenta, o radar transmite impulsos mais longos para alcançar os alvos distantes. Os alvos mais próximos, especialmente chuva e ondas, reflectem também os impulsos mais longos, que podem acrescentar ruído à Sobreposição do radar. A visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais longo pode também diminuir a quantidade de espaço disponível no ecrã Radar para a visualização de informações acerca dos alvos de alcance mais curto.

Dicas para seleccione um Alcance do Radar

- Determine que informações pretende visualizar no ecrã do radar. Por exemplo, necessita de informações acerca das condições climatéricas próximas ou de alvos e tráfego, ou preocupa-se mais com as condições climatéricas distantes?
- Avalie as condições ambientais nas quais o radar é utilizado. Especialmente em condições climatéricas inclementes, os sinais de radar de maior alcance podem aumentar as interferências no ecrã Radar e dificultar ainda mais a visualização de informações acerca dos alvos de menor alcance. Com chuva, os sinais de radar de menor alcance podem ajudá-lo a visualizar com mais eficiência as informações acerca de objectos próximos se a Interferência de chuva e as definições FTC estiverem configuradas idealmente.
- Seleccione o alcance mais curto eficaz, dadas as suas razões para utilizar o radar e as condições ambientais actuais.

Seleccionar um Alcance do Radar

Consulte “Ajustar a escala do zoom no ecrã Radar” (página 60).

Acerca do Ganho e Interferência

O ganho controla a sensibilidade do receptor de radar. A definição predefinida do ganho, Automático, define o ganho automaticamente de uma só vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança. Para optimizar o aspecto do radar para condições específicas, ajuste manualmente o ganho (página 69).

As interferências são causadas pelo reflexo indesejado de sinais de radar gerados por alvos sem importância. As fontes comuns de interferências incluem precipitação, ondas marítimas e fontes de radar próximas.

Configurações das Definições e Tipo de Radar

Quando utilizar um GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406, todas as definições configuradas de ganho e interferência para utilização num modo de radar, aplicam-se a todos os outros modos de radar.

Quando utilizar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD, as definições configuradas de ganho, FTC, interferências e interferências de mar para utilização num modo de radar, devem ser configuradas em separado para cada modo. As definições de interferência cruzada configuradas para utilização num modo, aplicam-se a todos os outros modos de radar.

Predefinições do Ganho e Interferências

Definição	Valor predefinido	Instruções
Ganho	Auto	Consulte “Ajustar automaticamente o ganho no ecrã do radar” (página 69).
Interferências do mar	Calma, Média ou Forte	Consulte “Restaurar a predefinição da interferências de mar” (página 70).
Interferências	Desligar	Consulte “Restaurar a predefinição das interferências” (página 71).
FTC	Desligar	Consulte “Restaurar a definição FTC predefinida” (página 71).
Interferência cruzada	Ligar	Consulte “Ajustar as interferências cruzadas no ecrã Radar” (página 72).

Ajustar automaticamente o Ganho no ecrã Radar

Automático é o valor predefinido da definição para o ganho. A definição do ganho automático em cada modo de radar é optimizada para esse modo e pode diferir da definição do ganho automático utilizada noutro modo.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Ganho** > **Automático**.

O plotter cartográfico define automaticamente o ganho uma vez, baseando-se nas condições médias, no alcance do sinal do radar e no modo de radar seleccionado. O plotter cartográfico não reajusta automaticamente o ganho em resposta às condições em constante mudança.

Ajustar manualmente o Ganho no ecrã Radar

Para obter um desempenho ideal do radar tendo em conta as condições actuais, pode ajustar manualmente o ganho.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Ganho**.
4. Seleccione **Para cima** para aumentar o ganho até que surjam salpicos de luz pelo ecrã Radar.

   Os dados no ecrã Radar são actualizados periodicamente. Como resultado, os efeitos do ajuste manual do ganho podem não surgir instantaneamente. Ajuste lentamente o ganho.
5. Seleccione **Para baixo** para diminuir o ganho até que os salpicos desapareçam.
6. Se embarcações, terra ou outros alvos estiverem dentro do alcance, seleccione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos começarem a piscar.
7. Seleccione **Para cima** para aumentar o ganho até que embarcações, terra ou outros alvos apareçam regularmente acesos no ecrã Radar.
8. Minimize o aspecto dos objectos grandes próximos, se necessário (página 70).
9. Minimize o aspecto dos ecos dos lóbulos laterais, se necessário (página 70).

Minimizar a interferência de objectos grandes próximos

Os objectos próximos com um tamanho significativo, como paredes de terminais, podem causar uma imagem muito brilhante do alvo que aparece no ecrã Radar. Esta imagem pode obscurecer os alvos mais pequenos situados perto dessa mesma imagem.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Ganho**.
4. Seleccione **Para baixo** para diminuir o ganho até os alvos mais pequenos ficarem claramente visíveis no ecrã Radar.

   A redução do ganho, para eliminar a interferência de grandes objectos, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

Minimizar a interferência de lobos laterais no ecrã Radar

A interferência dos lobos laterais pode dar a impressão de serem disparados de um alvo num padrão semi-circular. Os efeitos dos lobos laterais podem ser evitados através da redução do ganho ou do alcance do radar.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do ganho para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Ganho**.
4. Seleccione **Para baixo** para diminuir o ganho até que o padrão semi-circular e radiado desapareça do ecrã Radar.

   A redução do ganho para eliminar a interferência dos lobos laterais, pode fazer com que os alvos mais pequenos ou mais distantes pisquem ou desapareçam do ecrã Radar.

Restaurar a Predefinição das Interferências de Mar

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada das interferências de mar para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferência de mar** > **Predefinições**.
4. Seleccione uma definição que reflicta as condições marítimas actuais: **Forte**, **Médio** ou **Calmo**.

Ajustar a Interferências de Mar no ecrã Radar

Pode ajustar o aspecto das interferências causada por condições de mar picado. A definição da interferência de mar afecta o aspecto da interferência e dos alvos próximos mais do que o aspecto das interferências e dos alvos distantes. Uma definição mais elevada da interferência de mar reduz o aspecto da interferência causada por ondas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o aspecto dos alvos próximos.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada das interferências de mar para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferências de mar** > **Predefinições**.
4. Seleccione uma definição que reflicta as condições marítimas actuais: **Forte**, **Médio** ou **Calmo**.

5. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferência de mar**.
6. Seleccione **Para cima** ou **Para baixo** para diminuir o aspecto da interferências de mar até que os outros objectos fiquem claramente visíveis no ecrã Radar.

   As interferências causadas pelas condições marítimas podem ainda estar visíveis.

Restaurar a definição FTC predefinida

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada do FTC para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Porto**, **Ao largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **FTC** > **Desligar**.

Repor a predefinição de Interferências

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada de interferências para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferências** > **Desligar**.

Ajustar Interferências no ecrã Radar

Pode ajustar o surgimento das interferências causadas pela chuva. Reduzir o alcance do radar também pode minimizar as interferências (página 60).

Definição	Descrição
FTC	Esta definição afecta o aspecto de massas de interferências difusas e grandes causadas pela chuva, a qualquer distância.
Interferências	Esta definição afecta mais o aspecto de interferências e alvos próximos do que o de alvos e interferências distantes. Uma definição de Interferências alta reduz o surgimento de interferências causadas por chuvas próximas, mas também pode reduzir ou eliminar o surgimento de alvos próximos.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, as definições configuradas de interferências e FTC para utilização num modo de radar podem ou não ser aplicadas aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **FTC**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alta**, **Média** ou **Baixa** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências, se usar um radar GMR 20, 21, 40, 41, 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404 ou 406. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar.
   - Seleccione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências se estiver a usar um radar GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD. Os outros alvos devem ficar claramente visíveis no ecrã Radar. Se a definição de FTC for superior a 50%, deverá pensar em reduzir o alcance do radar.
5. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferências**.
6. Seleccione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir o surgimento de interferências próximas até que outros alvos estejam claramente visíveis no ecrã Radar.

   As interferências causadas pela chuva podem continuar visíveis.

Ajustar Interferências cruzadas no ecrã Radar

Pode reduzir o surgimento de interferências causadas por outra fonte de radar próxima. O valor predefinido para interferência cruzada é Ligado.

NOTA: Consoante o radar que estiver a ser utilizado, a definição configurada da interferência cruzada para utilização num modo de radar pode ou não ser aplicada aos outros modos de radar (página 69).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído** > **Interferência cruzada** > **Ligar**.

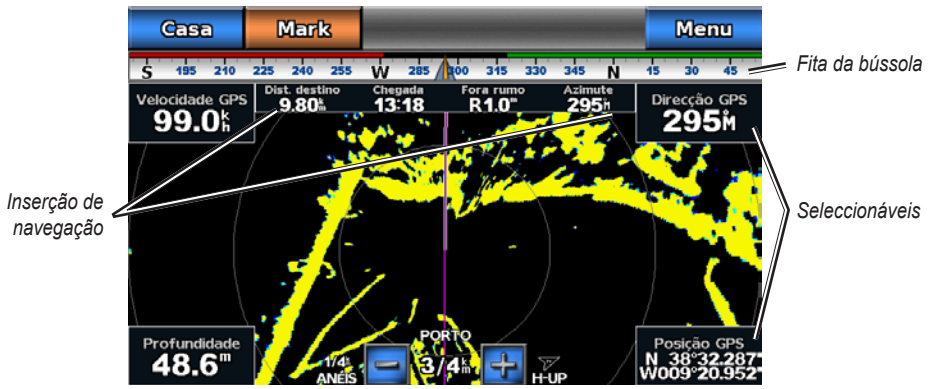
Aspecto do ecrã do Radar

Algarismos sobrepostos do radar

Os algarismos sobrepostos com seleccionáveis podem ser apresentados em todos os modos de radar e fornecem informações em tempo real e resumidas. Uma sobreposição de dados para um modo de radar é aplicada aos outros modos de radar quando é seleccionada.

Encontram-se disponíveis várias sobreposições de dados do radar. Pode seleccionar os seleccionáveis a serem apresentados em cada sobreposição de dados.

Quando os algarismos sobrepostos são apresentados no ecrã do radar, a inserção de navegação é apresentada durante a navegação. A fita da bússola pode ser mostrada ou ocultada em cada sobreposição.



Radar com sobreposição de dados

Seleccionar uma sobreposição de dados

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Configuração do radar** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.

Configurar os seleccionáveis num radar

Pode seleccionar um tipo de dados a serem apresentados num campo de dados.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Configuração do radar** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.

5. Toque num campo de dados.
6. Seleccione uma categoria de dados.
7. Seleccione os dados que serão apresentados.

Configurar a Inserção de navegação no ecrã Radar

A inserção de navegação é apenas apresentada quando a embarcação estiver a navegar para um destino.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Configuração do radar** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione < ou > para seleccionar uma sobreposição de dados.
5. Seleccione **Inserção de navegação**.
6. Seleccione **Conf. da Inserção de nav**.
7. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Detalhes do percurso da rota** > **Ligar** para apresentar a velocidade real do ponto de passagem (VMG) durante a navegação de uma rota com mais do que um percurso.
   - Seleccione **Próxima viragem** > **Distância** para mostrar os dados para a próxima curva com base na distância.
   - Seleccione **Próxima curva** > **Tempo** para apresentar os dados para a próxima curva com base no tempo.
   - Seleccione **Destino** e, em seguida, seleccione **Distância**, **Tempo até ao Destino** ou **Chegada** para indicar como os dados de destino surgem.

Apresentar a Fita da bússola no ecrã Radar

A fita da bússola é apresentada numa fila no topo do ecrã do radar. Mostra a direcção actual e um indicador que mostra o rumo do percurso desejado surge durante a navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar**.
2. Seleccione o modo **Cruzeiro**, **Porto**, **Ao Largo** ou **Sentinela**.
3. Seleccione **Menu** > **Configuração do radar** > **Algarismos sobrepostos**.
4. Seleccione **Mostrar fita da bússola**.

Definições do ecrã Radar

Definir o Esquema de cores do radar

Pode definir o esquema de cores usado em todos os ecrãs do radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Aspecto** > **Esquema de cores**.
2. Seleccione **Branco**, **Preto** ou **Azul**.

Definir a Orientação do ecrã do radar

Pode definir a perspectiva do ecrã do radar. A definição de orientação aplica-se a todos os modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Orientação**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Para norte** para definir o topo do mapa para uma direcção a norte.
   - Seleccione **Trajecto proa** para definir o topo do radar de acordo com os dados de direcção recebidos do sensor de rumo, também conhecida como direcção magnética. A linha de proa aparece na vertical no ecrã.
   - Seleccione **Percurso à proa** para definir o radar de modo a que a direcção de navegação seja sempre para cima.

Mudar o Campo de vista no ecrã Radar

Pode mudar automaticamente a sua posição actual para a parte inferior do ecrã assim que a velocidade aumenta. Introduza a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados. Esta definição aplica-se a todos os modos de radar.

1. A partir ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração de radar** > **Aspecto** > **Velocidade em frente** > **Ligar**.
2. Introduza a velocidade máxima a que pretende navegar.
3. Seleccione **Concluído**.

Definições do Radar de navegação

Mostrar a linha de proa no ecrã Radar

Pode mostrar uma extensão desde a proa da embarcação na direcção da viagem no ecrã Radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração de radar** > **Aspecto** > **Linha de proa** > **Mostrar**.

Mostrar e ocultar os Anéis de alcance no ecrã Radar

Os anéis de alcance ajudam-no a visualizar as distâncias no ecrã Radar.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração de radar** > **Aspecto** > **Anéis de alcance** > **Mostrar**.

Mostrar Linhas de navegação no ecrã Radar

As linhas de navegação indicam o percurso que definiu usando as funções de Rota para, Navegar para ou Ir para.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração de radar** > **Aspecto** > **Linhas de navegação** > **Mostrar**.

Definições do Analisador e da Antena do radar

Definir a velocidade de rotação da antena

NOTA: Só pode definir a velocidade de rotação dos radares GMR 18, 18 HD, 24, 24 HD, 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Velocidade de rotação**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Velocidade normal**.
   - Seleccione **Alta velocidade** para aumentar a velocidade a que a antena roda, o que aumenta a velocidade das actualizações do ecrã.

Definir o Tamanho da antena do radar

Pode indicar o tamanho da antena do radar de modo a optimizar a imagem do mesmo. A mensagem "O Radar tem de ser configurado" surge enquanto não especificar o tamanho da antena.

NOTA: Só pode definir o tamanho da antena nos radares GMR 404, 406, 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Tamanho da antena**.
2. Seleccione **1,2 m** ou **1,8 m**.

Ligar e configurar a Zona do radar sem transmissão

Pode indicar uma área na qual o analisador do radar não transmite sinais.

NOTA: Só pode definir uma zona do radar sem transmissão nos radares GMR 604 xHD, 606 xHD, 1204 xHD ou 1206 xHD.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Activar a zona sem transmissão**.

   A zona sem transmissão é indicada pela área sombreada no ecrã Radar.
2. Seleccione **Ângulo 1** > **Ajustar** > **Mover**.
3. Seleccione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o tamanho da zona sem transmissão.
4. Seleccione **Ângulo 2** > **Ajustar** > **Mover**.
5. Seleccione **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o tamanho da zona sem transmissão.

Desvio da proa

O desvio da proa compensa a localização física do analisador do radar numa embarcação, caso ele não fique alinhado com o eixo proa-popa.

Medir o potencial Desvio da proa

1. Com uma bússola magnética, faça um rumo óptico de um alvo estático que esteja no seu alcance visual.
2. Meça o rumo ao alvo no radar.
3. Se o desvio do rumo for superior a +/- 1°, configure o desvio da proa.

Definir o desvio da proa

Deve medir o desvio da proa antes de o definir (página 75).

A definição do desvio da proa configurada para utilização num modo de radar aplica-se a todos os outros modos de radar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Radar** > **Configuração do radar** > **Proa**.
2. Prima e mantenha premido **Para cima** ou **Para baixo** para ajustar o desvio.

Sonda

Se ligadas a um transdutor, os seguintes modelos de série 700 podem ser utilizados como localizadores de pescado:

- GPSMAP 720s
- GPSMAP 740s
- GPSMAP 750s

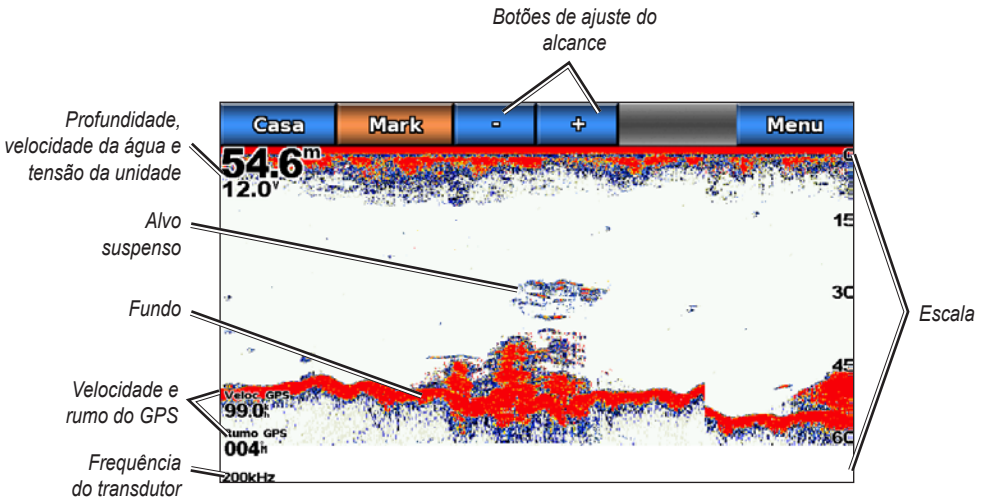
Vistas da sonda

O plotter cartográfico mostra os dados da sonda usando três vistas diferentes: uma vista de ecrã total, uma vista de zoom dividido e uma vista de frequência dividida.

Vista de sonda em ecrã total

A vista da sonda em ecrã total mostra um gráfico em ecrã total das leituras da sonda através de um transdutor. A escala ao longo do lado direito do ecrã mostra a profundidade dos objectos detectados à medida que o ecrã se desloca da direita para a esquerda.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Ecrã Total**.



Vista de sonda em ecrã total

Definir o Nível de zoom da Vista em ecrã total

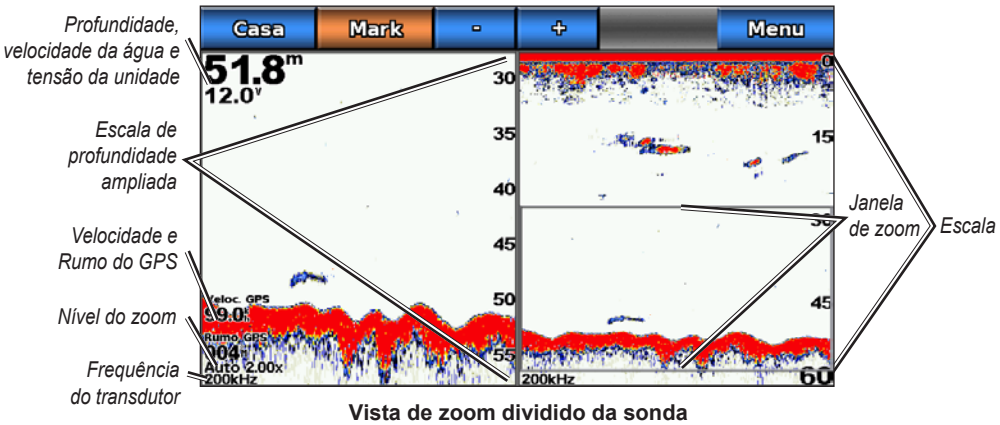
Pode fazer zoom sobre uma secção da vista da sonda em ecrã total.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Ecrã Total** > **Menu** > **Zoom**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **2x Auto zoom bloqueado** para duplicar a ampliação dos dados da sonda.
   - Seleccione **4x Auto zoom bloqueado** para quadruplicar a ampliação dos dados da sonda.
   - Seleccione **Zoom manual** para definir, manualmente, o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Cima** ou **Baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Aumentar o zoom** ou **Diminuir o zoom** para aumentar ou diminuir a ampliação da área. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Bloqueio do fundo** para ampliar os dados da sonda a partir da profundidade do fundo e seleccione **Para cima** ou **Para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada. Seleccione **Concluído**.

Vista de zoom dividido da sonda

O zoom divido da vista da sonda apresenta um gráfico em ecrã total das leituras da sonda, bem como uma parte ampliada desse gráfico no mesmo ecrã.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Zoom Dividido**.



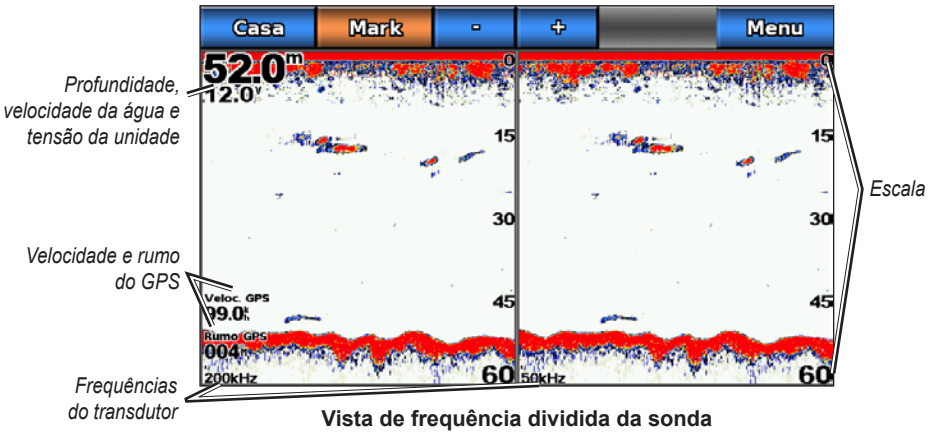
Vista de zoom dividido da sonda

Vista de frequência dividida da sonda

Na vista de sonda com frequência dividida, a esquerda do ecrã mostra um gráfico em ecrã total com os dados da sonda de frequência de 200 kHz e a direita do ecrã mostra uma gráfico em ecrã total com os dados da sonda de frequência de 50 kHz.

NOTA: A vista da sonda com frequência dividida necessita de um transdutor de Dupla frequência.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Frequência Dividida**.



Vista de frequência dividida da sonda

Mudar de uma vista da sonda para outra vista da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Mudar sonda**.
4. Seleccione uma vista da sonda diferente.

Registo de temperaturas do transdutor

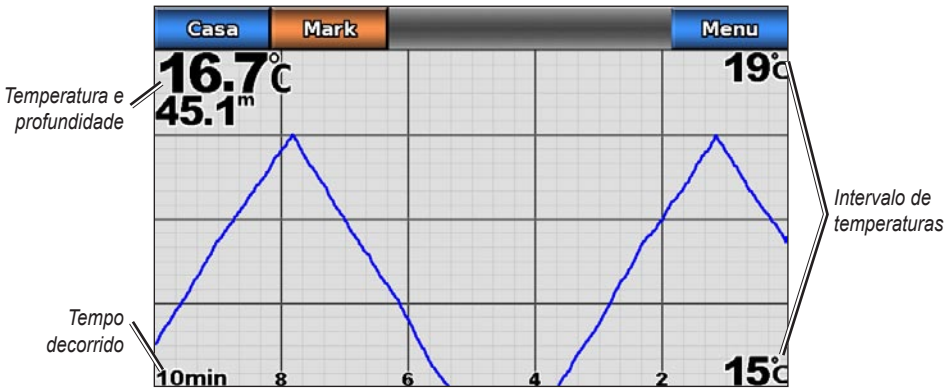
Se estiver a utilizar um transdutor com sensor de temperatura ou a receber dados da temperatura da água através do NMEA 0183 ou NMEA 2000, o ecrã do Registo de temperaturas guarda ao longo do tempo um registo gráfico de leituras de temperatura. A temperatura e profundidade actuais aparecem no canto superior esquerdo no ecrã. A temperatura aparece no lado direito e o tempo decorrido aparece no fundo. O gráfico desloca-se para a esquerda à medida que as informações são recebidas.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Reg. Temp**.

Definir o Intervalo do registo de temperatura e tempo

Pode indicar a quantidade de tempo e o intervalo das temperaturas que surgem no registo de temperatura do transdutor.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Reg. Temp**.
2. Seleccionar o **Menu**.
3. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Duração** para definir uma escala de tempo decorrido. O valor predefinido é de 10 minutos. Ao aumentar a escala de tempo decorrido, pode ver as variações de temperatura durante um período de tempo maior. Ao diminuir a escala de tempo decorrido, pode ver mais pormenores num período de tempo menor.
   - Seleccione **Escala** para definir a escala do intervalo de temperatura. O valor predefinido é de 4 graus. Ao aumentar o intervalo de temperatura, pode ver mais variação na temperatura. Ao diminuir o intervalo de temperatura, pode ver mais pormenores da variação.



Registo de temperaturas do transdutor

Pontos de passagem no ecrã da sonda

Fazer uma pausa no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Pausa na sonda**.

Criar um ponto de passagem no ecrã da sonda

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Pausa na sonda**.
4. Toque e arraste o ponto de intersecção da linha batimétrica e a linha de distância para definir a localização do ponto de passagem.
5. Seleccione **Criar Ponto de passagem**.

Aspecto do ecrã da sonda

Pode determinar e ajustar as definições para todas as vistas da sonda.

Definir a velocidade de passagem do ecrã da sonda

Pode determinar a velocidade a que a sonda passa da direita para a esquerda.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da Sonda** > **Velocidade de passagem**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ultrascroll™**, **Rápida**, **Média** ou **Lenta** para definir, manualmente, a velocidade de passagem.
   - Seleccione **Automático** para que a velocidade de passagem se ajuste automaticamente à velocidade na água da sua embarcação, caso esteja a utilizar um sensor de velocidade da águaou um transdutor com mecanismo de velocidade.

Mostrar o ruído de superfície

Pode definir se quer que os sinais devolvidos pela sonda perto da superfície da água apareçam ou não. Oculte o ruído de superfície para ajudar a reduzir as interferências.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da sonda** > **Ruído da superfície** > **Mostrar**.

Mostrar e configurar a linha batimétrica

Pode definir se quer que apareça uma linha batimétrica de referência rápida.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da sonda** > **Linha batimétrica** > **Mostrar**.
2. Toque e arraste a linha de referência para definir a profundidade da linha.

Mostrar A-Scope

O A-Scope é um localizador vertical que surge ao longo do lado direito do ecrã e mostra, instantaneamente, o intervalo dos alvos ao longo de uma escala.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da sonda** > **A-Scope** > **Mostrar**.

Mostrar algarismos sobrepostos

Para apresentar as informações acerca da velocidade na água, deve possuir um sensor de velocidade na água ou um transdutor com mecanismo de velocidade; já para apresentar as informações sobre a temperatura da água, deverá possuir um sensor de temperatura da água ou um transdutor com sensor de temperatura.

Pode definir que as informações sobre a temperatura da água, unidade de tensão, velocidade da água (um transdutor compatível) e navegação surjam automaticamente nos ecrãs das Sondas. A informação de navegação inclui sempre a velocidade de GPS e o rumo do GPS, bem como o rumo e a informação fora de rumo enquanto estiver em navegação.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da Sonda** > **Algarismos sobrepostos**.

2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Profundidade** > **Mostrar**.
   - Seleccione **Temperatura da água** > **Auto**.
   - Seleccione **Velocidade da água** > **Auto**.
   - Seleccione **Unidade de tensão** > **Mostrar**.
   - Seleccione **Navegação** > **Auto**.

   Se seleccionar **Automático** e se as informações se encontrarem disponíveis, os dados são apresentados no ecrã da Sonda.

Configurar o aspecto dos alvos suspensos

Pode definir de que modo quer que a sonda interprete os alvos suspensos.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da sonda** > **Aspecto** > **Símbolos de pesca**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo.
   - Seleccione para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da sonda de fundo e a informação da profundidade-alvo.
   - Seleccione para mostrar os alvos suspensos como símbolos.
   - Seleccione para mostrar os alvos suspensos como símbolos com a informação da profundidade-alvo.

Mostrar e configurar a Whiteline

Pode evidenciar o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a dureza ou suavidade do sinal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Configuração da sonda** > **Whiteline**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Alta** para ligar a whiteline na sua definição mais sensível. Quase todos os sinais fortes são realçados a branco.
   - Seleccione **Média** para ligar a whiteline com vários sinais fortes realçados a branco.
   - Seleccione **Alta** para ligar a whiteline na sua definição menos sensível. Só os resultados mais fortes são realçados a branco.

Definir o Esquema de cores

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda** > **Config. da Sonda**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Esquema de cores** > **Azul**.
   - Seleccione **Esquema de cores** > **Branco**.

Ajustar o ganho no ecrã da sonda

Pode controlar a sensibilidade do receptor da sonda. Aumente o ganho para visualizar um maior número de detalhes. Se o ecrã apresentar demasiada informação, diminua o ganho.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Ganho**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente o ganho.
   - Seleccione **Para cima** ou **Para baixo** para aumentar ou diminuir manualmente o ganho.
5. Seleccione **Concluído**.

Ajustar a rejeição de ruído no ecrã da Sonda

A definição da Rejeição de ruído é apresentada apenas quando tiver aumentado ou diminuído, manualmente, a definição do ganho (página 81).

Pode minimizar o aspecto dos sinais fracos devolvidos pela sonda, aumentando a rejeição de ruído.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Rejeição de ruído**.
4. Seleccione **Cima** ou **Baixo**.

Seleccionar as frequências

Pode indicar que frequências surgem no ecrã da sonda quando estiver a usar um transdutor de frequência dupla. Pode mostrar dados a partir de um sinal de sonda de 200 kHz, de um sinal de sonda de 50 kHz ou de ambos os sinais em simultâneo.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Frequência**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **200 kHz** para mostrar dados de um sinal de sonda de 200 kHz. Esta funcionalidade é mais útil em águas mais rasas e interiores.
   - Seleccione **50 kHz** para mostrar dados de um sinal de sonda de 50 kHz. Esta funcionalidade é mais útil para águas profundas.
   - Seleccione **Duplo** para apresentar ambos os dados de 200 kHz e 50 kHz num ecrã dividido.

Ajustar o intervalo da escala de profundidade

Pode ajustar o intervalo da escala de profundidade que surge do lado direito do ecrã.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Sonda**.
2. Seleccione uma vista da sonda.
3. Seleccione **Menu** > **Intervalo**.

4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Auto** para permitir que o plotter cartográfico ajuste automaticamente a escala de profundidade.
   - Seleccione **Cima** ou **Baixo** para aumentar ou diminuir, manualmente, a escala de profundidade.
5. Seleccione **Concluído**.

NOTA: A partir do ecrã da sonda, pode premir ou para ajustar manualmente o alcance da escala de profundidade.

Alarmes da sonda

Definir os alarmes de águas rasas e águas profundas

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sonda**.
2. Seleccione **Águas rasas** > **Ligar** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for inferior ao valor especificado.
3. Introduza a profundidade que fará disparar o alarme de águas rasas.
4. Seleccione **Concluído**.
5. Seleccione **Águas profundas** > **Ligar** para definir um alarme que dispare quando a profundidade for superior ao valor especificado.
6. Introduza a profundidade que fará disparar o alarme de águas profundas.
7. Seleccione **Concluído**.

Definir o alarme da temperatura da água

Pode definir um alarme para disparar quando o transdutor relata uma temperatura que esteja 2°F (1,1°C) acima ou abaixo do valor de temperatura especificado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sonda** > **Temperatura da água** > **Ligar**.
2. Introduza a temperatura da água.
3. Seleccione **Concluído**.

Defina o alarme de pesca

Pode definir um alarme para que dispare quando um plotter cartográfico detectar um alvo suspenso dos símbolos especificados.

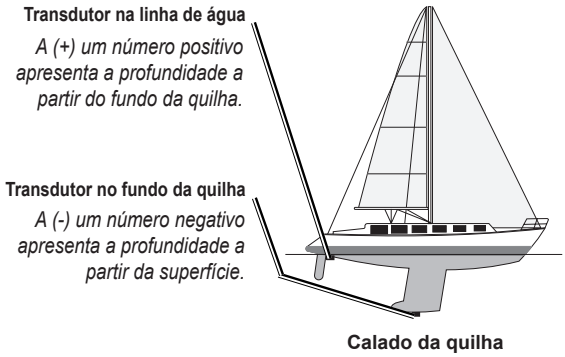
1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Alarmes** > **Sonda.** > **Peixe**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione para disparar um alarme para qualquer tamanho de peixe.
   - Seleccione para disparar um alarme apenas para peixes médios e grandes.
   - Seleccione para disparar um alarme apenas para peixes grandes.

Configuração do transdutor

Definir o calado da quilha

O calado da quilha compensa a leitura de superfície em relação à profundidade de uma quilha, tornando possível medi-la desde a parte inferior da quilha, em vez da localização do transdutor. Introduza um número positivo para o calado da quilha. Pode inserir um número negativo que compense os vários pés de água que uma embarcação de grandes dimensões é capaz de deslocar.

1. Complete uma acção com base na localização do transdutor:
   - Caso o transdutor esteja instalado na linha de água, meça a distância a partir da localização do transdutor até à quilha da embarcação. Insira este valor no passo 3 como um número positivo.
   - Caso o transdutor esteja instalado na parte de baixo da quilha, meça a distância a partir do transdutor até à linha de água. Insira este valor no passo 3 como um número negativo.


Transdutor na linha de água
A (+) um número positivo apresenta a profundidade a partir do fundo da quilha.
Transdutor no fundo da quilha
A (-) um número negativo apresenta a profundidade a partir da superfície.
Calado da quilha

2. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Minha Embarcação** > **Calado da quilha**.
3. Introduza a distância medida no passo 1. Certifique-se de que insere um número positivo ou negativo baseado na localização do transdutor.
4. Seleccione **Concluído**.

Definir o desvio da temperatura da água

Deve possuir um sensor de temperatura da água NMEA 0183 ou um transdutor com sensor de temperatura para medir a temperatura da água.

O desvio da temperatura compensa a leitura de temperatura a partir de um sensor de temperatura.

1. Meça a temperatura da água através de um sensor de temperatura ou um transdutor compatível com temperatura ligado ao um plotter cartográfico.
2. Meça a temperatura da água utilizando um sensor de temperatura diferente ou um termómetro que saiba que é preciso.
3. Subtraia a temperatura da água medida no passo 1 à temperatura medida no passo 2.

   Será esse o desvio de temperatura. Insira este valor no passo 5 como um número positivo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como inferior à sua temperatura real. Insira este valor no passo 5 como um número negativo, caso o sensor ligado ao plotter cartográfico meça a temperatura da água como superior à sua temperatura real.
4. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Minha Embarcação** > **Desvio de temperatura**.
5. Introduza o valor do desvio da temperatura calculado no passo 3.
6. Seleccione **Concluído**.

Chamadas digitais selectivas

Funcionalidade do plotter cartográfico e do rádio VHF

A tabela seguinte indica as funções disponíveis quando ligar o plotter cartográfico a um rádio VHF numa rede NMEA 0183 ou NMEA 2000.

Funcionalidade	Rádio VHF com NMEA 0183	Rádio VHF com NMEA 2000	Rádio VHF Garmin com NMEA 0183	Rádio VHF Garmin com NMEA 2000
O plotter cartográfico pode transferir a sua posição de GPS para o seu rádio. Se o seu rádio tiver capacidade, a informação da posição de GPS é transmitida com as chamadas DSC.	X	X	X	X
O plotter cartográfico pode receber chamadas de socorro DSC e informações da posição a partir do rádio (página 85).	X	X	X	X
O plotter cartográfico pode localizar as posições das embarcações que enviem relatórios de posição (página 86).	X	X	X	X
O plotter cartográfico permite-lhe configurar e enviar rapidamente detalhes de chamadas de rotina individuais para o seu rádio VHF Garmin. (página 89).				X
Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do rádio, o plotter cartográfico apresenta o ecrã homem-ao-mar e solicita-lhe que navegue para o ponto homem-ao-mar (página 85).				X
Quando iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar a partir do plotter cartográfico, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar uma chamada de socorro homem-ao-mar (página 86).				X

Ligar DSC

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Outras embarcações** > **DSC** > **Ligar**.

Acerca da lista DSC

A lista DSC é um registo das mais recentes chamadas DSC e de outros contactos DSC introduzidos. A lista DSC pode conter até 100 entradas. A lista DSC apresenta a chamada mais recente enviada por uma embarcação. Se for recebida uma segunda chamada da mesma embarcação, esta substitui a primeira chamada na lista.

Visualizar a Lista DSC

O seu plotter cartográfico deve estar ligado a um rádio VHF que suporte DSC para poder visualizar uma lista DSC.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.

Adicionar um contacto DSC

Pode adicionar uma embarcação à sua lista DSC. Pode efectuar chamadas para um contacto DSC a partir do plotter cartográfico (página 89).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informações** > **Outras embarcações** > **Lista DSC** > **Adicionar contacto**.
2. Introduza a Identificação do serviço móvel marítimo (MMSI) da embarcação.
3. Seleccione **Concluído**.
4. Introduza o nome da embarcação.
5. Seleccione **Concluído**.

Chamadas de socorro recebidas

Se o seu plotter cartográfico Garmin e o rádio VHF estiverem ligados via NMEA 0183 ou NMEA 2000, o seu plotter cartográfico alerta-o quando o rádio VHF receber uma chamada de socorro DSC. Se a informação da posição tiver sido enviada com a chamada de socorro, essa informação também está disponível e é gravada com a chamada.

O símbolo designa uma chamada de socorro na Lista DSC e marca a posição da embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

Visualizar o relatório de chamadas de socorro DSC

Consulte "Visualizar um relatório da posição" (página 86).

Contactar para uma embarcação em perigo

Consulte "Efectuar uma chamada de rotina individual" (página 89).

Navegar para uma embarcação em perigo

O símbolo designa uma chamada de socorro na lista DSC e marca a posição de uma embarcação na Carta de navegação na altura em que uma chamada de socorro DSC é enviada.

Consulte "Navegar para uma embarcação localizada" (página 86).

Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação em perigo

Consulte "Criar um ponto de passagem na posição de uma embarcação localizada" (página 86).

Editar informações num relatório de chamada DSC

Consulte "Editar informações num relatório da posição" (página 86).

Eliminar um relatório de chamada DSC

Consulte "Eliminar um relatório da posição" (página 87).

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um rádio VHF

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e iniciar uma chamada de socorro Homem-ao-mar DSC a partir do rádio, o seu plotter cartográfico Garmin apresenta o ecrã Homem-ao-Mar e avisa-o para navegar para o ponto homem-ao-mar. Se tiver um sistema de piloto automático Garmin ligado à rede, o seu plotter cartográfico avisa-o para começar uma manobra de Williamson para o ponto homem-ao-mar.

Se cancelar a chamada de socorro homem-ao-mar no rádio, o ecrã do plotter cartográfico que o avisa para activar a navegação para o local de homem-ao-mar deixa de ser apresentado.

Chamadas de socorro Homem-ao-mar iniciadas a partir de um plotter cartográfico

Quando o seu plotter cartográfico Garmin estiver ligado a um rádio Garmin compatível com NMEA 2000 e activar a navegação para o local de homem-ao-mar, o rádio apresenta a página Chamada de socorro para iniciar rapidamente uma chamada de socorro homem-ao-mar.

No rádio, prima e deixe premida a tecla **DISTRESS** durante, pelo menos, três segundos para enviar a chamada de socorro.

Para informação acerca de chamadas de socorro a partir do rádio, consulte o Manual do Utilizador do Rádio VHF Garmin. Pode marcar um MOB e navegar até ele (página 29).

Acompanhamento da posição

Quando ligar o seu plotter cartográfico Garmin a um rádio VHF utilizando NMEA 0183, pode acompanhar embarcações que enviem relatórios de posição. Esta função também está disponível com NMEA 2000, desde que a embarcação envie os dados PGN correctos (PGN 129808; informação de chamada DSC).

Cada chamada de relatório da posição recebida é registada na lista DSC (página 84).

Visualizar um relatório de posição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione < ou > para alternar entre os detalhes do relatório da posição e uma Carta de navegação que marca a localização.

Telefonar para uma embarcação localizada

Consulte “Efectuar uma chamada de rotina individual” (página 89).

Navegar para uma embarcação localizada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Navegar para**.
4. Seleccione **Ir para** ou **Rota para** (página 27).

Criar um ponto de acesso na posição de uma embarcação localizada

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Criar Ponto de passagem**.

Editar informações num relatório da posição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Editar**.
4. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Nome**. Introduza o nome da embarcação. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Símbolo**. Seleccione um novo símbolo. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Comentário**. Introduza o comentário. Seleccione **Concluído**.
   - Seleccione **Trilho** > **Mostrar** para apresentar uma linha de trilho da embarcação, se o seu rádio estiver a acompanhar a posição da embarcação.
   - Seleccione **Linha de trilho**. Seleccione uma cor para a linha de trilho.

Eliminar um relatório de chamada de relatório de posição

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma chamada de relatório de posição.
3. Seleccione **Limpar relatório**.

Trilhos de embarcações na Carta de navegação

Pode visualizar trilhos de todas as embarcações localizadas na Carta de navegação, Carta de pesca e na vista de carta do Mariner's Eye 3D. Por predefinição, é apresentado um ponto preto para cada posição comunicada de uma embarcação localizada previamente e um símbolo de bandeira azul indica a última posição comunicada da embarcação. É também apresentada uma linha preta a indicar o percurso da embarcação.

Deve activar a definição Trilhos DSC para visualizar os trilhos das embarcações localizadas (página 87).

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

Trilhos de embarcações na Carta de navegação

Mostrar e configurar a duração dos trilhos de todas as embarcações localizadas

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Trilhos DSC**.
4. Seleccione o número de horas para mostrar as embarcações localizadas na carta ou na vista em 3D da carta.

   Por exemplo, se seleccionar **4 Horas**, são apresentados todos os pontos de trilho com menos de quatro horas de embarcações localizadas.

Mostrar a linha de trilho de uma embarcação localizada

Pode mostrar a linha de trilho de uma embarcação localizada específica.

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **Lista DSC**.
4. Seleccione uma embarcação.
5. Seleccione **Editar** > **Trilho** > **Mostrar**.

Alterar o aspecto de uma linha de trilho

Pode alterar o aspecto de uma linha de trilho de uma embarcação localizada específica.

NOTA: A Carta de pesca e o Mariner's Eye 3D estão disponíveis em cartão de dados BlueChart g2 Vision pré-programado.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione **Carta de Navegação**, **Carta de pesca**, **Perspectiva 3D** ou **Mariner's Eye 3D**.
3. Seleccione **Menu** > **Outras embarcações** > **DSC** > **Lista DSC**.
4. Seleccione uma embarcação.
5. Seleccione **Rever** > **Editar** > **Linha de trilho**.
6. Seleccione uma cor para a linha de trilho.

Chamadas de rotina individuais

Quando ligar o seu plotter cartográfico Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para definir uma chamada de rotina individual. Quando definir uma chamada de rotina individual a partir do seu plotter cartográfico, pode seleccionar o canal DSC para comunicar (página 88). O rádio transmite este pedido com a chamada.

Seleccionar um canal DSC

NOTA: A selecção de um canal DSC está limitada aos canais disponíveis em todas as bandas de frequência: 6, 8, 9, 10, 13, 15, 16, 17, 67, 68, 69, 71, 72, 73 ou 77. O canal predefinido é o 72. Se seleccionar um canal diferente, o plotter cartográfico utiliza esse canal para as chamadas subsequentes até fazer uma chamada utilizando outro canal.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Chamar com rádio** > **Canal**.
4. Seleccione um canal.

Fazer uma chamada de rotina individual

NOTA: Quando iniciar uma chamada a partir de um plotter cartográfico, se o rádio não possuir um número MMSI programado, não receberá informações da chamada.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Informação** > **Outras Embarcações** > **Lista DSC**.
2. Seleccione uma embarcação ou uma estação a chamar.
3. Seleccione **Chamar com rádio** > **Enviar**.

   O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
4. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

Fazer uma chamada de rotina individual para um alvo AIS

Quando ligar o seu plotter cartográfico Garmin a um rádio VHF Garmin compatível com NMEA 2000, pode utilizar a interface do plotter cartográfico para definir uma chamada de rotina individual para um alvo de sistema de identificação automática (AIS). Antes de iniciar a chamada, pode seleccionar um canal DSC diferente do canal predefinido, canal 72 (página 88).

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Cartas**.
2. Seleccione uma carta ou uma vista a 3D de uma carta.
3. Toque num alvo AIS .
4. Seleccione **Embarcação AIS** > **Chamada com rádio** > **Enviar**.

   O plotter cartográfico envia informações acerca da chamada para o rádio.
5. No seu rádio VHF Garmin, seleccione **Chamar**.

Anexo

Especificações

Especificações físicas

Especificação	Medição
Tamanho	L × A × P: 8 29/32 × 5 19/32 × 3 1/8 pol. (226 × 142 × 80 mm)
Peso	2,48 lb. (1,125 kg)
Ecrã	L × A: 6 × 3,6 pol. (152 × 91 mm)
Bolsa	Totalmente estanque, liga de plástico e alumínio altamente resistente a impactos, à prova de água de acordo com as normas IEC 60529 IPX-7
Intervalo de temperatura	De -15°C a 55°C
Distância de segurança da bússola	32,0 pol. (813 mm)

Desempenho do GPS

Especificação	Parâmetro	Medição
Receptor		Receptor de alta sensibilidade de 12 canais paralelos, compatível com um receptor WAAS
Tempo de aquisição	Quente	Aproximadamente 1 seg. (O dispositivo encontra-se perto ou na última posição onde adquiriu recentemente satélites.)
	Frio	Aproximadamente 38 seg. (O dispositivo deslocou-se mais do que aprox. 500 milhas [800 km] desde que foi desligado.)
	Reaquisição	< 1 seg.
Taxa de actualização		1/seg., contínua
Precisão	GPS	<10 m 95% típica
	DGPS	3-5 m 95% típica (precisão WAAS/EGNOS)
Velocidade		0,05 m/seg. ritmo estável

Alimentação

Especificação	Medição
Fonte	10–32 Vcc
Utilização	8,56 W máx. a 13,8 Vcc
Fusível	3 A
Número de equivalência de carga (LEN) NMEA 2000	2
Retirada NMEA 2000	100 mA máximo

Calibrar o ecrã táctil

Normalmente, o ecrã táctil do plotter cartográfico GPSMAP série 700 não requer calibração. Contudo, se os botões não estiverem a responder devidamente, efectue o seguinte procedimento para calibrar o ecrã.

1. Com o plotter cartográfico desligado, prima a tecla de **Alimentação**.

   O ecrã de Aviso é apresentado.
2. Toque em qualquer parte negra do ecrã durante cerca de 15 segundos até o ecrã de calibração ser apresentado.
3. Siga as instruções no ecrã até aparecer a mensagem “Calibração completa”.
4. Toque em **OK**.

Imagens de ecrã

Pode capturar uma imagem de ecrã como um ficheiro de mapa de bits (.BMP) de qualquer ecrã apresentado no seu plotter cartográfico e transferi-la para o seu computador.

Capturar imagens de ecrã

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD na frente do plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Sinal sonoro/Visor** > **Captura de ecrã** > **Ligar**.
3. Aceda a um ecrã cuja imagem pretende capturar.
4. Prima **HOME** durante, pelo menos, seis segundos.

   A janela Imagem de Ecrã Captada é apresentada.
5. Seleccione **OK**.

Copiar imagens de ecrã para um computador

1. Retire o cartão de memória do plotter cartográfico e introduza-o num leitor de cartões SD ligado ao computador.
2. A partir do Explorador do Windows, abra a pasta Garmin\scrn no cartão de memória.
3. Copie um ficheiro .BMP do cartão e cole-o num destino do computador.

Visualizar posições de satélite GPS

Pode visualizar a posição relativa dos satélites GPS no céu.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **GPS** > **Skyview**.

Utilizar WAAS/EGNOS

O WAAS (na América do Norte) ou o EGNOS (na Europa) podem fornecer informações da posição de GPS mais precisas. Contudo, quando utilizar o WAAS ou o EGNOS, o dispositivo demora mais tempo a adquirir os satélites.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **WAAS/EGNOS** > **LIGAR**.

Informação do sistema

Visualizar a informação do sistema

Consulte “Visualizar a informação do sistema” (página 3).

Visualizar o registo de eventos

O registo de eventos apresenta uma lista dos eventos do sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Informação do Sistema** > **Registo de eventos**.

Guardar a informação do sistema num cartão de memória

Pode guardar a informação do sistema num cartão de memória como uma ferramenta de resolução de problemas. Um representante da Assistência ao Produto Garmin poderá solicitar a utilização destas informações para recuperar dados acerca da rede.

1. Introduza um cartão de memória na ranhura para cartão SD no plotter cartográfico.
2. Seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Guardar no cartão**.
3. Remova o cartão de memória.

Restaurar as definições de fábrica do plotter cartográfico originais

NOTA: Este procedimento apaga todas as informações das definições introduzidas.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Definições de fábrica**.
2. Seleccione **Sim**.

NMEA 0183 e NMEA 2000

Um plotter cartográfico GPSMAP série 700 pode aceitar dados de dispositivos compatíveis com NMEA 0183 e também de alguns dispositivos NMEA 2000 ligados a uma rede NMEA 2000 existente na sua embarcação.

NMEA 0183

O cabo de dados NMEA 0183 incluído com cada plotter cartográfico GPSMAP série 700 suporta a norma NMEA 0183, que é utilizada para ligar vários dispositivos compatíveis com NMEA 0183, tais como rádios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de vento e sensores de direcção.

Para ligar o plotter cartográfico GPSMAP série 700 a dispositivos opcionais em conformidade com NMEA 0183, consulte as *Instruções de instalação GPSMAP série 700*.

Expressões NMEA 0183 aprovadas

GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE e as expressões exclusivas da Garmin: PGRME, PGRMM e PGRMZ.

Este plotter cartográfico também inclui o suporte para a expressão WPL, DSC e entrada da sonda NMEA 0183 com suporte de DPT (profundidade) ou DBT, MTW (temperatura da água) e expressões VHW (temperatura da água, velocidade e direcção).

Configurar expressões de saída NMEA 0183

Pode configurar a forma como o plotter cartográfico visualiza as expressões de saída NMEA 0183.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Configuração NMEA 0183**.
2. Seleccione a definição: **Rota**, **Sistema**, **Garmin** ou **Sonar**.
3. Seleccione uma ou mais expressões de saída NMEA 0183.
4. Repita os passos 2 e 3 para configurar as definições adicionais.

Configurar o formato de comunicação para cada porta NMEA 0183

Pode configurar o formato de entrada/saída para cada porto quando ligar o seu plotter cartográfico a dispositivos NMEA externos, a um computador ou a outros dispositivos Garmin.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Configuração NMEA 0183**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **NMEA 0183 Porta 1**.
   - Seleccione **NMEA 0183 Porta 2**.
3. Seleccione um formato de entrada/saída:
   - Seleccione **Transferência de dados Garmin** para suportar a entrada ou saída de dados exclusivos da Garmin para interligação com software Garmin.
   - Seleccione **NMEA Std.** para suportar a entrada ou saída de dados de norma NMEA 0183, DSC e suporte de entrada NMEA da sonda para as expressões DPT, MTW e VHW.
   - Seleccione **Alta Velocidade NMEA** para suportar a entrada ou saída de dados da especificação 0183 para a maioria dos receptores AIS.

Configuração da precisão decimal da saída NMEA 0183

Pode ajustar o número de dígitos à direita da vírgula decimal para transmissão da saída NMEA.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Configuração NMEA 0183** > **Precisão da posição**.
2. Seleccione **Dois dígitos**, **Três Dígitos** ou **Quatro dígitos**.

Configurar a identificação de pontos de passagem

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Configuração NMEA 0183** > **Id. de ponto de passagem**.
2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Nomes** para transmitir nomes de pontos de passagem através do NMEA 0183 enquanto estiver a navegar.
   - Seleccione **Números** para transmitir números de pontos de passagem enquanto estiver a navegar. Esta opção pode solucionar a compatibilidade com pilotos automáticos NMEA 0183 anteriores.

Visualizar as informações de diagnóstico NMEA 0183

O ecrã de diagnóstico NMEA 0183 é uma ferramenta de resolução de problemas utilizada pelos técnicos para verificar se os dados NMEA 0183 estão a ser enviados pelo sistema.

A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Configuração NMEA 0183** > **Diagnóstico**.

NMEA 2000

Os plotters cartográficos GPSMAP série 700 contam com a certificação NMEA 2000 e podem receber dados de uma rede NMEA 2000 instalada na embarcação para apresentar informações específicas, como a profundidade, velocidade, temperatura da água, velocidade e direcção do vento e dados do motor.

Para ligar um plotter cartográfico GPSMAP série 700 a uma rede NMEA 2000 já existente e visualizar uma lista de números NMEA 2000 PGN suportados, consulte as *Instruções de Instalação GPSMAP Série 700*.

Visualização de uma lista de dispositivos de rede NMEA 2000

Pode visualizar os dispositivos ligados à rede NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Lista de dispositivos NMEA2000**.
2. Seleccione um dispositivo para ver uma lista de opções.

Seleccionar uma fonte de dados preferida

Se houver mais do que uma fonte de dados disponível, pode seleccionar a fonte de dados que pretende utilizar.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Fontes prefer.**.
2. Seleccione um tipo de dados.
3. Seleccione **Alterar fonte**.
4. Seleccione uma fonte de dados.

Transmissão de dados NMEA 0183 por uma rede NMEA 2000

Pode ligar, configurar ou desligar o encaminhamento de saída. O encaminhamento de saída ocorre quando um plotter cartográfico recebe dados NMEA 0183 de qualquer fonte, formata-os em dados NMEA 2000 e envia-os pelo barramento NMEA 2000.

1. A partir do ecrã inicial, seleccione **Configurar** > **Comunicações** > **Encaminhamento de saída**.

2. Realize uma das seguintes acções:
   - Seleccione **Ligar** para activar o encaminhamento de saída a partir do plotter cartográfico.
   - Seleccione **Automático** para permitir que os plotters cartográficos da rede NMEA 2000 negoceiem entre si para determinar qual deles executa esta função. Apenas um plotter cartográfico da rede NMEA 2000 pode encaminhar dados NMEA 0183 pelo barramento NMEA 2000 de cada vez.

Todas as unidades GPSMAP série 700 possuem a certificação NMEA 2000.

Registo do Produto

Ajude-nos a prestar-lhe uma melhor assistência efectuando o registo on-line. Aceda a my.garmin.com. Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

Contactar a Garmin

Contacte a Assistência ao Produto Garmin caso tenha dúvidas na utilização do seu plotter cartográfico. Nos E.U.A, visite www.garmin.com/support ou contacte a Garmin USA através do número de telefone (913) 397 8200 ou (800) 800 1020.

No R.U., contacte a Garmin (Europe) Ltd. através do n.º de telefone 0808 2380000.

Na Europa, aceda a www.garmin.com/support e clique em **Contact Support** para obter informação relativa a cada país, ou contacte a Garmin (Europe) Ltd. através do telefone +44 (0) 870 8501241.

Declaração de Conformidade

Por este meio, a Garmin declara que este produto cumpre os requisitos fundamentais e restantes provisões aplicáveis constantes da Directiva 1999/5/CE. Para consultar a Declaração de Conformidade integral, visite o Web site deste produto Garmin: www.garmin.com.

CE

Acordo de Licenciamento do Software

AO UTILIZAR O PLOTTER CARTOGRÁFICO, CONCORDA EM MANTER-SE VINCULADO PELOS TERMOS E CONDIÇÕES DO ACORDO DE LICENCIAMENTO DE SOFTWARE QUE SE SEGUE. LEIA ATENTAMENTE ESTE ACORDO.

A Garmin Ltd. e as suas subsidiárias (“Garmin”) concedem uma licença limitada para utilizar o software incorporado neste dispositivo (o “Software”) no formato executável binário no funcionamento normal do produto. O título, os direitos de propriedade e os direitos de propriedade intelectual no e para o Software permanecem propriedade da Garmin e/ou de terceiros fornecedores.

O adquirente reconhece que o Software é propriedade da Garmin e/ou de terceiros fornecedores e está protegido ao abrigo das leis de direitos de autor dos Estados Unidos da América e tratados de direitos de autor internacionais. O adquirente reconhece ainda que a estrutura, a organização e o código do Software são segredos comerciais valiosos da Garmin e/ou de terceiros fornecedores e que o Software no formato de código de fonte permanece um segredo comercial valioso da Garmin e/ou de terceiros fornecedores. O adquirente concorda em não descompilar, desmontar, modificar, aplicar montagem reversa, aplicar engenharia reversa ou reduzir a um formato legível o Software ou parte do mesmo, nem criar quaisquer trabalhos derivados baseados no Software. O adquirente concorda em não exportar ou reexportar o Software para qualquer país se tal exportação violar as leis de controlo à exportação dos Estados Unidos da América ou as leis de controlo à exportação de qualquer outro país aplicável.

Índice remissivo

A

acompanhamento da posição 86
adicionar curva 31
água
  velocidade 56
AIS
  ameaças 16, 64
  criação de alvos 13, 89
  radar 65
alarme águas profundas 82
alarme de águas rasas 82
alarme de chegada 56
alarme de colisão 13, 15, 64
alarme de colisão de zona de segurança 15, 64
alarme de combustível total a bordo 57
alarme de fora de rumo 57
alarme de garrar 57
alarme de peixe 82
alarme de temperatura da água 82
alarme de tensão da unidade 57
alarmes
  águas profundas 82
  águas rasas 82
  alarme de garrar 57
  chegada 56
  colisão 13, 15, 64
  combustível total a bordo 57
  fora de rumo 57
  navegação 56
  peixe 82
  precisão do GPS 57
  relógio 57
  sistema 57
  sonda 82
  temperatura da água 82
  tensão na unidade 57
alarmes de navegação 56
algarismos sobrepostos 53
alinhamento 47
alterar cartas 4
alvos suspensos 20, 80
anéis de alcance 16, 74
antena
  tamanho 74
  velocidade de rotação 74
antena externa 1
auxiliares à navegação 8, 11, 21

B

barómetro 47
barra de dados da bússola/fita 26, 55, 73
BlueChart g2 Vision
  cartões de dados 17
  Fish Eye 3D 20
  fotografias aéreas 11
  limites da carta 11
  Mariner's Eye 3D 18
  POIs 23
  símbolos da carta 5
bússola 45

C

calado da quilha 83
calibre de vento mais próximo da direcção do vento 46
calibres de viagem 45
campos de dados
  carta 54
  ecrã de combinação 25
  radar 72
capacidade de combustível 56
carta de navegação
  AIS 16
  barras de dados 53
  detalhe do zoom 9
  fotografias aéreas 22
  imagens de satélite 9
  informação acerca do objecto 6, 7
  limites da carta 11
  linha de proa 10
  mapa do mundo 9
  MARPA 16
  orientação 9
  percorrer visualização 6
  POIs com base em terra 11
  pontos de serviços marítimos 11
  pontos fotografia 11
  profundidade perigosa 10
  rosas 12
  sectores de luz 11
  símbolos de auxiliar à navegação 11
  sombreado de profundidade 11
  trilhos de embarcações 87
  zoom 4
carta de pesca
  AIS 16
  auxiliares à navegação 11, 21
  barras de dados 53
  correntes 8
  detalhe do zoom 9
  estações de observação da maré 7
  imagens de satélite 9, 21
  informação acerca do objecto 6, 7
  linha de proa 10
  mapa do mundo 9
  MARPA 16
  navegação 5
  orientação do mapa 9
  percorrer visualização 6
  rosas 12
cartão de memória 2, 58
Cartão Secure Digital (SD) 2
cartas
  detalhes 11
  limites 11
  navegação 4
  pescar 17
  símbolos 5, 11
cartões de dados 2
  BlueChart g2 Vision 17
chamadas de socorro 85
chamadas digitais selectivas
  canais 88
  contactos 85
  ligar 84
combinações
  personalizar 24
  seleccionar 24
combinar, fotografia do mapa 22
combustível a bordo 57
conector de alimentação/dados 1
conector NMEA 2000 1
configuração, plotter cartográfico 48
cores de perigo 18
correntes, marés animadas 8, 23
criar ponto de passagem 7, 29, 66, 79, 86

D

dados
  cópia de segurança 59
  copiar 58
dados de velocidade 50
dados POI 11, 17, 23
definições
  a-scope 79
  activação automática 48
  águas profundas 82
  águas rasas 82
  AIS 14
  alarme de colisão 15, 64
  alarme de peixe 82
  algarismos sobrepostos 79
  anéis 74
  anéis de alcance 16, 74
  barra de dados do bússola/fita 26, 55, 73
  barras de dados 53
  calado da quilha 83
  calibrar velocidade na água 56
  capacidade de combustível 56
  captura de imagens de ecrã 91
  chegada 56
  combustível total a bordo 57
  cone da sonda 20
  configuração NMEA 0183 92
  Configuração NMEA 2000 93

cores de perigo 18
dados de referência do mapa 52
desvio de temperatura 83
detalhe 9
detalhes 14, 65
direcção 52
direcção direcção 14, 65
distância da linha costeira 51
DSC 84
elevação segura 50
encaminhamento de saída 93
escala do ecrã 14, 65
esquema de cores 73, 80
estilo 18
etiquetas de rotas 49
expressões de saída 92
fontes de velocidade 50
fontes preferidas 93
fora de rumo 57
formato da posição 52
formato das horas 52
fotografias 21
frente da embarcação 75
frequência 81
fuso horário 52
ganho 69, 81
garrar 57
GPS 91
hora 52
hora de Verão 52
informação do sistema 91
interferência 72
interferências de chuva 71
interferências de mar 70
intervalo 35
largura da linha de navegação 17
limites da carta 11
linha batimétrica 79
linha de proa 10, 74
linhas de navegação 74
lista de dispositivos
  NMEA 2000 93
mapa do mundo 9
marés/correntes 21
modo de cores 2
modo de registo 35
mostrar VRM/EBL 65
orientação 9, 73
Orientação automática 50
POIs de terra 11
pontos de serviço 11
pontos fotografia 11
precisão da posição 93
precisão do GPS 57
profundidade segura 19, 50
profundidades no local 10
relógio 57
retro-iluminação 2
rosas 12
ruído de superfície 79
sectores de luz 11
símbolos 11
símbolos de pesca 20, 80
simulador 48
sinal sonoro 49
sombreado de segurança 11
tamanho da antena 74
tamanho do auxiliar à
  navegação 11
temperatura 81
temperatura da água 82
tempo stdby 63
tensão na unidade 57
tipo de auxiliar à navegação 11
tipos de portos 92
transição de curva 49
unidades de distância 53
unidades de elevação 53
unidades de pressão 53
unidades de profundidade 53
unidades de temperatura 53
unidades de velocidade 53
unidades de volume 53
unidades do sistema 52
velocidade avante 74
velocidade de passagem 79
velocidade de rotação 74
ver 20
whiteline 80
zona sem transmissão 75
zoom 76
definições de fábrica 2, 92
definições iniciais 2
desempenho do GPS 90
despertador 57
destinos 27
  carta de navegação 27
  navegar para 37
  Para Onde? 27
  seleccionar 27
desvio
  frente da embarcação 75
  quilha 83
  temperatura da água 83
desvio da temperatura da água 83
desvio na frente da embarcação 75
direcção 46, 47, 73
direcção a norte 9, 47, 73
direcção magnética 9, 47, 73
direcção projectada 15
distância da linha costeira 51
DSC 84

E

EBL
  medir 66
  mostrar 65
ecrã inicial 3
ecrã táctil 90
EGNOS 91
elevação segura 50
escala do zoom 4, 60
escala máxima 43
escala mínima 43
especificações 90
esquema de cores
  radar 73
  sonda 80
estações de observação da maré
  indicadores 8, 23
  próximos 40
estações de observação de correntes
  indicadores 8, 23
  próximos 41
  relatórios 41

F

fazer cópia de segurança dos
  dados 59
filtro de velocidade 55
Fish Eye 3D
  alvos suspensos 20
  barras de dados 53
  cone da sonda 20
  informação acerca do
    objecto 6, 7
  trajectos 20
fonte de dados preferida 93
fonte de velocidade do vento 46
formato da posição 52
fotografias 22
fotografias aéreas 17, 22
FTC 69, 71

G

ganho
  lóbulos secundários 70
  objectos grandes 70
  predefinição 69
  radar 68
  sonda 81
  tipo de radar 69
gestão de dados 58
GPS
  alarme de precisão 57
  desempenho 90
  sinais 2

H
homem-ao-mar 3, 29, 30
hora
  ecrã 52
  formato 52
  zona 52

I
idioma 2, 49
imagens de satélite 17, 18, 21
indicadores
  alarmes de estado 43
  analógico 43
  digital 43
  limites 43
  máximos 43
  motor 42
  tipo 43
  viagem 45
indicadores de combustível
  alarmes de estado 43
  configurar 43, 44
  sincronizar com combustível 45
  ver 44
indicadores do motor 42
  alarmes de estado 43
  configurar 43
  ecrãs de percurso 42
informação acerca do objecto 6, 7
informação celeste 42
informação do sistema 91
informações de contacto 94
inserção de navegação
  carta 54
  ecrã de combinação 25
  radar 73
interferência de objectos grandes 70
interferência do lóbulo secundário 70
interferências 69, 72
  chuva 69, 71
  FTC 69, 71
  interferências 69
  mar 69, 70
  predefinições 69
  tipo de radar 69
interferências de chuva 68, 69, 71
interferências de mar 69, 70
Ir para 28, 36

L
largura da linha de navegação 17
limite, carta 11
limite da carta 11
limpar dados de utilizador 30, 32
linha de proa 10, 74
linhas de navegação 74

M
Mariner's Eye 3D
  AIS 16
  anéis de alcance 16
  barras de dados 53
  cores de perigo 18
  imagens de satélite 18
  informação acerca do objecto 6, 7
  largura da linha de navegação 17
  MARPA 16
  profundidade segura 19
medir distância 7
MOB 29, 86
  eliminar 30
modo Ao largo 62
modo Cruzeiro 61
modo de cores 2
modo Porto 62
modo sentinela
  transmissão temporizada 63
  zona de segurança 63
modo simulador 48

N
NMEA 0183 92
NMEA 2000 93
nominal máximo 43
nominal mínimo 43
norte da grelha 52
norte verdadeiro 52
Número de ID 3
número ID da unidade 3

O
orientação
  ecrã da bússola 47
  ecrã do radar 73
  mapa 9
Orientação automática
  BlueChart g2 Vision 23
  distância da linha costeira 50
  linha 50
  navegação 5
orientações para 28, 36
outras embarcações
  AIS 55, 64
  direcção projectada 65
  MARPA 55, 64
  trilhos 55, 65, 87

P
painel frontal 1
painel traseiro 1
Para Onde? 36
percorrer visualização
  cartas 6
percurso projectado 13
percursos 28, 30
Perspectiva 3D
  AIS 16
  anéis de alcance 16
  barras de dados 53
  informação acerca do objecto 6, 7
  largura da linha de navegação 17
  MARPA 16
piloto automático 35
POIs com base em terra 11
pontos de passagem
  copiar 58
  criar 7, 29, 66, 79
  editar 29
  eliminar 30
  embarcação localizada 86
  homem-ao-mar 29
  ignorar em rota 33
  lista de 29
  mostrar 66
  mover 30
  navegar para 37
  ocultar 66
  Para Onde? 28
  posição actual 29
  radar 66
  sonda 78
pontos fotografia 11
porta de radar 1
precisão de pos. 93
profundidade perigosa 10
profundidade segura 19, 50

R
radar
  AIS 65
  anéis de alcance 74
  campo de vista 74
  constante de tempo rápido 71
  desvio na frente da embarcação 75
  escala do zoom 60
  esquema de cores 73
  ganho 68
  interferências 68
  linha de proa 74
  linhas de navegação 74
  modo Ao largo 62
  modo cruzeiro 61
  modo Porto 62
  modos de ecrã 61
  modo Sentinela 63
  optimizar o ecrã 68
  orientação 73
  rejeição de ruído 68

tamanho da antena 74
temperatura 60, 68
tipos 61, 69
transmissão temporizada 63
transmitir 60
velocidade de rotação da antena 74
zona sem transmissão 75
rádio VHF
canal DSC 88
chamadas de rotina individuais 88
chamadas de socorro 85
contactar um alvo AIS 89
ranhura para cartão SD 2
referência de direcção 52
registo de eventos 74
registo de temperaturas 78
registo do produto 94
rejeição de ruído, radar 68
rejeição de ruído, sonda 81
relatório da posição 86
relevo sombreado 9
repor 92
retro-iluminação 2
rosas 12
rosas-dos-ventos 12
Rota Para 28, 30, 36
rotas
copiar 58
criar 30, 31
curvas 30, 31, 49
editar 32
eliminar 32
ignorar ponto de passagem 33
navegar 30, 38, 67
navegar em paralelo a 38, 67
navegar para a frente 38, 67
navegar para trás 38, 67
Para Onde? 28
pontos de passagem 31
posição actual 30
radar 67
tipo de etiqueta 49
visualizar lista de 32

S

sectores de luz 11
sensor de retro-iluminação 1
sensor de velocidade 46, 50, 56, 79
serviços marítimos 11, 28, 36
símbolos 5, 11
símbolos da carta 5
símbolos de auxiliar à navegação 11
símbolos de pesca 20, 80
símbolos IALA 11
símbolos NOAA 11
sinais de satélite 2
sistemas de coordenadas 52
Skyview 91
sombreado de profundidade 11
sonda
a-scope 79
alarmes 82
algarismos sobrepostos 79
alvos suspensos 80
aspecto 79
cone 20
escala de profundidade 81
esquema de cores 80
frequências 81
ganho 81
linha batimétrica 79
ruído de superfície 79
velocidade de passagem 79
vistas 76
whiteline 80
sondagens de profundidades
locais 10

T

tecla de alimentação i, 1
teclas
alimentação i, 1
temperatura 16
trajectos
copiar 58
editar/eliminar 20
eliminar 34
guardar como rota 34
lista 34
mostrar 33
navegar 39
Para Onde? 28
trajectos activos
guardar 34
seguir novamente 34
transferência de dados 58, 59, 92
transmissão radar 60
transmissão temporizada 63
trilhos de embarcações
aspecto 88
duração 87
mostrar 87

U

unidades de medida 52

V

var. mag. auto. 52
variação magnética 52
velocidade de passagem, sonda 79
vento aparente 46
versão do mapa de base 3
versão do software 3
vista de frequência dividida 77
vista de zoom dividido 77
vista em ecrã total 76
visualização do ponto de passagem 6
VMG 46
VRM
ajustar 65
medir 66
mostrar 65

W

WAAS/EGNOS 91

Z

zona de segurança 63
zona sem transmissão 75
zoom 4, 16, 76

Para obter as mais recentes actualizações de software (excluindo dados de mapas) durante a vida útil dos produtos Garmin, visite o Web site da Garmin em www.garmin.com.

© 2010 Garmin Ltd. ou das suas subsidiárias

Garmin International, Inc.
1200 East 151st Street, Olathe, Kansas 66062, E.U.A.

Garmin (Europe) Ltd.
Liberty House, Hounsdown Business Park, Southampton, Hampshire, SO40 9LR Reino Unido

Garmin Corporation
No. 68, Jangshu 2nd Road, Sijhih, Taipei County, Taiwan

www.garmin.com

Janeiro de 2010 Número de referência 190-01155-34 Rev. A Impresso em Taiwan